

Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung:

1. Öffne die Anwendung mit diesem Link: [Firework_Compilation \(aileen3011.github.io\)](https://aileen3011.github.io/Firework_Compilation)
2. Gib dann einen Namen für deine Rakete ein
3. Suche dir dann eine Form für die Partikel aus
4. Suche dir dann eine Farbe aus
5. Wähle dann die Lebensdauer mit dem Slider aus
6. Und schließlich kannst du noch die Anzahl der Partikel wählen
7. Klick 'Save', dann wird deine Rakete gespeichert
8. Du bekommst eine Bestätigung, dass deine Rakete gespeichert wurde
9. Klick 'Reset', dann werden deine Eingaben gelöscht
10. Klicke nun auf 'click here' und du kommst zur Firework Website
11. Hier siehst du deine Rakete links oben, wenn du sie gespeichert hast
12. Wenn schon mehrere Raketen erstellt wurden sind links oben alle aufgelistet
13. Die aktuell ausgewählte Rakete ist blau hinterlegt, alle anderen weiß
14. Wenn du eine Rakete ausgewählt hast, kannst du irgendwo im Canvas drücken, um sie zu testen
15. Auf der kleinen Mülltonne neben dem Raketenamen kannst du die Rakete löschen, auch hier bekommst du dann eine Bestätigung, welche Rakete gelöscht wurde
16. Wenn keine Rakete verfügbar ist, steht oben links: No rockets created
17. Dann kannst du auf 'click here' wieder zurück zur Zusammenstellung der Raketen und wieder eine Rakete bauen