

Guia de Strings

1. Escriba un programa que pida al usuario ingresar dos cadenas y luego compare si son iguales utilizando la función `strcmp()`. El programa debería imprimir un mensaje indicando si las cadenas son iguales o diferentes.
2. Desarrolla un programa que solicite al usuario ingresar una cadena y luego utilice la función `strlen()` para determinar y mostrar la longitud de la cadena ingresada.
3. Crea un programa que pida al usuario ingresar una cadena y luego copie esa cadena en otra utilizando la función `strcpy()`. Imprime ambas cadenas para verificar que la copia se haya realizado correctamente.
4. Amplía el programa anterior para que después de copiar la cadena ingresada, solicite al usuario otra cadena y utilice la función `strcat()` para concatenarla con la cadena copiada. Luego, imprime la cadena resultante.
5. Crea un programa que solicite al usuario ingresar una cadena y luego utilice un bucle para recorrer la cadena y contar la cantidad de vocales que contiene. Puedes utilizar las funciones `strcmp()` y `strlen()` para manejar la cadena.
6. Escribe un programa que defina dos cadenas de caracteres (strings) y luego utilice la función `strcat()` para concatenar la segunda cadena a la primera. Finalmente, imprime la cadena resultante.
7. Escribe una función que le permita al usuario ingresar 4 palabras en distintos arrays, y luego muestre estas palabras por pantalla, ordenadas alfabéticamente.
8. Escribe una función llamada `insercionSort` que ordene un array de caracteres que contiene las letras del abecedario desordenadas utilizando el algoritmo de ordenamiento por inserción.