UTN – TUP			
Laboratorio 1 - Segundo Parcial Junio 2024	Apellido y Nombre	Nota	

- Deberán generar un proyecto nuevo donde dejarán en la primera línea de código su nombre, apellido y número de comisión.
- Añadir comentarios a su código identificando cada ejercicio. <u>Toda función no identificada, no será corregida.</u>
- Si una función está completamente comentada, no se corregirá.
- Recordar que todo proyecto debe tener 1 solo main en donde se invoquen a las funciones correspondientes. Todo examen que tenga más de 1 main, <u>será</u> desaprobado automáticamente.

Dadas las siguientes estructuras:

```
#define CAPACIDAD 7 ///capacidad de pasajeros por viaje
```

```
typedef struct
{
  int idViaje;
  char origen[50];
  char destino[50];
  int cantidadPasajeros;
} Viaje;

typedef struct
{
  int idPasajero;
  int idViaje;
  char nombre[50];
  char nombre[50];
  char dni[10];
  int despacheEquipaje; ///1 o 0
} Pasajero;
```

Obtenido	Valor	Inciso	
	10	Crear la/las funciones necesarias para cargar un archivo de Viajes y otro de Pasajeros.	
	10	Realizar una función que retorne la cantidad de registros cargados en el archivo de viajes. No se debe recorrer todo el archivo ni utilizar contadores.	
	20	3. Realizar una función que reciba por parámetro un número de id y pase a todos los pasajeros que correspondan a dicho viaje a un arreglo dinámico . Pensar muy bien las funciones auxiliares que serán necesarias para trabajar la dimensión del arreglo.	
	20	 Realizar una función que muestre todos los viajes disponibles en el archivo de forma recursiva. <u>Disponibles</u>: aquellos cuya cantidad de pasajeros esté por debajo de la constante CAPACIDAD. 	
	20	 Realizar una función que permita modificar uno o más datos de un registro específico dentro del archivo de pasajeros. La función recibe por parámetro el número de registro. 	
	10	6. Hacer una función que pase los pasajeros cargados en el arreglo dinámico del punto 3 a dos archivos: uno para los que despachan equipaje y otro para los que no .	
	10	7. Hacer una función main que ejecute las funciones anteriores y demuestre su correcto funcionamiento. Cree las variables que considere necesarias e invoque las funciones como corresponde en cada caso. <u>Muestre por pantalla los resultados.</u>	

IMPORTANTE: Se debe modularizar en TODAS las funciones generadas. Se deben aplicar buenas prácticas (identificadores descriptivos, uso de retornos, etc). <u>La prolijidad del código será considerada al momento de corregir el examen</u>.