# INTERNET ACADEMY

Institute of Web Design & Software Services

Spring Boot 3

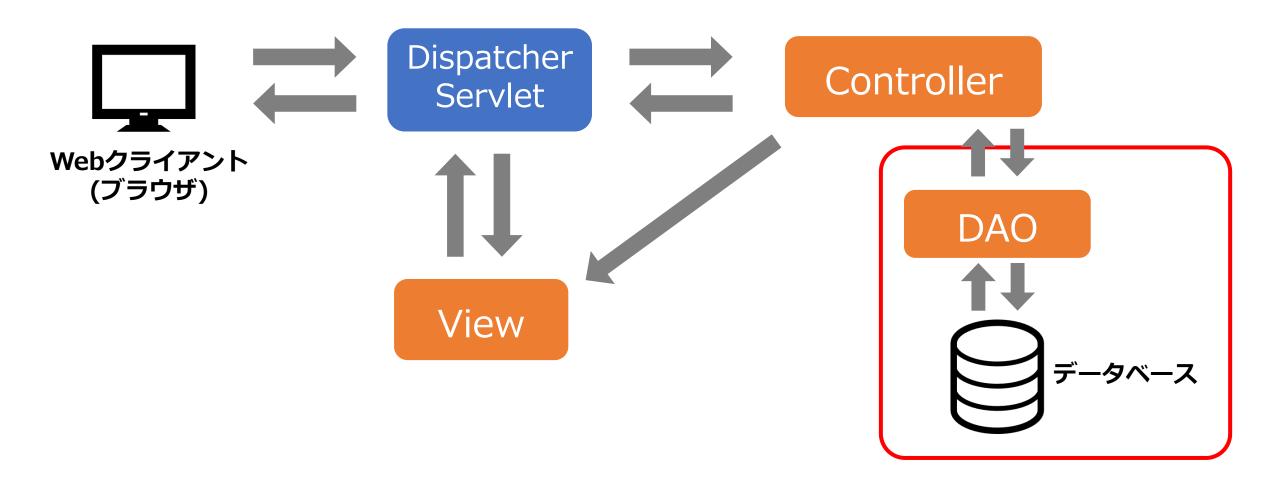
インターネット・アカデミー

### Spring Boot 3 目次

- Spring Bootでのデータベース処理
- ・H2データベース
- ・応用編1 (データベースへの登録)

Spring Bootでのデータベース処理

# Spring Bootにおけるデータベース処理



#### DAOパターン

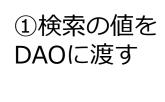
Data Access Objectの略で、データベース操作におけるデザインパターンの1つ。 DAOとは、Entityを受け取ってデータベースに保存したり、検索するためにSQL を発行するオブジェクト。

#### ・データ挿入時(INSERT)



# DAOパターン

・データ検索時(SELECT)



②ドライバを使ってDBに 接続し、データを検索する

Controller



DAO



データベース

④検索結果をEntity として受け取る ③検索結果をEntity として受け取る

Entity

### O/Rマッピング

オブジェクト(Object)とデータベース(Relational Database)を対応させる仕組み

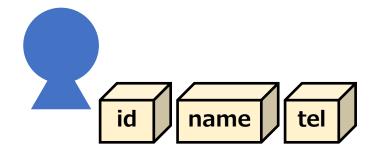
#### オブジェクト (エンティティ)

public class User{
 private int id;
 private Sting name;
 private String tel;
}



列名	型
id	INT
name	TEXT
tel	TEXT

リレーショナル







Java上で動く、オープンソースのインメモリデータベース。
JDBCなどを用いてアクセスできる。SpringBootでは、予めインストールされている。src/main/resource直下にある、 **schema.sql**と**data.sql**を読み込んで初期化する。

#### インメモリデータベース

アプリを起動するたびに初期化される。初期化時には、schema.sqlとdata.sqlが自動で実行される。練習やテストなどで、簡易的なデータベースを作りたいときに使われる。

#### データベース接続設定

application.properties

spring.datasource.driverClassName: org.h2.Driver

spring.datasource.url: jdbc:h2:mem:test

spring.datasource.username: sa

spring.datasource.password:

spring.h2.console.enabled: true

H2データベースのドライバー。プログラムから データベースにアクセスする時に使われるソフト

データベースの設置場所を指す。「jdbc:h2:」までは固定。H2データベースがインストールされた場所のmem内に、testというデータベースを作成している

ユーザー名とパスワードは、デフォルトの管理者として利用

ブラウザでデータベースの確認をするH2consoleの利用を許可

#### データベース初期化

#### schema.sql ※ファイル名注意!

```
CREATE TABLE sample(
id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
name VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
);
```

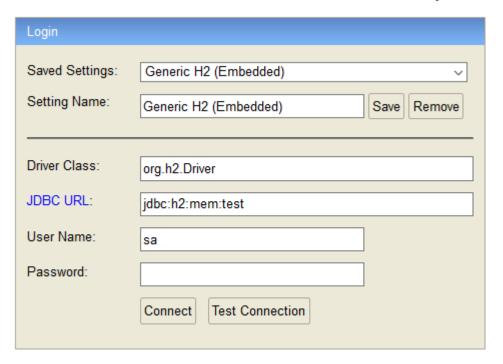
#### data.sql

INSERT INTO sample (name) VALUES ('taro');

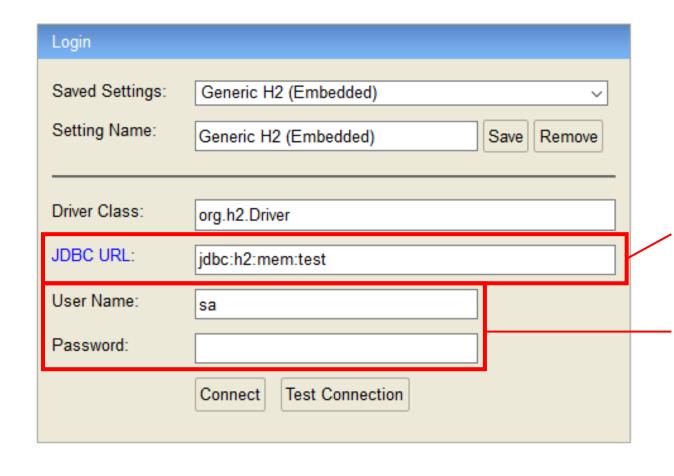
### H2データベースのコンソール

#### データベースの確認

- 1. 3つのファイル(application.properties、schema.sql、data.sql)を作成
- 2. アプリケーションを実行する
- 3. ブラウザで「localhost:8080/h2-console」にアクセス



### H2データベースのコンソール

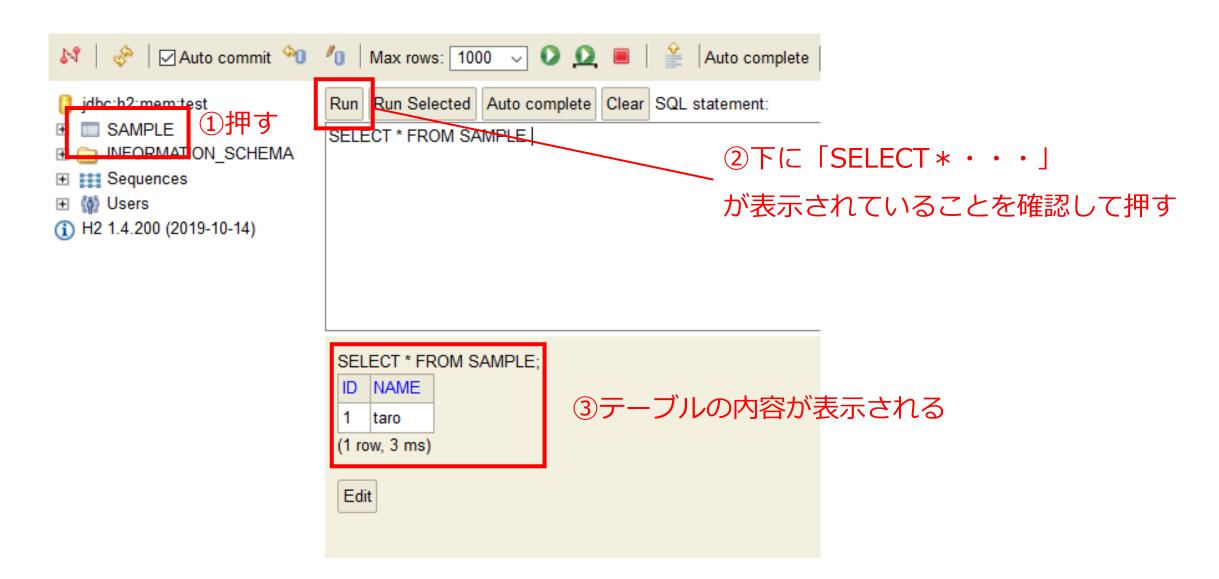


jdbc:h2:mem:testに変更

(コロンの付け忘れに注意)

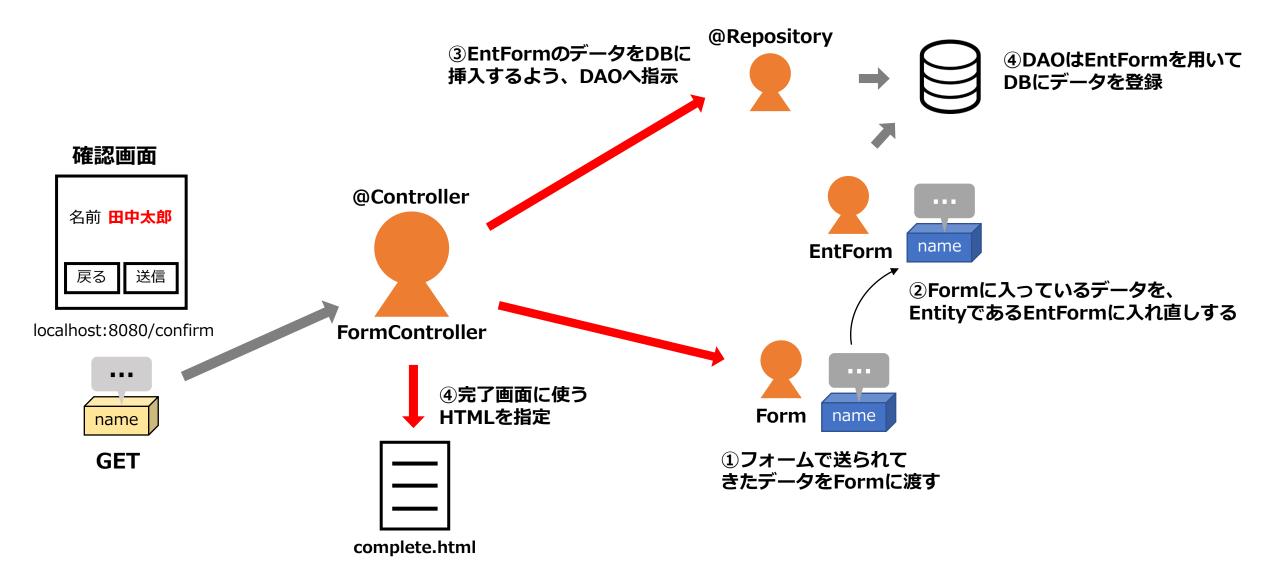
ユーザー名とパスワードは変更なしでOK

### H2データベースのコンソール

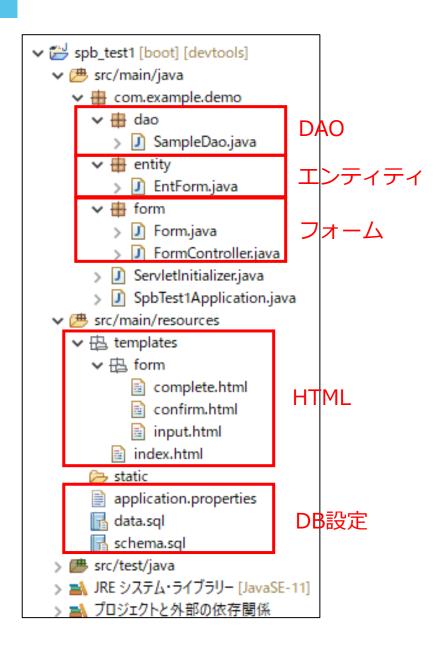


データベース処理をするコード

#### FormControllerの動きのイメージ



#### 作業:フォームのデータをDBへ登録



#### 作業の流れ

- ↓トップページ表示
  - FormController.java、index.html
- ↓入力画面表示
  - FormController.java、form.html
- ↓確認画面表示
  - FormController.java、confirm.html、Form.java
- ↓データベース設定
  - application.properties、schema.sql、data.sql
- ↓エンティティ作成
  - EntForm.java
- ↓DAO作成
  - SampleDao.java
- ↓Controllerと完了画面の用意
  - SampleController.java、complete.html

#### データベース接続設定

application.properties

spring.datasource.driverClassName: org.h2.Driver

spring.datasource.url: jdbc:h2:mem:test

spring.datasource.username: sa

spring.datasource.password:

spring.h2.console.enabled: true

H2データベースのドライバー。プログラムから データベースにアクセスする時に使われるソフト

データベースの設置場所を指す。「jdbc:h2:」までは固定。H2データベースがインストールされた場所のmem内に、testというデータベースを作成している

ユーザー名とパスワードは、デフォルトの管理者として利用

ブラウザでデータベースの確認をするH2consoleの利用を許可

#### データベース初期化

schema.sql

```
CREATE TABLE sample(
id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
name VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id)
);
```

data.sql

INSERT INTO sample (name) VALUES ('taro');

# データベース処理(エンティティ)

EntForm.java(エンティティ)

```
Controller DAO
```

```
public class EntForm{
    private int id;
    private String name;
    public EntForm() {};
    public int getId() {
        return id;
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
```

# データベース処理(DAO)



```
SampleDao.java(データベース書き込み)
```

```
package com.example.demo.dao;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.jdbc.core.JdbcTemplate;
import org.springframework.stereotype.Repository;
import com.example.demo.entity.EntForm;
@Repository DAOの印
public class SampleDao{
   private final JdbcTemplate db;
   @Autowired
                                       DB書き込み用
                                       オブジェクトの用意
   public SampleDao(JdbcTemplate db) {
                                                        プリペアードステートメント
       this.db = db;
                                                        …SQLインジェクションへの対策。
                                                           「?」をプレースホルダーと呼ぶ
   public void insertDb(EntForm entform) {
        db.update("INSERT INTO sample (name) VALUES(?)",entform.getName());
```

# データベース処理(Contoroller)



#### FormController.javaに追記

```
@Controller
public class FormController {
    private final SampleDao sampledao;
    @Autowired
    public FormController(SampleDao sampledao) {
        this.sampledao = sampledao;
    @RequestMapping ("/complete")
    public String complete(Form form, Model model){
        EntForm entform = new EntForm();
        entform.setName(form.getName());
        sampledao.insertDb(entform);
        return "form/complete";
```

# データベース処理(Contoroller)

# Controller

#### FormController.javaに追記

```
@Controller
public class FormController {
   private final SampleDao sampledao;
    @Autowired
                                                DAOのオブジェクトを用意
   public FormController(SampleDao sampledao) {
       this.sampledao = sampledao;
                         localhost:8080/completeでアクセスされたとき実行
   @RequestMapping ("/complete")
   public String complete(Form form, Model model){
        EntForm entform = new EntForm();
                                         確認画面から引き継いだデータ(form)を受け取って、
                                         EntForm型のオブジェクト(entform)にセット。
       entform.setName(form.getName());
                                         最後に、DAO(sampledao)にDB登録させる
       sampledao.insertDb(entform);
       return "form/complete"; 完了画面の表示
```