Prof. Ing. Judith Meles / Ing. Laura Covaro — Cursos: 4K1, 4k2 y 4k3

LINEAMIENTOS PARA TRABAJOS CONCEPTUALES

Ingeniería de Software

CONTENIDO

TRABAJO 1: INFORME TÉCNICO	2
TRABAJO 2: PÓSTER CIENTÍFICO	3
TRABAJO 3: EXPOSICIÓN ORAL CON TÉCNICA PECHA KUCHA	. 4

TRABAJO CONCEPTUAL 1: INFORME TÉCNICO

De manera grupal deben confeccionar un Informe Técnico acerca de alguno de los temas que se abordan en la Unidad 3 del programa, a saber:

Unidad Nro. 3: Gestión del Software como producto

- Continuous Integration
- Continuous Delivery
- Continuous deployment Estrategias de deployments Canary Deployments- Blue/Green Deployment

Deben investigar cómo se confecciona un Informe Técnico, cuáles son sus partes y utilizar alguna de las distintas plantillas disponibles. Dentro de las referencias deben indicar cuál es el modelo que utilizaron y de dónde lo obtuvieron.

Sitios recomendados para la confección del informe técnico, además de la bibliografía recomendada por la cátedra:

https://www.infoq.com/

https://www.sei.cmu.edu/

http://www.ambysoft.com/scottAmbler.html

https://www.construx.com/

https://www.ivarjacobson.com/

Sitios excluidos:

https://monografias.com/

https://www.rincondelvago.com/

https://www.alipso.com/

https://es.wikipedia.org/

Recuerden que es importante mencionar las fuentes bibliográficas utilizadas para la confección del Informe.

Fecha límite de presentación: viernes 30 de agosto de 2019.

El trabajo debe ser enviado por mail al docente teórico del curso: <u>jmeles@gmail.com</u> o <u>lcovaro@gmail.com</u>. **Los estudiantes** de los cursos 4K1 y 4K2, deberán además entregarlo en forma impresa.

Luego de evaluado el Informe Técnico por el docente y una vez aplicadas las correcciones sugeridas por el docente, se deberá subir el Informe Técnico al repositorio de la cátedra, pidiendo un pull request, consigna que será considerada dentro de los trabajos prácticos evaluables.

TRABAJO 2: PÓSTER CIENTÍFICO

De manera grupal deben confeccionar y exponer un póster científico acerca del tema de Unidad 2: Design Thinking.

Cada grupo deberá seleccionar alguno de los temas mencionados, debiendo autoorganizarse los grupos para que todos los temas sean tratados por algún grupo.

Deben investigar cómo se confecciona un Póster Científico y cuáles son sus partes.

Sitios recomendados para la confección del póster científico, además de las referencias citadas en la modalidad académica de la materia:

https://www.infoq.com/

Sitios Excluidos:

https://monografias.com/ https://www.rincondelvago.com/ https://www.alipso.com/ https://es.wikipedia.org/

Recuerden que es importante mencionar las fuentes bibliográficas utilizadas para la confección del póster.

Fecha límite de presentación: viernes 01 de noviembre de 2019.

El trabajo debe ser enviado por mail al docente teórico del curso: <u>imeles@gmail.com</u> o <u>lcovaro@gmail.com</u>

Luego de realizada la exposición e incorporadas las correcciones (si las hubiera) sugeridas por los docentes, se deberá subir la presentación en formato .pdf, al repositorio de la cátedra, pidiendo un pull request. El cumplimento de esta consigna, también se tendrá en cuenta al momento de evaluar los trabajos prácticos relacionados con Gestión de Configuración de Software.

TRABAJO 3: EXPOSICIÓN ORAL CON TÉCNICA PECHA KUCHA

De manera grupal se deberá realizar una exposición oral del tema Testing Ágil, en el contexto de la unidad 4.

.

Deben investigar qué es la técnica de Pecha Kucha y cómo se prepara una exposición oral utilizándola.

Sitios recomendados para buscar información, además de la bibliografía recomendada por la cátedra:

https://www.infoq.com/

https://www.sei.cmu.edu/

http://www.ambysoft.com/scottAmbler.html

https://www.construx.com/

https://www.istqb.org/downloads.html

Sitios excluidos:

https://monografias.com/

https://www.rincondelvago.com/

https://www.alipso.com/

https://es.wikipedia.org/

Recuerden que es importante mencionar las fuentes bibliográficas utilizadas para la elaboración del trabajo.

Fecha de exposición: viernes 13 de noviembre de 2019.

Luego de realizada la exposición e incorporadas las correcciones (si las hubiera) sugeridas por los docentes, se deberá subir la presentación en formato .pdf, al repositorio de la cátedra, pidiendo un pull request. El cumplimento de esta consigna, también se tendrá en cuenta al momento de evaluar los trabajos prácticos relacionados con Gestión de Configuración de Software.