

APP Testing – Marvelopédia - 001



Autor: Ailton Vieira Nunes Junior

Sumário

1. Introdução	
1.1. Objetivo	3
2. Desenvolvimento	
2.1. Planejamento	3
2.2. Testes utilizados no projeto – Login	4
2.3. Falhas e pontos observados na aplicação	5
2.4. Considerações finais	5

1. Introdução

1.1. Objetivo

O projeto visa a validação da aplicação Marvelopédia para implementação, visando analisar suas funcionalidades e estabilidade do sistema

2. Desenvolvimento

2.1. Planejamento

Com base nos princípios exigidos do projeto e impedimentos encontrados nos acessos do sistema, foi possível fazer testes de login e criação de usuários, bem como acessar a página inicial da aplicação.

Os cenários de testes serão desenvolvidos utilizando a metodologia BDD (Behavior Driven Development), apresentando a melhor forma de entendimento para realização de possíveis testes de regressão por terceiros. Os testes foram criados com base nos possíveis acessos a aplicação, tendo em vista a não possibilidade de login e acesso.

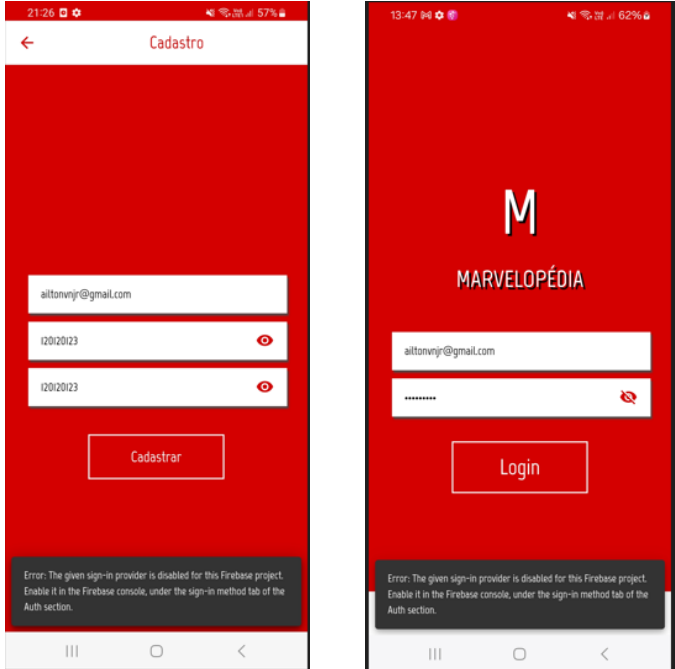
Etapas do projeto	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4
Planejamento	X	X		
Criação dos cenários			X	
Execução			X	
Considerações				X

2.2. Testes utilizados no projeto – Login

Com base na área de acesso, foi feito levantamento dos cenários de acesso de login e criação de usuário, bem como a aplicação de conhecimento técnico para criar cenários fora do escopo acessado, assim tendo os casos de testes abaixo:

Marvelopédia - App Version 001		
Test case	Scenarios	Result
No internet connection	1 Given I don't have internet connected	BLOCKED
	2 And I open the App	
	3 Then a message without internet connection must be appear	
Create an user - Without data information	1 Given I open the App	PASS
	2 And go to "Crie uma conta"	
	3 When I don't inform all data to create an account	
	4 And click on "Cadastrar"	
	5 Then a message informing without data must be appear	
Creating an user	1 Given I open the App with mobile data or wi-fi connected	FAIL - Marvel 001
	2 And go to "Crie uma conta"	
	3 When I inform all data to create an account	
	4 And click on "Cadastrar"	
	5 Then must be possible to create an account	
Access the App with wrong e-mail	1 Given I open the App	PASS
	2 And inform a user and password unregistered	
	3 When click on login	
	4 Then a message informing a login error must be appear	
Navigate on App with wi-fi and mobile data	1 Given I open the App with wi-fi or mobile data connected	BLOCKED
	2 And access with a validated user	
	3 Then must be possible to navigate in the App and no Problem must be occurs	
Receive a call during the use - Using slot 1 and slot 2	1 Given I access the App	BLOCKED
	2 And from device b I receive a call	
	3 When I accept the call	
	4 And come back to App	
	5 Then no problem must be occurs after end the call and return to the App	
Receive a SMS - Slot 1 and slot 2	1 Given I access the App	BLOCKED
	2 And from device b I receive a sms	
	3 When I access the message	
	4 And come back to App	
	5 Then no problem must be occurs after close the message App and return to the App	
Close the app and reopen connected	6 Given I access the App	BLOCKED
	7 And I made login	
	8 When close the App via task manager	
	9 And come back to App	
	10 Then the App must be connected	

2.3. Falhas e pontos observados na aplicação

Issue ID: Marvel 001 - It's not possible to create an account to access the application	Evidences
<p>Pre-condition</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wi-fi or mobile data on <p>Steps</p> <ul style="list-style-type: none"> - Open the application - Go to "crie uma conta" - Inform an e-mail and password - Click on "Cadastrar" - Observe behavior <p>Expected results</p> <ul style="list-style-type: none"> - Must be possible to create an account to access the application 	

2.4. Considerações finais

Com base nos resultados obtidos, considero que deve ser feito uma validação completa do sistema, acessando a página de conteúdo, tendo em vista a impossibilidade de login, devido não conseguir criar um usuário válido para acesso.

Foi reportado o problema identificado, onde após correção, necessita-se fazer os testes da aplicação visando a usabilidade e estabilidade do sistema.

Como meio de verificação, o APK foi instalado em diferentes modelos de dispositivo e sistemas operacionais Android para verificar a possibilidade de criação de usuário e acesso a aplicação.

Versão dos sistemas operacionais testados:

SM-G996B Android 12

SM-A225F Android 13

SM-G996B Android 14

Test	n°	Result
PASS	2	Blocked
FAIL	1	
BLOCKED	5	

