

UiT

THE ARCTIC
UNIVERSITY
OF NORWAY

Problem set 4 - Teapot



Beskrivelse av oppgaven

- Din oppgave er å implementere følgende funksjoner
- `Scaletriangle` – Skalerer koordinatene etter *scale* fakrotern i hver `triangle_t` struktur
- `TranslateTriangle` – Flytt trekantene til en gitt posisjon på skjermen, den er gitt ved *ty* og *tx* feltene i `triangle_t` strukturen
- `CalculateTriangleBoundingBox` – Kalkuler størrelsen til rektanglet som er akkurat stor nok til å inneholdet triannglet
- `Filltriange` – Fyll det gitte triannglet med dens *fillcolor* (farge) som er definert i `triangle data` strukturen
- `Drawtriangle` – denne funksjonen skal tegne alle behandlede trekanter på skjermen

Filer

- teapot_data.h – Array av triangle_t strukturer
- Main.c – initialiserer sdl vinduet og foreløbig tegner den kun eksempeltriangler
- Triangle.c – tomme funksjoner som skal implementeres
- Triangle.h – Definerer hvilke variabler som er i strukturen *triangle_t*
- Drawline.c – inneholder drawline funksjonen

Gruppearbeid

- Denne oppgave kan utføres individuelt eller i grupper på to stykker.
- Hvis dere velger å jobbe i grupper MÅ begge navnene stå i rapporten, i tillegg må innleveringen leveres som en gruppeinnlevering på fronter

Struktur på innlevering

- Innleveringen SKAL bestå av en rapport som forklarer og hvis dere vil illustrerer løsningen deres og c-koden dere har skrevet
- Koden og rapporten SKAL levers i en zippet mappen som har navnet av den eller de som har løst oppgaven. Eks: kari_nordmann.zip eller kari_nordmann_ola_nordmann.zip
- Inni den zippede mappe burde det være følgende struktur
- ditt_bruker_navn_INF1100_oblignr (Mappe)
 - | - src (Mappe)
 - | | - inclue(Mappe)
 - | | - kode fil 1
 - | | - .
 - | | - .
 - | | - siste kode fil.
 - | - doc (Mappe)
 - || - rapport.pdf

Anbefalinger

- Start med å tegn «skissen» til alle trekanten ved hjelp av DrawLine funksjonen
- Spar FillTriangle tilslutt
- Les på strukturer, arrays og pekere i c!!
- LYKKE TIL!

Deadline: Friday October 24. 1400!!

