**Документация для дизайнера и продукта**

1. UI/UX спецификации  
   1.1 функционал и требования к пользовательскому интерфейсу  
   1.2 схемы экранов
2. User flow и сценарии  
   2.1 основные пользовательские пути  
   2.2 диаграммы переходов (? Кто это предлагает)

**Наименование проекта:** Random4Dinner

**Бизнес-идея, основной функционал:**

Помощь пользователю определиться с выбором домашнего блюда к приготовлению методом случайного (random) выбора.

**1.1**

**Функционал и требования:**

ЖЁЛТЫЙ – К ИСПРАВЛЕНИЮ

КРАСНЫЙ – НЕ ЯСНА СМЫСЛОВАЯ НАГРУЗКА ЭЛЕМЕНТА

ФИОЛЕТОВЫЙ – ПОМЕНЯТЬ МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ ЭЛЕМЕНТА

ЗЕЛЁНЫЙ – УЛУЧШЕНИЯ К ДОБАВЛЕНИЮ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование функционала** | **Описание** |
| 1 | Кнопка [Войти] / [Авторизоваться] | Реализация авторизации пользователя через Google-аккаунт. |
| 2 | Кнопка таб-бара [Добавить блюдо] | Добавление нового блюда. Открыто окно «Новое блюдо» для ввода информации о блюде. |
| 3 | Окно «Карточка блюда» | 3.1 Содержит кнопку [Отмена] – отмена сохранения введённой информации о блюде. 3.2 Поле «Название» - для ввода наименования домашнего блюда: - количество символов для ввода – 60, - допустим перенос текста на новую строку. 3.3 Поле «Описание» - содержит информацию о составе блюдо.  3.4 Segmented control [Категория] – содержит метки/теги (Edit Dish View):  - Завтрак  - Обед  - Ужин  - Закуска (ИСПРАВИТЬ вместо Перекус)  3.5 Блок загрузки изображения «Фото»  - какое ограничение по размеру для загрузки фото (Мб.)  3.6 Кнопка [Сохранить] – сохранение введённой в Карточку блюда информации.  3.7 Кнопка «Заказа на приготовление» открытого блюда участником группы семейной ИЛИ отправка скрина/текстового наименования открытого блюда в месенджере.  3.8 Добавить неизменяемую карточку «Едим не дома» - карточка с гугл-картами с отметкой общепита |
| 4 | Кнопка таб-бара [Мои блюда] | Просмотр списка добавленных блюд |
| 5 | Окно «Мои блюда» | 5.1 Содержит отображение списка добавленных блюд  5.2 Поле «Группа» - наименование группы, которой был предоставлен данный список блюд.  5.3 Кнопка [Добавить блюдо]  5.4 Жестовое (CRUD) – удаление, редактирование, просмотр  5.5 Кнопка [Меню целиком] – экспорт в PDF всего списка блюд с сортировкой по категориям (обед, завтрак, ужин). |
| 6 | Кнопка таб-бара [Настройки] | Просмотр настроек приложения. |
| 7 | Окно «Настройки» | 7.1 Поле «Группа» - (ИСПРАВИТЬ название с «Команды»)  7.2 Блок «Аккаунт» (что это? Выйти из аккаунта приложения чтобы заново зарегистрироваться? Или выйти из приглашённой группы? Непонятное название кнопки. Если выход из группы с предоставленными блюдами выйти – назвать кнопку [Выйти из группы «Название группы»]. Если выйти из аккаунта на форму регистрации – название кнопки [Выйти из аккаунта])  7.3 Блок «Рецепты» - (почему он вообще именно в настройках? Мб для этой функции просто добавить дополнительную метку в Карточку блюда в Segmented control [Категория] – «Мои рецепты» - и тогда по фильтру будут показываться тебе блюда твои именно с рецептами которые ты заполял?) |
| 8 | Кнопка [Random] «Выбрать еду» - переименовать? | Выводится случайный результат поиска среди предварительно введённых данных о домашних блюдах. |
| 9 | Экран «Random» (Выбрать еду) | 9.1 Отображение случайной рандомной Карточки блюда.  9.2 Кнопка [Назад] ИСПРАВИТЬ название с «Back» тк это ру-версия?  9.3 Кнопка [Редактировать] – редактировать открытую Карточку блюда  9.4 Кнопка [Random] – кнопка повторного применения функционала случайного выбора блюда. НЕ РЕАЛИЗОВАНО – будем так делать? Или будем использовать кнопку [Назад]? |
|  |  | Создание Списка покупок – экран с чек-боксами наименованием товаров. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**1.2**

**Схемы экранов:**



