**ТЕСТ-ПЛАН: ПРИЛОЖЕНИЕ “RANDOM4DINNER”**

**1. Введение**

Цель тестирования — убедиться, что приложение корректно подбирает случайные блюда из пользовательского списка и обеспечивает стабильную работу функции приглашения других пользователей в группы.

**2. Объекты тестирования**

• Механизм случайного выбора блюда

• Интерфейс создания и редактирования списка блюд

• Функция приглашения пользователей в группу

• Отображение группы и совместный доступ к списку блюд

* Уведомления о приглашениях

**3. Функции, которые не тестируются**

• Сторонние push-уведомления (если реализованы через внешние сервисы)

**4. Подход к тестированию**

• Функциональное тестирование: проверка логики выбора, создания списка, приглашений

• UI/UX тестирование: проверка удобства интерфейса

• Тестирование кроссплатформенное: iOS, iPad

• Регрессионное тестирование: после внесения изменений

* Тестирование безопасности: доступ к группам, защита данных

**5. Критерии начала и завершения тестирования**

Начало:

• Утверждены требования

• Доступна стабильная сборка

• Подготовлена тестовая среда

Завершение:

• Все тест-кейсы выполнены

• Все критические баги устранены

* Сформирован финальный отчет

**6. Ресурсы и роли**

• QA-инженер: создание тест-кейсов и чек-листов, выполнение тестов

• Разработчик: исправление багов

* Менеджер продукта: утверждение требований и результатов

**7.** **Расписание**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Этап** | **Дата начала** | **Дата окончания** | **Комментарии** |
| Анализ и обсуждение требований |  |  |  |
| Подготовка тест-кейсов и чек-листов |  |  |  |
| Выполнение тест-кейсов |  |  |  |
| Завершение цикла |  |  |  |

**8. Среда тестирования**

• iOS 26.0.1

• iPhone, iPad

* Тестовые аккаунты с разными наборами блюд

**9. Метрики и отчетность**

• Количество найденных багов по приоритетам

• Покрытие тест-кейсами

• Время выполнения тестов

• Уровень успешности тестов