

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI .....	i
DAFTAR GAMBAR .....	ii
DAFTAR TABEL .....	iii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Tujuan Penulisan .....	1
1.4 Manfaat Penulisan .....	2
1.5 Luaran yang Diharapkan .....	2
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Gambaran Aplikasi .....	3
<b>BAB 3 TAHAP PELAKSANAAN</b>	
3.1 Persiapan .....	5
3.2 Pengembangan .....	5
<b>BAB 4 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN</b>	
4.1 Anggaran Biaya .....	7
4.2 Jadwal Kegiatan .....	7
DAFTAR PUSTAKA .....	9
<b>LAMPIRAN</b>	
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping .....	10
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan .....	19
Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas .....	20
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana .....	21
Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan .....	22

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1.1 Logo Aplikasi “ATOM” .....	3
---------------------------------------	---

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya .....	7
Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan .....	7

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Sampah merupakan material sisa yang tidak diinginkan setelah berakhirnya suatu proses. Semakin majunya zaman banyak sekali sampah-sampah seperti sampah rumah tangga, sampah hasil industri, sampah alam, sampah hewan dan masih banyak lagi. Adapun pengelompokan sampah antara lain sampah organik dan sampah anorganik. Sampah organik adalah jenis sampah yang mudah diuraikan oleh alam. Contohnya limbah ATK (Alat Tulis Kantor), dedaunan, kotoran hewan, dan sayur-sayuran. Sedangkan anorganik adalah jenis sampah yang sulit atau tidak bisa diuraikan oleh alam, sehingga perlu alat bantu. Contoh sampah anorganik diantaranya plastik, kaleng, botol kaca, limbah pertambangan.

Kurangnya pengetahuan menyebabkan sampah-sampah tersebut semakin menumpuk dan mencemari lingkungan, akibatnya akan menimbulkan penurunan kualitas lingkungan dan penurunan kualitas kesehatan. Penurunan kualitas lingkungan yang dimaksud yaitu seperti pencemaran air, tanah, dan udara. Polusi sampah juga mengakibatkan meningkatkan penyakit infeksi saluran pencernaan, demam berdarah, gangguan pernafasan. Banyak juga musibah atau bencana alam yang disebabkan karena rendahnya kesadaran masyarakat mengenai sampah, diantaranya banjir dan tanah longsor. Selain bencana alam sampah juga bisa merusak ekosistem laut jika tidak ditangani dengan bijak. Tidak hanya penurunan kualitas lingkungan dan kesehatan saja, namun juga berdampak pada perekonomian. Maksudnya pengolahan sampah yang tidak tepat menyebabkan rendahnya tingkat kesehatan masyarakat yang juga berarti semakin meningkatnya biaya pemeliharaan kesehatan untuk pengobatan.

Di era globalisasi ini dengan kemajuan teknologi yang sangat tinggipun permasalahan sampah masih belum maksimal. Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin maju dan melihat permasalahan tersebut masih belum terselesaikan, maka penulis berinisiatif membuat rancangan program untuk membuat aplikasi yang diharapkan dapat membantu menyelesaikan masalah terkait dengan sampah. Hasil aplikasi ini nantinya akan memudahkan orang dalam mengelola sampah dan bisa menjadikan sampah ini sebagai sumber uang.

#### **1.2 Rumusan Masalah**

Secara garis besar, pokok masalah yang akan diuraikan dalam PKM ini :

- 1.2.1 Mengapa aplikasi “ATOM” ini harus ada?
- 1.2.2 Seperti apa cara kerja aplikasi “ATOM” ini?
- 1.2.3 Mengapa aplikasi “ATOM” ini menjadi urgent dimasyarakat?

#### **1.3 Tujuan Penulisan**

Tujuan dari penulisan karya tulis ini adalah menjelaskan cara kerja dari aplikasi “ATOM” ini. Sementara itu, tujuan khusus karya tulis ini adalah:

- 1.3.1 Membantu dalam penyelesaian mengenai permasalahan sampah.

1.3.2 Menganalisis pengadaan aplikasi “ATOM” di masyarakat digital.

1.3.3 Menjelaskan cara kerja aplikasi “ATOM” agar mudah dipahami masyarakat.

#### **1.4 Manfaat Penulisan**

Adapun manfaat dari penulisan ini, diharapkan dapat memberikan solusi dan mampu membantu penyelesaian permasalahan sampah sebagai tantangan besar di Indonesia. Sehingga masyarakat juga dapat berpartisipasi dalam mencapai tujuan pembangunan berkelanjutan. Dan diharapkan dengan penulisan ini dapat membantu percepatan digitalisasi masyarakat Indonesia agar mampu bersaing dengan teknologi negara lain. Serta membantu pemahaman cara pengoprasian aplikasi agar dapat dimanfaatkan secara optimal sehingga permasalahan sampah segera terselesaikan.

#### **1.5 Luaran Yang Diharapkan**

Luaran yang diharapkan dengan pemikiran pada PKM kali ini adalah dapat menunjang percepatan era digital, serta menjadi jawaban atas persoalan sampah yang meresahkan masyarakat dan pemerintah. Maka, diharapkan aplikasi “ATOM” ini dapat membantu masyarakat dan pemerintah mengenai permasalahan sampah di Indonesia.

## BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Gambaran Aplikasi



**Gambar 2.1 Logo Aplikasi “ATOM”**

Karena aplikasi ini digunakan untuk jual beli sampah maka inputan datanya nanti adalah:

1. Jenis Sampah

Jenis sampah ini akan kami bedakan menjadi dua yaitu sampah organik dan sampah anorganik.

2. Nama Sampah

Menginputkan nama sampah ini bertujuan untuk memudahkan pembeli menemukan sampah yang mereka cari.

3. Gambar sampah

Pengguna bisa mengunggah foto sampah yang hendak dijual sehingga memudahkan dalam pembeli untuk melihat kondisi sampah tersebut.

4. Metode pembayaran.

Metode pembayaran dapat melalui COD (*Cash on Delivery*) maupun menggunakan metode pembayaran secara digital seperti Go-Pay, OVO, Dana dan lain- lain.

Adapun fitur yang terlampir dari aplikasi “ATOM” ini yaitu:

1. *Authentication*

Setiap pengguna diwajibkan untuk melakukan daftar akun dan juga *login* pada aplikasi menggunakan email pribadi.

2. *Search*

Fitur *search* ini akan memudahkan para pembeli untuk menemukan barang sampah yang hendak dibeli.

3. *Chat*

Kami menambahkan fitur *Chat* ini, bertujuan agar antara penjual dan pembeli bisa saling tawar menawar ataupun berdiskusi atas transaksi yang mereka lakukan.

4. Metode Pembayaran

Ketika kita bicara tentang jual beli online, tentu kita sebagai pengguna akan mencari metode pembayaran yang lebih mudah. Pertanyaannya dengan apa dan bagaimana cara melakukan pembayaran ketika bertransaksi diaplikasi “ATOM” ini? Disini kita akan memasukkan beberapa metode pembayaran

*E-Wallet/Dompot* digital diantara melalui Dana, OVO, Go-Pay.

5. Cara mengolah sampah

Untuk fitur cara pengolahan sampah ini akan di kategorikan berdasarkan jenis sampah.

Agar pengelola sampah tersebut dapat lebih mudah dalam proses pengolahannya.

## BAB 3

### TAHAP PELAKSANAAN

#### 3.1 Persiapan

Dalam pembuatan aplikasi “ATOM” ini, dibutuhkan beberapa tahapan proses yang dimulai dari proses membuat *design prototype* aplikasi. Sebelum mendesain *prototype* aplikasi, kami melakukan diskusi untuk menentukan *view* apa saja, dan siapa yang akan membuat *design view* aplikasi. Tidak hanya diskusi tentang *prototype* kita juga berdiskusi tentang teknologi apa yang akan kita terapkan dalam pembuatan aplikasi. Hasilnya kami akan menerapkan teknologi bahasa pemrograman Javascript dengan menggunakan *framework* React Native. Kemudian kita lanjut untuk membuat *design prototype* aplikasi sesuai tugas masing-masing. Dalam pembuatan tampilan atau *view* kita mengutamakan tentang bagaimana agar pengguna dapat mudah dalam mengoperasikan aplikasi yang kita buat.

#### 3.2 Perkembangan

##### 3.2.1 Alat dan Bahan

Untuk alat dan bahan yang kita butuhkan adalah beberapa laptop dengan spesifikasi *Processor core i5*, *Ram 16GB*, *SSD 512GB*, menggunakan *Ghrapic* dari produk Nvidia. Untuk aplikasi teks editor kita menggunakan Visual Studio Code dan juga *browser*. Bukan hanya laptop karena aplikasi yang kita buat diutamakan untuk *mobile*, maka kita butuh smartphone dengan sistem operasi android untuk melakukan *testing* di smartphone. Selanjutnya kita juga harus menyiapkan setiap sumber atau *resource* seperti dokumentasi dari bahasa pemrograman dan juga *framework*.

##### 3.2.2 Pembuatan Aplikasi ATOM

Tahapan pembuatan aplikasi ini akan dilakukan secara *offline* karena untuk membuat suatu program, kadang kala kita menemui *error* yang pasti kita butuh suatu saran dari salah satu rekan tim untuk memperbaiki *error* tersebut. Saat *offline* kita membuat bagian *logic* beserta *database*. Namun pada proses pembuatan aplikasi ini tidak akan dilakukan secara *full offline* melihat kondisi saat ini masih pandemi. Jadi pembuatan aplikasi ini juga akan dilakukan secara online, dimana saat pengerjaan online ini kita mengerjakan bagian *view* atau tampilan dari aplikasi.

##### 3.2.3 Testing

Pada tahap *testing* ini, aplikasi yang sudah dibuat selanjutnya akan dilakukan proses pengetesan. Dari mulai tes semua *view* atau tampilan sampai *test logic* dari aplikasi. Hal ini bertujuan saat aplikasi kita sudah tahap *production* artinya sudah siap dipakai, akan meminimalisir terjadinya *bug* atau *error*, dan kita sebagai pengembang aplikasi juga lebih percaya diri untuk mempublikasikannya kepada masyarakat.



### 3.1 *Publikasi*

Bagian publikasi dilakukan secara daring oleh kami, kami berupaya menghubungi pihak-pihak yang terkait dengan dengan aplikasi ini, misalnya dari suatu instansi yang banyak menghasilkan sampah, kemudian pengrajin barang bekas, dan perusahaan yang menyediakan alat pembayaran digital seperti DANA, OVO, Go-Pay. Untuk publikasi kepada masyarakat kita lakukan lewat media sosial seperti Instagram, Youtube, TikTok. Tidak cukup sampai disitu kami juga akan menyediakan informasi

penyut mengenai aplikasi yang kita buat melalui website yang pasti akan kita buat untuk sarana penyediaan informasi aplikasi yang kita buat yaitu “ATOM”.

## BAB 4

### BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

#### 4.1 Anggaran Biaya

Berikut rencana anggaran yang diperlukan dalam pembuatan program ini:

**Tabel 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya**

No.	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana
1.2	Bahan Habis Pakai	Belmawa	4.425.000
		Perguruan Tinggi	775.000
		Instansi Lain	0
2.2	Sewa dan Jasa	Belmawa	1.480.000
		Perguruan Tinggi	0
		Instansi Lain	0
3.2	Transportasi Lokal	Belmawa	1.000.000
		Perguruan Tinggi	0
		Instansi lain	0
4.	Lain-lain	Belmawa	0
		Perguruan Tinggi	850.000
		Instansi Lain	0
Jumlah			8.880.000
Rekap Sumber Dana		Belmawa	6.905.000
		Perguruan Tinggi	1.625.000
		Instansi Lain	0
		Jumlah	8.530.000

#### 4.2 Jadwal Kegiatan

Rencana kegiatan dilakukan selama 4 bulan rincian kegiatan tertera pada tabel dibawah ini.

**Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan**

No.	Jenis Kegiatan	Bulan				Penanggung jawab
		1	2	3	4	
1.	Rapat Mengenai Pengembangan Aplikasi					Dwi Putri Cahyati
2.	Design Aplikasi					Moch. Alvin R.M

3.	Membuat Program					Yuliana
4.	Membuat Database					Galeh Ariya Irwana
5.	Menerapkan Security pada Aplikasi					Dimas Satrio Utomo
6.	Test Aplikasi					Dwi Putri Cahyati
7.	Production					Semua Anggota

## DAFTAR PUSTAKA

Admin disperkimta (2019) *Jenis-Jenis Sampah Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan*. URL:  
<https://disperkimta.bulelengkab.go.id/informasi/detail/artikel/jenis-jenis-sampah-68> (Diakses: 16 Desember 2021)

## Lampiran 1 Biodata Ketua dan Anggota serta Dosen Pendamping

### Lampiran 1.1 Biodata Ketua

#### A. Identitas diri

1.	Nama Lengkap	Dwi Putri Cahyati
2.	Jenis Kelamin	Perempuan
3.	Prodi Studi	Sistem Informasi
4.	NIM	3130020003
5.	Tempat, Tanggal Lahir	Probolinggo, 10 Juli 2002
6.	Alamat E-mail	<a href="mailto:dwiputri003.if20@student.unusa.ac.id">dwiputri003.if20@student.unusa.ac.id</a>
7.	Nomor Telephone/HP	082359359677

#### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status Dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	UKM TEATER TOWER	Devisi Medinfo	2020-2021/UNUSA
2.	UKM RITMANUSA	Anggota	2020-2021/UNUSA
3.	PMII	Biro Keagamaan	2020-2021/UNUSA

#### C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Tahun
1.	Olimpiade MTK Sejava-Bali	2017-2019
2.	Semi Finalis KBMK	2021
3.	Juara 3 PKM-GFK ISTIC	2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Surabaya, 10 Maret 2022

Pengusul,



(Dwi Putri Cahyati)  
NIM.3130020003

## Lampiran 1.2 Biodata Anggota

### A. Identitas diri

1.	Nama Lengkap	Moch. Alvin Rijalul Maftukhin
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Prodi Studi	Sistem Informasi
4.	NIM	3130019015
5.	Tempat, Tanggal Lahir	Surabaya, 10 Februari 2001
6.	Alamat E-mail	<a href="mailto:moch.alvinrijalul015.if19@student.unusa.ac.id">moch.alvinrijalul015.if19@student.unusa.ac.id</a>
7.	Nomor Telephone/HP	087864398084

### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status Dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	UKM CYBER	Anggota	2019-2020/UNUSA
2.	UKM CYBER	Divisi Perkantoran	2020-2021/UNUSA

### C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Tahun
1.	Juara 3 UI/UX ISTIC	2021
2.	INDOSAT OPEN IDEA INOVATION	2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Surabaya, 10 Maret 2022

Anggota Tim,



(Moch. Alvin Rijalul Maftukhin)  
NIM.3130019015

### Lampiran 1.3 Biodata Anggota

#### A. Identitas diri

1.	Nama Lengkap	Galeh Ariya Irwana
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Prodi Studi	Sistem Informasi
4.	NIM	3130021003
5.	Tempat, Tanggal Lahir	Sidoarjo, 04 Oktober 2002
6.	Alamat E-mail	<a href="mailto:3130021003@student.unusa.ac.id">3130021003@student.unusa.ac.id</a>
7.	Nomor Telephone/HP	083833367866

#### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status Dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	ENGLISH CHAT CLUB	Anggota	2021/UNUSA

#### C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Tahun
1.	Semi Finalis LO KREATIF NAIONAL	2021
2.	Juara 3 Pemrograman ISTIC	2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Surabaya, 10 Maret 2022

Anggota Tim,



(Galeh Ariya Irwana)  
NIM.3130021003

#### Lampiran 1.4 Biodata Anggota

##### A. Identitas diri

1.	Nama Lengkap	Yuliana
2.	Jenis Kelamin	Perempuan
3.	Prodi Studi	Sistem Informasi
4.	NIM	3130021006
5.	Tempat, Tanggal Lahir	Surabaya, 04 Juli 2001
6.	Alamat E-mail	<a href="mailto:3130021006@student.unusa.ac.id">3130021006@student.unusa.ac.id</a>
7.	Nomor Telephone/HP	082131332263

##### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status Dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	UKM KOPMA UNUSA	Anggota	2021/UNUSA
2.	UKM MAGANA	Anggota	2021/UNUSA
3.	ENGLISH CHAT CLUB	Anggota	2021/UNUSA

##### C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Tahun
1.	Semi Finalis LO KREATIF NAIONAL	2021
2.	Juara 3 Pemrograman ISTIC	2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Surabaya, 2021/UNUSA

Anggota Tim,



(Yuliana)

NIM.3130021006



### Lampiran 1.5 Biodata Anggota

#### A. Identitas diri

1.	Nama Lengkap	Dimas Satrio Utomo
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Prodi Studi	Sistem Informasi
4.	NIM	3130021036
5.	Tempat, Tanggal Lahir	Bandar Lampung, 08 September 2001
6.	Alamat E-mail	<a href="mailto:3130021036@student.unusa.ac.id">3130021036@student.unusa.ac.id</a>
7.	Nomor Telephone/HP	082234552313

#### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status Dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	UKM KOPMA UNUSA	Anggota	2021/UNUSA

#### C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Tahun
1.	Juara 3 Pemrograman ISTIC	2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Surabaya, 10 Maret 2022

Anggota Tim,



(Dimas Satrio Utomo)  
NIM.3130021036

### Lampiran 1.6 Biodata Dosen Pendamping

#### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Ima Kurniastuti, S.T, M.T
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Sistem Informasi
4	NIP/NIK/Identitas Lainnya	0718059002
5	Tempat Tanggal Lahir	Probolinggo, 18 Mei 1990
6	E – mail	<a href="mailto:Ima.kurniastuti@unusa.ac.id">Ima.kurniastuti@unusa.ac.id</a>
7	Nomor Telepon / Hp	082139291356

#### B. Riwayat Pendidikan Tinggi

Gelar Akademik	S1 / Sarjana	S2 / Magister	S3 / Doktor
Nama Institusi	Universitas Airlangga	Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya	-
Jurusan / Prodi	Teknobiomedik	Jaringan Cerdas Multimedia	-
Tahun Masuk-Lulus	2008 – 2012	2013-2015	-
Judul Skripsi/Tesis	Desain Sistem Deteksi Kerusakan Jaringan Dermis dari Citra Mikroskop Digital Menggunakan Metode Ekstraksi Fitur	Pengukuran Panjang Saluran Akar Gigi Pada Citra X-Ray Gigi Berbasis	-

Nama Pembimbing	Dr. Retna Apsari,M.Si Yhosep Gita Yhun Yhuwana, S.Si	Dr. I Ketut Eddy Purnama, ST.,MT Prof. Dr. Ir. Mauridhi Hery Purnomo, M.Eng	-
-----------------	---	--	---

**C. Rekam Jejak Tri Dharma PT**  
**Pendidikan/ Pengajaran**

No.	Nama Mata Kuliah	Wajib / Pilihan	SKS
1.	Teknik citra medis	P	3
2.	Sistem operasi	W	2
3.	Pemograman Berorientasi Objek	W	3
4.	Sistem Informasi Kesehatan	W	2

**Penelitian**

No.	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1.	Ekstraksi Fitur Tekstur Citra Kuku Jari Tangan Sebagai Deteksi Resiko Dini Diabetes Melitus	Kemenristekdikti	2019
2.	Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Pemeriksaan Kimia Darah (Glukosa, Asam Urat, dan Kolesterol)	Kemenristekdikti	2019
3.	Hubungan Kadar Glukosa Darah terhadap Komponen Warna Kuku Jari Tangan sebagai Deteksi Dini Resiko Diabetes Melitus	Internal	2018
4.	Active Shape Model Dalam Segmentasi Citra Kuku Jari Tangan	Internal	2017

5.	Perbaikan Citra X-Ray Gigi Menggunakan Contrast Stretching	Internal	2016
6.	Aplikasi Status Gizi Bayi Menggunakan Macromedia Flash	Internal	2016

**Pengabdian Kepada Masyarakat**

No.	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
1.	Sosialisasi dan Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video di TK Al Kamil	Internal	2019
2.	Sosialisasi Penerapan Dan Pembuatan Video Blended Learning Sebagai Media Pembelajaran Di Fkk Unusa	Internal	2018
3.	Peningkatan Kinerja Pegawai Melalui Pendampingan Hisys Di Unit Farmasi Rumah Sakit Islam Surabaya	Internal	2018
4.	Penyuluhan Penyalahgunaan Internet Bagi Pelajar Di Lingkungan Smpn 02 Balongbendo Sidoarjo	Internal	2017
5.	Pelatihan Microsoft Office Bagi Tenaga Pendidik Dan Kependidikan Di Madrasah Aliyah Abadiyah	Internal	2017

6.	Sosialisasi Penggunaan Media Sosial Sebagai Ajang Bisnis Di Desa Murtajih Kecamatan Pademawu Kabupaten Pamekasan	Internal	2017
----	--	----------	------

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila kemudian hari ternyata dijumpai ketidak sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu pernyataan dalam pengajuan Program Kreativitas Mahasiswa Karsa Cipta (PKM-KC)

Surabaya, 10 Maret 2022  
Dosen Pendamping



**Ima Kurniastuti.S.,T.M.T**  
**NIDN:0718059002**

**Lampiran 2 Justifikasi Anggaran Kegiatan**

<b>No.</b>	<b>Material</b>	<b>Kuantitas</b>	<b>Harga Satuan (Rp)</b>	<b>Jumlah (Rp)</b>
1.	Bahan Habis Pakai			
	Kertas A4	1 rim	50.000	50.000
	Kuota Internet	5	100.0000	500.000
	Cloud	1	1.400.000	1.400.000
	Modem	2	400.000	800.000
	Biaya Maintance Aplikasi	4	600.000	2.400.000
	Tinta Printer	1	50.000	50.000
<b>SUB TOTAL</b>				<b>5.200.000</b>
2.	Belanja Sewa			
	Hosting 24 GB	4	170.000	680.000
	Langganan Zoom	4 bulan	200.000	800.000
<b>SUB TOTAL</b>				<b>1.480.000</b>
3.	Transportasi Lokal			
	Kegiatan Penyiapan Bahan	5 orang	100.000	500.000
	Konsumsi	5 orang	100.000	500.000
<b>SUB TOTAL</b>				<b>1.000.000</b>
4.	Lain-lain			
	Prokes (masker, handsanitizer, dll)	5 orang	50.000	250.000
	Publikas/promosi "ATOM"	2	300.000	600.000
<b>SUB TOTAL</b>				<b>850.000</b>
<b>GRAND TOTAL</b>				<b>8.530.000</b>
<b>GRAND TOTAL (Terbilang Delapan Juta Delapan Ratus Delapan Puluh)</b>				

**Lampiran 3 Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas**

<b>No</b>	<b>Nama/NIM</b>	<b>Program Studi</b>	<b>Bidang Ilmu</b>	<b>Alokasi Waktu (jam/minggu)</b>	<b>Uraian Tugas</b>
1	Dwi Putri Cahyati/ 3130020003	Sistem Informasi	Testing	08.00/Minggu ke 2 dan 3	Melakukan Test Aplikasi
2	Moch.Alvin R.M/3130019015	Sistem Informasi	UI/UX	08.00/Minggu ke 2 dan 3	Mendesain Aplikasi
3	Galeh Ariya Irwana/3130021003	Sistem Informasi	Database Administrator	08.00/Minggu ke 1, 2, 3, 4	Monitoring Dan Membuat Database
4	Yuliana/3130021006	Sistem Informasi	UI/UX	08.00/Minggu ke 2 dan 3	Mendesain Aplikasi
5	Dimas Satrio Utomo/3130021036	Sistem Informasi	Security Engineer	08.00/Minggu 1, 3 4	Menerapkan security pada aplikasi

#### Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

##### SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama Ketua Tim	:	Dwi Putri Cahyati
Nomor Induk Mahasiswa	:	3130020003
Program Studi	:	Sistem Informasi
Nama Dosen Pendamping	:	Ima Kurniastuti
Perguruan Tinggi	:	Universitas Nahdlatul Ulama Surabaya

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul “ATOM (Aplikasi Tong Sampah) Pengubah Sampah Menjadi Uang” yang diusulkan untuk tahun anggaran 2022 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini maka saya bersedia dituntut dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Surabaya, 10 Maret 2022

Yang menyatakan



(Dwi Putri Cahyati)

NIM. 3130020003



**Lampiran 5. Gambaran Teknologi yang akan Dikembangkan**