- Vorgehensweise (Prozesse der Entwicklung: Konzept > Durchführung > PostProduction)

Herzlich willkommen zu meinem Podcast! Heute erfahren wir etwas über ein fundamentales Element der Webentwicklung names JSON. json wurde im Jahr 2001 von Douglas Crockford entwickelt und hat sich seitdem als Grundpfeiler in der Welt der Medientechnik etabliert.

JSON zeichnet sich durch seine Lesbarkeit für Menschen und Maschinen gleichermaßen aus. Statt komplexer Datenstrukturen bietet json eine klare Methode, strukturierte Informationen zu übermitteln. Dies ist besonders relevant in der Kommunikation zwischen Webservern und Webbrowsern.

Die Anwendung von JSON erstreckt sich über verschiedenste Bereiche. Durch seine Effizienz bei der Datenübertragung findet es häufig Verwendung in APIs, den Schnittstellen zwischen unterschiedlichen Softwarekomponenten.

Die Vielseitigkeit von JSON spiegelt sich in seiner Schlüsselrolle in der modernen Medientechnik wider. Diese Technologie beeinflusst maßgeblich, wie Anwendungen miteinander interagieren, und spielt eine bedeutende Rolle im digitalen Datenaustausch.

Das war ein kurzer Einblick in die Welt von JSON. Vielen Dank für ihre Aufmerksamkeit.

Text den ich vorlese.

Text mehrmals durchlesen, damit man ohne Fehler und freisprechen kann.

Mehrmals aufnehmen

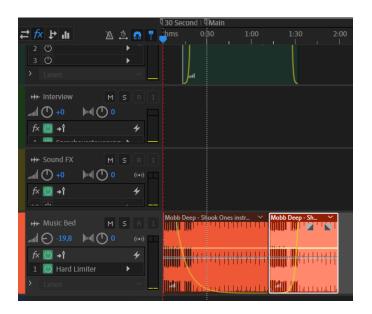
Musik hinzufügen
Musik schneiden bzw. Fading Methode nutzen.
Musik hinzufügen, nachdem ich fertig gesprochen habe.
Fertig. → simple podcast

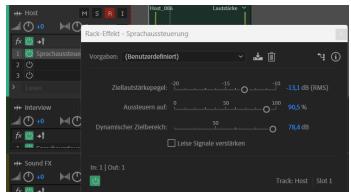
2. - die verwendeten audiovisuellen Aufnahmegeräte (Geräte + Funktion/Zweck)

Aufnahme Grat → Headset

Hat Mikrofon → gut um Hintergrundgeräusche zu unterdrücken?

3. - Übungsaufbau (Fotos, Anordnung als Skizze)





4. - Verwendete Software

Adobe Audition 2024 zum bearbeiten vom podcast

Videodownloader um Musik von YouTube herunterzuladen

- 5. digitale Bearbeitung der audiovisuellen Medien (Format Settings: Sample Rate, Bitrate,...)
- 6. Aufbereitung für das Web (Export in einem geeigneten Format)

Verschiedene Apps heruntergeladen und versucht aber bisher nicht geschafft → feedback wie ich das schaffe wäre sehr nett.