

#Python_Bot_HSE

##Библиотеки

Всего их 6, это:

- 1)**telebot** - API Телеграма для создания ботов
- 2)**googletrans** - библиотека для перевода слов
- 3)**currency_converter** - библиотека для перевода валют
- 4)**pyjokes** - библиотека для анекдотов
- 5) **json** - более удобный json с большими функциями
- 6) **requests** - библиотека для парсинга

##Переменные

- 1) API – ключ от аккаунта на сайте <https://openweathermap.org/>
- 2)currency – переменная для модуля CurrencyConverter()
- 3) translator – переменная для модуля Translator()
- 4) amount = 0 – эта переменная будет чуть позже, она нужна для хорошей работы функции перевода валюты

##Функции

- 1)Функция **start()** регистрирует начала использования бота и его перезапуск и призывает пользователя к действиям
- 2)**menu()** собственно меню бота, в котором пользователь может выбрать действие
- 3) **option()** бот обрабатывает нажатую кнопку и в зависимости от этого выполняется действие (если пользователь выбрал анекдот, то эта функция выполняется сразу же)
- 4)**translate()** - функция перевода слова (предложения)

Если слово (предложение вводится на русском) переводит на английский, если же пользователь вводит текст на другом языке, переводит на русский

- 5) **weather()** - функция определения погоды. Пользователь вводит город (на любом языке), затем с помощью этой функции из сайта берется информация о погоде (json позволяет выводить не весь текст, а только температуру и ощущение температуры) (data = json.loads(res.text; {data["main"]["temp"]} #выбираем только температуру из всего ; {data["main"]["feels_like"]}#выбираем только ощущение температуры)

Если же пользователь ввёл название города неверно, то функция выполняется снова

(if res.status_code == 200:) #проверка на то, правильно ли пользователь ввёл название города

- 6)**curr()** - функция перевода валют. Пользователь вводит число

(amount = int(message.text.strip())) – проверка что пользователь ввёл число, если же это не так, функция вызывается заново. Если число больше 0, то бот предлагает выбрать пару для перевода валют, если меньше 0, то функция вызывается заново. Затем идет переход на callback.

7) **callback()** - функция распознает что выбрал пользователь, затем

```
values = call.data.upper().split('/')
res = currency.convert(amount, values[0], values[1])
bot.send_message(call.message.chat.id, f'Получается: <b>{round(res, 2)}</b>.'
```

значения делятся по “/” и потом с помощью библиотеки **currency_converter**(3) мы получаем ответ с округлением ({round(res, 2)})

8) **anothercurrency()** - функция срабатывает, если пользователь решил ввести свою пару валют и все работает аналогично, но если пара введена неверно, то функция срабатывает ещё раз