

SOFTWARE INGENIARITZA II

Bets JSF-HIBERNATE

Aimar Mancisidor

Aurkibidea:

Sarrera	2
Aurkitutako arazoak	3
Proiektuaren URL-a	3
Sartutako orduak	4
Ondorio pertsonalak	5

Sarrera

Proiektu honetan 2.mailan Software Ingeniaritza I ikasgaian garatutako proiektua moldatzea eskatu zaigu. Bets proiektuak apustu etxe sinple baten garapenean datza, pixkanaka funtzionalitateak gehituz. Proiektu honek aurkezpen geruzarako Java Swing erabiltzen du eta objectDB datu-basearekin lan egiteko. Orain, 3.mailan, proiektu hori moldatu izan behar dugu ondokoak bete ditzan:

- Java Swing erabili beharrean aurkezpen geruzarako JSF Framework-a erabili behar du.
- Negozio logikak objectDB erabili beharrean datu atzipenerako orain Hibernate framework-a erabiliko du.

Aurkitutako arazoak

Errore minimoak aparte (adibidez config fitxategian bean berriak gehitzea ahaztea, edo domeinuko klase berrietan Entity edo Id etiketa ahaztea, horietako exekutatzekoan errorea ikusi eta esan “aiba ahaztu zait horiek jartzea”, jarri eta listo, ez du konplikazio handirik), arazo gehienak proiektuaren lehen fasean izan dut.

Ez dakit zergatik xhtml ez nuen oso ondo ulertu, nahiz eta html arruntaren oso antzekoa izan, eta aurkezpen maila JSF izatera pasatzea dexente kostatu zitzaidan. Hori konpontzeko pazientzia, interneten xhtml buruz informazio asko bilatu, eta noski, lagunekin komentatu arazoak eta elkar lagundu.

Bigarren faseari dagokionez ez zitzaidan gehiegi kostatu esfortzu aldetik, denbora aldetik bai luze egin zitzaidala baina ez nuke zaila dela esango. Lehen esan bezala noski erroreak eduki nituela, baina txikiak ziren eta errore mezua ikusita erraz konpondu nituen.

Funtzionalitate gehigarrien aldetik (login/register, remove event, create event, insert money eta proiektuaren defentsan agindutako show events egin ditut) login register izan da gehien kostatu zaidana, baina berriro, kostu gehiena denbora aldetik izan da eta ez zailtasunagatik. Azkenean bean berri bat eta domeinuko klase berri bat sortu behar izan nituen, besteak egiteko jada lehen fasetik nuenarekin nahiko izan dut.

Proiektuaren URL-a

<https://github.com/AimarManci14/BETS-JSF-HIBERNATE>

Sartutako ordu totalak (ordu denak hurbilpenak dira)

- Hasierako dokumentazioaren irakurketa: 1.5 ordu.
- Diseinua: 2 ordu.
- JSFko implementazioa: 15 ordu.
- Hibernateko implementazioa: 25 ordu.
- Dokumentazioa: 2 ordu.
- Besteak: Azkenean ez dut proiektuan gehitu, baina estiloa kudeatzeko css fitxategi bat egiten pare bat ordu pasa nituen, baina azkenean egin nahi nuen dena egiteko lan gehiegi izango zela iruditu zitzaidan azkenean itxura soilik izango zelako eta ez jartzea erabaki nuen.
- Guztira: 45.5 ordu.

*Oharra: Arazoetan esan dut zailegia egin zaidana JSF egitea izan dela, baina ordu gehien Hibernateri eskaini dizkiot. Hori da kantitate aldetik Hibernaten askoz gauza gehiago zeudelako egiteko da (extrak batez ere). Beraz nahiz eta gutxiago kostatu, Hibernaterekin pasa dut denbora gehien.

Ondorio pertsonalak

Ondorio pertsonal gisa eta ikasgaiari amaiera emateko esan nahi dut proiektuaren gaia oso gustokoa izan dudala. Ez naiz apustu zalea, baina gaur egun garrantzia asko dute munduan orokorrean eta apustu sistema bat garatzea, nahiz eta oso sistema sinplea izan, oso interesgarria iruditu zait.

Erabilitako tresnen inguruan, egia esan, iritzi nahastuak ditut JFS-ri dagokionez, Hibernate bai atsegina egin zaidala. JSF-rekin izan dudan arazoa lehen komentatu dudan bezala, agian zertxo bait nahasgarria da ikastea, zeren eta HTML arruntari gaude ohituta eta oso antzekoa da eta askotan saiatu naiz HTML izango balitz erabiltzen baina dituen ezberdintzasun horiek direla eta errore asko izan ditut eta guztiz kontrolatzea dexente kostatu zait. Baina bai esan behar dudala interesgarria izan dela ikastea, azkenean geroz eta tresna gehiago ezagutu hobeto.