

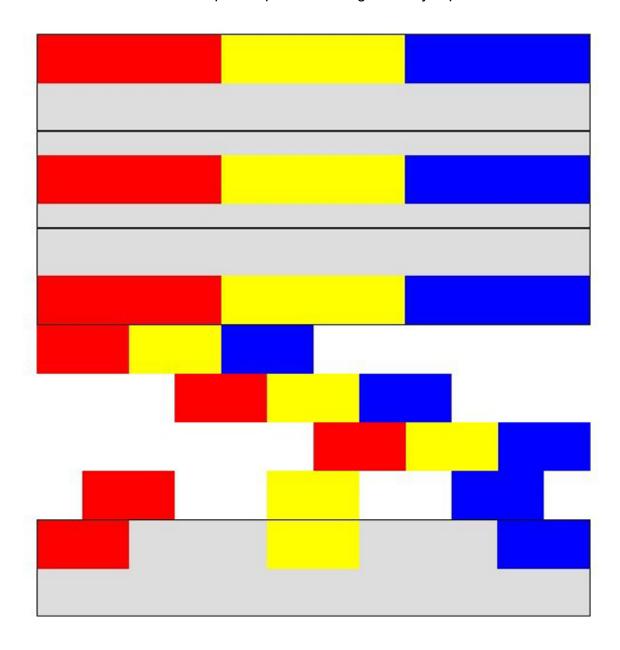


2022-2023

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

BootStrap-JavaScript

Ejercicio 1:Utiliza las clases necesarias para reproducir el siguiente ejemplo:



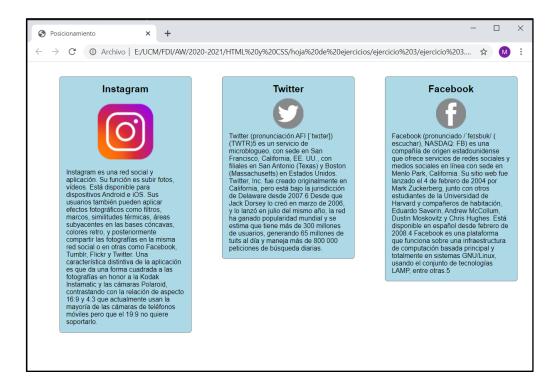


2022-2023

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

Ejercicio 2: Bootstrap-JavaScript

1. Codificar los ficheros HTML y CSS necesarios para reproducir la página que se muestra en la figura, teniendo en cuenta que se deben utilizar paneles flotantes que ocupen cada uno el 25% de la ventana (es decir, se ajusta su tamaño cuando se redimensiona la ventana). Utilizar iconos de color para twitter y facebook, y rellenar el texto con una descripción adecuada (la descripción que se ve en la imagen es de la wikipedia).



 Adaptar el código de la página para que al pasar con el ratón encima de cada uno de los logos cambie de una imagen inactiva (gris) a una imagen activa (color). Para ello utilizaremos código JavaScript ya que esta acción no puede realizarse sólo con HTML y CSS.

```
<script>
  function hover(element) {
    element.setAttribute('src', 'img/imagen4.jpg');
  }

function unhover(element) {
    element.setAttribute('src', 'img/imagen3.jpg');
  }
</script>
```



2022-2023

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

Las llamadas a estas funciones se realizarán desde los eventos definidos en la misma imagen:

La carga de las CSS o JS necesarios se hará por CDN.

APLICACIONES WEB 2022-2023

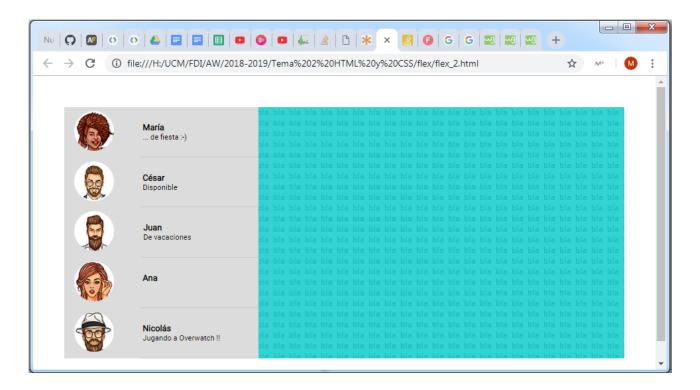


Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

Ejercicio 3

El objetivo de este ejercicio es utilizar el **posicionamiento flexible** en el diseño de una página web (o alguno de sus componentes).

En la figura se muestra un componente que pertenece a una aplicación similar a "WhatsApp Web".



Se debe diseñar con HTML y BootStrap el componente mostrado en la figura teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- De manera general se utilizará posicionamiento flexible.
- El tipo de letra es "Roboto".
- Un contenedor general contiene el panel izquierdo (contactos) y el panel derecho (conversaciones).
- El contenedor general tiene márgenes a su alrededor del 5% (únicamente para facilitar el diseño).
- El panel de contactos tiene un tamaño inicial de 250px y un valor de crecimiento y decrecimiento de 1.
- El panel de conversaciones tiene un tamaño inicial de 500px y un valor de crecimiento y decrecimiento de 2.
- El panel de contactos contiene una lista de contactos.



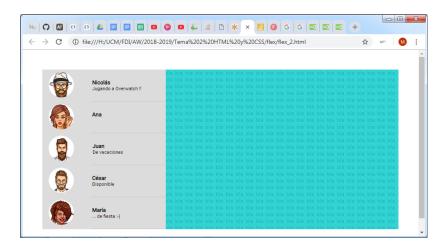
2022-2023

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

- Cada contacto contiene a la izquierda un panel que tiene una imagen y a la derecha un panel con los datos del contacto: el nombre y su estado.
- El panel de que contiene la imagen tiene un tamaño inicial de 100px y mantiene su tamaño aunque se redimensione la página.
- Las imágenes tienen un tamaño del 60% de su contenedor y están centradas en él.
- El panel con los datos del contacto tiene un tamaño inicial de 150px y sí se adapta al redimensionado de la página.
- Debajo de los datos de cada contacto aparece una línea divisoria.
- Cuando el ratón pasa por encima del nombre de un contacto, éste debe aparecer en rojo.
- Cuando el ratón pasa por encima de la imagen de un contacto, el cursor cambia de aspecto y pasa a ser puntero ("pointer").
- El panel de conversaciones está destinado a mostrar las conversaciones del usuario. El diseño del fondo del panel puede implementar con una imagen de fondo repetida en el contenedor general y un color de fondo transparente al 80% en el panel de conversaciones. Se puede optar por otra implementación siempre que use color de fondo combinado con imágenes.

Los recursos para la realización del ejercicio están disponibles en el campus virtual. El diseño debe ser fácilmente modificable.

Después de terminar el diseño, ¿qué cambios habría que hacer en el mismo para que la lista de los contactos aparecieran en orden inverso (ver figura)?

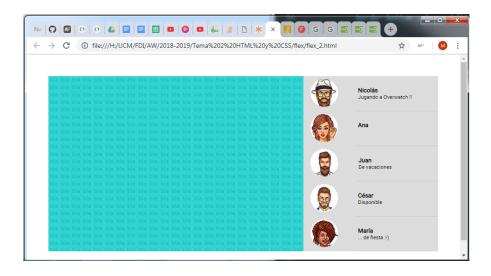


¿Qué cambios habría que hacer para intercambiar el orden de los paneles (ver figura)?



2022-2023

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática





2022-2023

Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

Ejercicio 4

El objetivo de este ejercicio es utilizar Bootstrap para diseñar la siguiente página.



- El contenedor tiene 2 filas del mismo ancho y 4 columnas del mismo ancho.
- Cada elemento del contenedor tiene una imagen de fondo (un post-it). Se puede utilizar el atributo background-size:100% o bien background-size:cover para que la imagen de fondo cubra todo el espacio.
- El color del borde exterior es #17375E (puede utilizarse cualquier color).
- Uno de los principales objetivos es que el código sea compacto y sencillo (que facilite el mantenimiento y los cambios).



2022-2023 Grado en Ingeniería del Software Facultad de Informática

Ejercicio 5

Programar el fichero HTML, utilizando BootStrap, para obtener el resultado que se muestra en la figura (simplificación de la página de Glovo). Los recursos para la realización del ejercicio están disponibles en el campus virtual. Puedes acceder a la página de Glovo y con las herramientas para el desarrollador, buscar el color de fondo, el color de las letras verdes, el icono de la marca que aparece en la primera línea, etc.

También puedes observar en la página de Glovo, que al pasar el ratón por encima de las imágenes, el cursor del ratón cambia su aspecto a forma de puntero.

