



# Prácticas voluntarias

## El gestor de tareas (I)

Fecha de entrega: 13-oct-2022

### Objetivo

Esta práctica es la primera parte de un proyecto completo consistente en una aplicación web de gestión de tareas. El objetivo es la implementación del diseño gráfico de la interfaz de la aplicación haciendo uso de **HTML y CSS**.


El **diseño** de la página es **libre** pero los siguientes elementos son obligatorios:

- El icono de la pestaña del navegador (**favicon**).
- En la parte superior, un encabezado que permanece fijo cuando el usuario hace scroll en la página.
- En el encabezado, a la izquierda, el logo de la aplicación. Puede ser una imagen (en formato png) o un texto *con efecto* (**cuidado con las animaciones**). Si se redimensiona la página, el logo permanece a la izquierda de la misma.
- En el encabezado, a la derecha, la información del usuario actualmente conectado, que consiste en una imagen (en este caso, una imagen de anonimato), una dirección de correo y un enlace [Desconectar]. Si se redimensiona la página, la información del usuario permanece a la derecha de la misma.
- Un conjunto de tareas, donde:
  - Cada tarea no finalizada puede venir acompañada de una serie de etiquetas (tags). Por ejemplo, la primera tarea en la figura adjunta tiene dos etiquetas: “aw” y “práctica”. Además, cada tarea no finalizada tiene asociado un enlace [Marcar finalizada].
  - Las tareas finalizadas aparecen tachadas y no disponen del enlace [Marcar finalizada].
- Un botón para añadir una nueva tarea, con un enlace asociado [Añadir nueva].
- Un enlace [Eliminar tareas].
- Cuando el ratón pasa por encima de cualquier enlace hay un cambio en el aspecto del mismo y en el del puntero del ratón.
- Los tipos de letra son de **Google Fonts**.

En este ejercicio no se trata de acceder a ninguna base de datos de tareas, ni de generar la página dinámicamente. Se trata de introducir directamente en el código HTML las tareas mostradas en la figura adjunta.



Logo o texto:  
"Gestor de Tareas"



Nombre usuario

Desconectar

Preparar Prácticas AW

Universidad

AW

Finalizar

Mirar fechas del congreso

Ir al supermercado

Personal

Básicos

Finalizar

Jugar al fútbol

Personal

Deporte

Finalizar

Hablar con profesor

Universidad

TP2

Finalizar

Eliminar Tareas

Añadir nueva

Una vez finalizado el diseño de la página, se escribirá otra hoja de estilo para obtener la versión impresa de la página según se muestra en la figura adjunta. Puede observarse que aparece el título "Tareas" seguido de la información propia de las tareas. El tipo de fuente para la impresión es helvética de 18px para el título y 12px para las tareas.

Tareas

- Preparar Prácticas AW: (Universidad)(AW)
- ~~Mirar fechas del congreso~~
- Ir al supermercado: (Personal)(Básicos)
- Jugar al fútbol: (Personal)(Deportes)
- Hablar con profesor: (Universidad)(TP2)

Se utilizarán los siguientes nombres para los ficheros:

- fichero HTML: tasks.html
- fichero CSS para pantalla: tasksScreen.css
- fichero CSS para impresora: tasksPrint.css

**IMPORTANTE** : El diseño de la página es libre, sin embargo, el resultado de la impresión sí debe ajustarse a la imagen mostrada,



## **Entrega de la práctica**

La fecha límite para entregar el trabajo es el 13 de octubre de 2021 (el enlace para la entrega en el campus virtual se cierra a las 23:55).

En el campus se entregará un fichero **gxx\_p1.zip** (xx es el número de grupo de laboratorio) con todos los elementos necesarios para la visualización/impresión de la página (HTML, CSS, imágenes, etc.) respetando la estructura de carpetas explicadas en las clases teóricas.

**Las prácticas que no cumplan este requisito serán consideradas como NO ENTREGADAS.**