

Apunteak

Programazioa Java

DAM 22-23

Contenido

Apunteak Programazioa Java DAM 22-23.....	1
OINARRIZKOENA.....	2
ALDAGAI MOTAK.....	2
KONDIZIONALAK.....	2
BUKLEAK.....	3
SCANNER.....	4
ARRAY	4
METODOAK.....	5
BESTELAKOAK.....	6

OINARRIZKOENA

```
public class KlasearenIzena {  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
}
```

Komentarioak egiteko: //

ALDAGAI MOTAK

int: zenbaki osoa.

double: zenbakia hamartarrekin.

char: karaktere bakarra. Bere balio numerikoa ere gorde (ASCII kodea).

String: karaktere kate bat. Hitz bat.

boolean: egia/gezurra motatako aldagaia.

KONDIZIONALAK

```
if(baldintza balore booleano batekin){
```

Baldintza egia bada egingo den programa zatia.

```
} else if(beste baldintza){
```

Beste baldintza egia bada egingo den programa zatia.

```
} else {
```

Baldintzak betetzen ez badira egingo den programa zatia.

```
switch(aztertzea nahi dugun aldagaia){  
    case aldagaiaren balioa:  
        Aldagaiaren balioa hori bada exekutatuko den programa zatia.  
        break; switch bukletik ateratzeko besteei kaso egin gabe.  
    ...  
    default:  
        Case-ak betetzen ez badira exekutatuko den programa zatia. Break-  
        ak ez badira erabiltzen, ere exekutatuko da hau.  
        break;  
}
```

BUKLEAK

```
while(baldintza balore booleano batekin){  
    Baldintza egia den bitartean errepikatuko den programa zatia.  
}
```

```
do{  
    Baldintza egia den bitartean errepikatuko den programa zatia.  
} while(baldintza balore booleano batekin);
```

//do-while buklean, lehenengo buelta beti egingo da, while buklean, baldintza ez bada betetzen, ez//

```
for(aldagaia/k hasieratu; baldintza balore booleano batekin; buelta eman eta gero  
    egingo den ekintza){  
    Baldintza egia den bitartean errepikatuko den programa zatia.  
}
```

SCANNER

Import java.util.Scanner; *fitxategia aipatu behar da lehenik eta behin*

```
public class KlasearenIzena {  
    public static void main(String[] args) {  
        int zenb;  
        Scanner in = new Scanner(System.in); Scanner-a zabaltzeko  
        System.out.print("Sartu zenbaki bat: "); aldagaia eskatu baino lehen  
        agertzen den testua  
        zenb = in.nextInt(); zenbakiaren balorea gordetzeko  
        in.close(); Scanner-a ixteko  
    }  
}
```

DATU DESBERDINAK JASOTZEKO MODUAK:

```
String: in.next();  
char: String bezala tratatu.  
int: in.nextInt();
```

ARRAY

Aldagai mota baten balore asko gordetzen duen aldagaia. Honetarako, aldagai motaren ondoren, kortxeteak jarri behar dira.

```
int[]           char[]           String[]
```

Zuzenean hasierazteko:

```
int[] numbers = {11, 22, 33, 44, 55, 66};
```

Zenbat balore izango duen adierazteko:

```
numbers = new int[6];
```

Arrayaren balore bakoitzari erreferentzia egiteko, bere posizioa esan behar da:

```
number[0] = 11
```

```
number[5] = 66
```

Arrayaren balio guztietatik banaka pasatzeko (adibidez, baloreak eskatzeko):

```
for (int i = 0; i < array.length; ++i) {  
    }
```

```
for (int number : numbers) {  
    }
```

Array baten balio osoak erakusteko horrela {1, 2, 3, 4, 5}:

```
import java.util.Arrays; fitxategia aipatu  
  
...  
    System.out.println(Arrays.toString(Arrayaren izena));  
  
...
```

METODOAK

Batzutan, programaren zati bat behin baino gehiagotan erabili behar da, horretarako, hobeto da metodo bat idaztea (programa zati hori) programa nagusiaren kanpoan, eta erabili behar dugunean, metodoari deitu.

Nola idatzi?

```
public static double metodoaren izena(double aldagaiaren izena){  
    ...  
    return double aldagai bat;  
}
```

double-a, esaten du zer aldagai mota bueltatuko du metodo honek, return-aren bidez.

Ondoren, metodoa izendatu behar da.

Amaitzeko, metodoa exekutatzeko behar den aldagaia esaten da.

Egin beharrekoa amaitzean, metodoa, aldagai bat bueltatuko du.

Nola idatzi metodo bat, zuzenenan zerbait egiteko, ez bakarrik aldagai bat bueltatzeko?

```
Public static void metodoaren izena(int[] aldagaiaren izena){  
    Metodoa deitzean exekutatuko den programa zatia.  
    ...  
}
```

Nola deitu metodo bateri programa nagusiaren barruan?

```
...  
  
double area1 = getArea(1.1);  
double area2 = getArea(2.2);  
  
...
```

Kontuan izanda, area1 eta area2, sortutako aldagi double direla, eta getArea, metodoaren izena dela.

BESTELAKOAK

.toLowerCase(); Minuskuletara pasatzeko.

.toUpperCase(); Mayuskuletara pasatzeko.

.length(); String baten karaktere kopurua jakitkeko.

.charAt(posizioa) String baten x posizioaren karakterea jakiteko. 0tik hasi.

str1.equals(str2) Bi String konparatzeko.