

**2º Ciclo Formativo de Grado Superior - Informática**

# **DESARROLLO DE APLICACIONES WEB**

**Fecha inicio:** 09/12/2024 **Duración total:** 20 horas

**Módulos (*horas*)** Desarrollo Web en Entorno Cliente (*12 horas*) Diseño de Interfaces Web (*8 horas*)

## Descripción general

En este retillo vamos a crear un sitio web de un/a profesional de la fotografía. El sitio estará separado en dos secciones, una accesible para el público en general (clientes que quieren contratar o apasionados por la fotografía) y otra privada en la que el/la propio/a profesional podrá gestionar parte de su planificación.

La parte pública constará de tres páginas: inicio, galería y contratación. La parte privada constará de dos páginas: peticiones de contratación y lista de trabajos a realizar y realizados.

Toda el sitio, tanto parte pública como privada deberá tener una cabecera y un menú de navegación común, pero las opciones del menú serán distintas en la zona pública y en la privada. También tendrá un footer común, con la única diferencia de que en la parte pública, entre otras cosas, encontraremos un enlace para acceder a la zona privada (abriendo un cuadro de diálogo para el login, que solo pedirá contraseña y será “enEsteRetoYoLoPeto”). En la parte privada en lugar del enlace para el login tendremos un enlace para el logout.

### 1. Parte pública

- a. Página de inicio: Esta página será sencilla, la dejo prácticamente libre al diseño de cada estudiante. Será el espacio donde el/la fotógrafo/a se presente al público.

- b. Galería: Nos encontraremos con una página cuyo cuerpo estará dividido en dos secciones: imagen principal y miniaturas de imágenes.
- Cuando un usuario haga clic en una miniatura, la imagen principal deberá cambiar de manera suave a la imagen correspondiente.
  - Agrega un efecto visual al hacer hover sobre las miniaturas, como un aumento de tamaño y aparición del pointer.

Ejemplo rápido de la estructura. Sé que os lo podéis currar más.



\*\*\*\*\* 1 PUNTO EXTRA \*\*\*\*\*

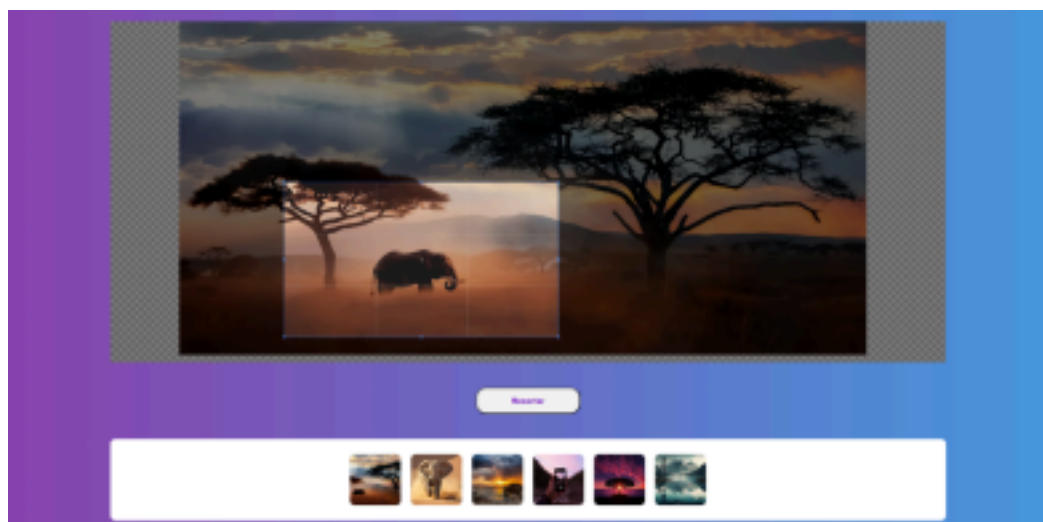
Además de esto, vamos a introducir una nueva funcionalidad: poder recortar una parte de la imagen principal y generar con ese recorte una nueva imagen para la galería.

Para ello trabajaremos con el plugin cropper.js que podréis conocer algo más a fondo en el siguiente link:  
<https://fengyuanchen.github.io/cropperjs/v2/guide.html>.

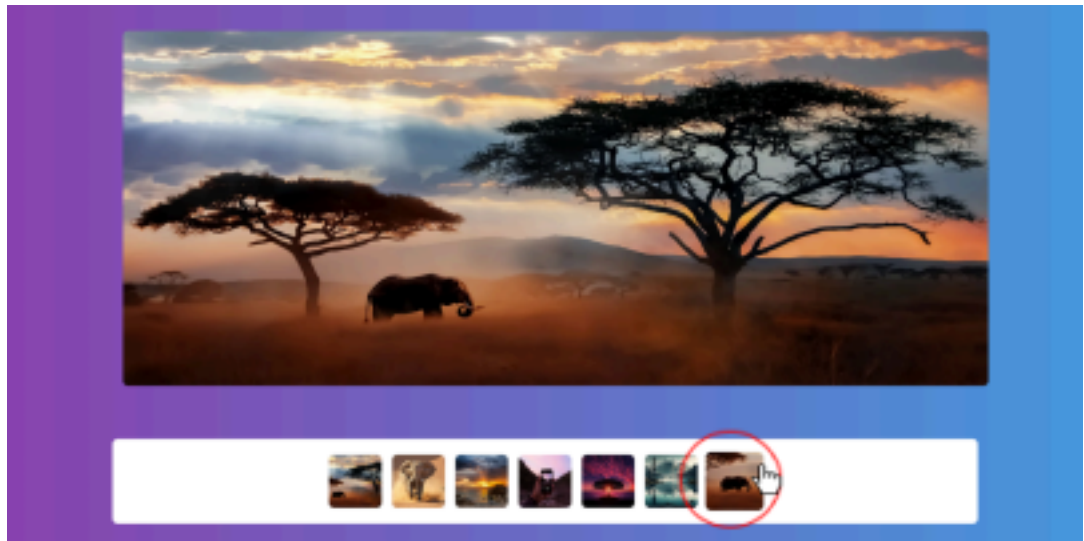
Para poder hacer uso de este plugin lo primero que debéis hacer es descargar su código desde github (<https://github.com/fengyuanchen/cropperjs/tree/main>), descomprimir el zip y copiar en vuestro proyecto el contenido de la carpeta “dist”. Además deberéis referenciar los archivos cropper.css y cropper.js en vuestro HTML.

La funcionalidad de recorte funcionará de la siguiente manera:

1. Al hacer click sobre la imagen principal se nos abrirá la herramienta de recorte de cropper.js y se nos mostrará un botón con el texto Recortar que estará oculto hasta entonces.
2. Delimitaremos el área de la imagen que queremos recortar.



Al hacer click sobre el botón que ha aparecido se generará una nueva imagen que incluiremos de manera dinámica en el DOM junto a las demás imágenes de la galería.



Para evitar problemas relacionados con el CORS trabaja a través del Live Server.

\*\*\*\*\*

#### c. Formulario de contratación.

Formulario con los campos de nombre (no se podrán introducir números), apellidos (no se podrán introducir números, validar que son al menos dos palabras), email (comprobar email válido), teléfono (que tenga 9 dígitos, sólo números), tipo de evento (bautizo, comunión, boda, fiesta, otro... Si se elige otro que aparezca un campo de texto para poder especificar), lugar y fecha (que se muestre un calendario donde elegir el día).

## 2. Parte privada

#### a. Gestión de contrataciones.

Se mostrarán en una tabla todas las solicitudes de contratación recibidas mediante el formulario de contratación. Deberán aparecer todos los datos

recibidos (en caso de que se haya indicado Otro en el tipo de evento, si se ha escrito algo en el campo de texto que vaya en lugar de Otro y si no se ha



2º Curso Desarrollo de Aplicaciones Web Reto 1 - Minijuego

especificado que salga Otro) y por cada fila tendremos dos botones (Aceptar/Rechazar).

Si aceptamos el trabajo se mostrará en la lista de la última página que nos falta describir y se borrará la fila de la tabla.

Si rechazamos solo se borrará la fila de la tabla.

#### b. Listado de trabajos

Por último, en esta página tendremos dos listados. En el primero aparecerán todos los trabajos que hemos aceptado y tenemos pendientes de realizar. En el otro todos aquellos que hayamos marcado como realizados.

Trabajos por realizar:

Aparecerán el nombre y apellidos, lugar, tipo de evento y día. Además tendrán un checkbox para marcar que hemos terminado el trabajo. Al marcarlo, se nos abrirá un diálogo en el cual tendremos que marcar cómo fue el trabajo (estupendo, bien, mal, fatal) y desaparecerá de la lista con un efecto de desvanecimiento y aparecerá en la otra lista del mismo modo.

Trabajos realizados:

En este segundo listado solo aparecerá el nombre, el lugar, la fecha y nuestra valoración del trabajo.

\*Todo se debe desarrollar únicamente con jQuery y Bootstrap, salvo que se precise en algún momento CSS y Javascript, indicando en tales casos el porqué en comentarios.

**\*\*Se valorará correcto funcionamiento, homogeneidad, diseño (elección de colores, espacios en blanco, etc.), uso de lo aprendido en este segundo trimestre...**



5

*2º Curso Desarrollo de Aplicaciones Web Reto 1 - Minijuego*

La evaluación se llevará a cabo en base a las [rúbricas anexas](#), especificando los criterios de evaluación de cada uno de los módulos.

