**HACKATHON - IDEES:**

Convertir Mataró en un tauler de trivial

Nosaltres som la fitxa

Sistema de recompensa per usar una aplicació que et faci estar per la plaça

Hem de pensar una causa per aquest sistema de recompensa:

* No ha de ser un circuit tancat, és a dir, no pot ser un tauler que et forci a estar quiet “responent preguntes o el que sigui” en algun lloc.
* Transformar Mataró en alguna espècie de Sword Art Online de vr o el que sigui, que sigui un videojoc que jugar fora al carrer, no hem de caure en fer una còpia de Pokemon Go.
* Sistema Pokemon Go, sense Pokemons i amb molt de Go
  + Posem per cas que ets un romà que acaben de deixar al port de Mataró i has de fer un recorregut per tot Mataró i has d’anar seguint una història...
  + Estil Dungeons and Dragons, jocs de rol... I que tu generis la teva pròpia història. Estil RPG menys el 80% de les fricades.
  + No podem caure en només ser un joc de mòbil, ha de fomentar les places i les zones públiques.
  + Dungeons importants, que forcin la cooperació, no cal que sigui imprescindible, però que amb ella sigui més útil.
  + Sistema d’intercanvi d’items i comerç
  + Que el mòbil només sigui la interfície, és a dir, que només guardi els items, la força, les condicions, i gestioni les stats i la història.
  + En la interfície del mòbil, que hi hagi un apartat d’història, que sigui una sèrie de documents, que et guiïn per la història i et diguis exactament on ets.
  + I si fem una història que no sigui lineal, basada més en l’estil WOW, que busquis més el desenvolupament personal que el d’una història.
  + Que et permeti interactuar amb els altres jugadors...