

JS第一周课件

 **珠峰培训**
最专业的前端培训

Node

JS

HTML5



1、初识js

JavaScript 是世界上最流行的编程语言。

这门语言可用于 HTML 和 web，更可广泛用于服务器、PC、笔记本电脑、平板电脑和智能手机等设备。

- js是脚本语言
- js 是一种轻量级的编程语言。
- js 是可插入 HTML 页面的编程代码。
- js 插入 HTML 页面后，可由所有的现代浏览器执行。
- js 很容易学习。





2、js的作用

1. 嵌入动态文本于HTML页面。
2. 对浏览器事件做出响应。
3. 读写HTML元素。
4. 在数据被提交到服务器之前验证数据。
5. 检测访客的浏览器信息。
6. 控制cookies，包括创建和修改等。
7. 基于Node.js技术进行服务器端编程。





3、js的引入方式

- 1.行内引入
- 2.内嵌式
- 3.外链式





4、js的输出方式

1.弹框 alert()

2.控制台输出

- console.log()
- console.error()
- console.info()
- console.warn()
- console.clear()
- console.table()
- console.dir()

3.document.write()

4.innerHTML\innerText





5、js的组成

1. ECMAScript (语言核心)
2. DOM (文档对象模型)
3. BOM (浏览器对象模型)





6、js的命名规范

- 1.js中区分大小写
- 2.遵循驼峰命名法
- 3.遵循匈牙利命名法
- 4.由数字、字母、下划线_、\$组成，不能以数字作为开头
- 5.不能用关键字和保留字



类型

前缀

事例

6.1、js的命名规范--匈牙利命名法

类型

前缀

事例

整型（数字）

i

iValue

浮点型（数字）

f

fValue

字符串

s

sValue

布尔型

b

bFound

对象

o

oType

数组

a

aValues

正则表达式

re

rePattern

函数

fn

fnMethod



6.2、js的命名规范--关键字和保留字

关键字：break do instanceof typeof case else new
var catch finally return void continue for switch
while debugger function this with default if
throw delete in try

保留字：abstract enum int short boolean
export interface static byte extends long
super char final native class synchronized
float package throws const goto private
transient debugger implements protected
volatile double import public





7、js中的变量

声明变量：var

变量的作用：存储值和代表值

声明变量的格式：`var 变量名 = 变量值`



8、js中的数据类型

js中的数据类型包括以下两种:

- 1.基本数据类型 : number、string、boolean、null、undefined
- 2.引用数据类型 : object、function





9.number数据类型

包括：正数、负数、小数、0、NaN

number中的方法

- 1.isNaN
- 2.Number
- 3.parseInt
- 4.parseFloat





10.布尔数据类型

包括：ture false

boolean中的方法

- 1.!
- 2.!!
- 3.Boolean





1.1.数据类型之间的比较规则

- 1.对象 == 对象
- 2.对象 == 字符串
- 3.对象 == 布尔
- 4.对象 == 数字
- 5.布尔 == 字符串
- 6.布尔 == 数字
- 7.数字 == 字符串
- 8.null == undefined
- 9.null或者undefined和其它任何类型比较都返回false





12.对象数据类型

包括：对象、数组、正则

对象中的方法：

- 1.创建一个对象

- - 字面量方式
 - 实例创建方式

2.对象中的增删改查

- 增加一组属性
- 修改属性名对应的属性值
- 获取属性名对应的属性值
- 删除属性





13.检测数据类型

typeof

instanceof

constructor

Object.prototype.toString.call()





14.js中的判断

if、else if、else

三元运算符（三目运算符）

switch case





15.js中的判断的应用--开关灯效果

1.通过id值获取html结构中的一个元素

```
document.getElementById();
```

2.获取元素行内样式的方法及操作

```
box.style.width  
box.style.width = '100%'
```

3.应用if else

4.认识this关键字





16.基本数据类型和引用数据类型的本质区别

- 1.基本数据类型操作的是值
- 2.引用数据类型操作的是空间地址





17.js中的循环-for循环

1.for循环

- break
- continue

```
for(var i=0;i<5;i++){  
  console.log(i);  
}
```





17.js中的循环-for in循环

2.for in

```
var obj = {  
  name: 'zfpx',  
  age: 8  
}  
for(var key in obj){  
  console.log(obj[key]);  
}
```





17.js中的循环-while循环

3.while

```
var i=0;
while(i<5){
  console.log(i);
  i++;
}
```



18.判断&循环的应用-隔行变色

1.认识索引

2.%运算符

3.实现隔行变色

4.通过js中的 `onmouseover+onmouseout` 实现css中的hover效果





19.99乘法表

1.字符串拼接

2.innerHTML





20.第一周综合应用--选项卡