

# Trabalho Prático

## UX UI Design

**Grupo:** 3 pessoas

**Data de Entrega:** 31/10/2022

**Valor:** 20 pontos

1. Disserte sobre o problema que você pretende solucionar. Fale como surgiu a ideia e porque você acha que um aplicativo solucionaria esse problema. Não se esqueça de colocar pontos importantes que possam contribuir para o entendimento do problema.
2. Cria a matriz CSD do problema que você pretende resolver. Dica: use algum aplicativo que te ajude a montar a matriz de forma digital, para caso precise editar. Se possível entregar uma imagem (png, jpeg, etc)
3. Crie um questionário que sirva para tirar algumas dúvidas que surgiram na sua matriz CSD. Levem em consideração todos os pontos que discutimos em sala sobre não colocar viés em uma pergunta. Envie o link do google forms desse formulário com acesso para os resultados (deve ter um mínimo de 10 respostas)
4. Crie uma entrevista semiestruturada. Para coletar dados qualitativos, precisamos de uma entrevista. Crie uma entrevista com tópicos e faça-a com pelo menos uma pessoa. A entrevista não precisa ser muito longa, pode tratar apenas uma ou duas dúvidas da sua matriz CSD, mas deve ter pelo menos 2 minutos. Faça a entrevista com alguém que permita a gravação e envie o link do vídeo no Youtube.
5. Compilação dos resultados. Crie uma persona, gráficos e tabelas que resuma os dados que você coletou durante seu questionário e entrevista.
6. Ideação. Faça um processo de brainstorming até chegar em uma ideia que você vá desenvolver. Tire fotos do processo e envie (fotos dos Crazy 8's, do refinamento e da votação)
7. Prototipação. Crie o protótipo das suas telas utilizando o aplicativo Figma. O protótipo deve ter uma alta fidelidade e estar o mais próximo possível do resultado final do seu aplicativo. Mande seu projeto Figma.