





**GRUPO:** 

Arley Augusto e Silva:

lago Antunes





## O que é?

- 1970
- lógica simbólica
- Principais Aplicações
  - 1. Inteligência Artificial
  - 2. Linguagem Natural
  - 3. Robotica



- Prolog
- Oque x Como
- Lógica Envolve:
  - 1. Fatos
  - 2.Regras
- 3.Perguntas

A Terra é um planeta. O Sol é uma estrela.

A Terra é um planeta se ela não for uma estrela.

A Terra é um planeta?

Quem é um planeta?

A Terra é uma estrela?

## Regras

Uma reagra é uma afirmação que para ser verdadeiro depende de outras regras ou fatos

 $par(X) := X \mod 2 = 0.$ 

"Todo homem é mortal. Sócrates é homem. Logo, Sócrates é mortal."



homem(sócrates).

mortal(X):-homem(X).

### Fatos

A partir da declaração de fatos, podemos estruturar novos fatos, bem como estabelecer relações entre esses, tudo isso através da inferência lógica. O Exemplo 51 ilustra a declaração de alguns fatos em Prolog.

```
Exemplo 51:
homem(paulo).
homem(lucas).
mulher(maria).
mulher(joana).
pai(paulo, lucas).
pai(paulo, joana).
mae(maria, lucas).
mae(maria, joana).
```

## Consultas

Uma vez que temos a declaração de fatos em nosso programa, podemos fazer perguntas sobre esses ao sistema, a fim de saber se algum relacionamento entre objetos é verdadeiro,

?- pai(paulo, X).

?- homem(paulo)

#### PROLOG

Prolog (Programação Lógica) é uma linguagem de programação que se enquadra no paradigma de Programação em Lógica Matemática. É uma linguagem de uso geral que é especialmente associada com a inteligência artificial e linguística computacional.

# Exemplos

Gerenciamento de banco de dados: A programação lógica pode ser usada para a criação, manutenção e consulta de bancos de dados NoSQL. A programação lógica pode criar bancos de dados a partir de big data.

Análise preditiva: Com grandes conjuntos de dados, as linguagens lógicas podem procurar inconsistências ou áreas de diferenciação para fazer previsões.

# Obrigado!