

Présentation projet groupe 1 : application d'apprentissage de mots en différentes langues

Romero Louis, Amir Vellut, Brayane Simo, Aïmène Hejjaj

09 February 2026

Contents

Description du projet : Application de traduction interactive	1
Un onglet “apprentissage” :	1
Fonctionnalités principales	1
Langues disponibles :	1
Sélection des mots :	1
Choix du sens de traduction:	2
Système de score	2
Autres affichage :	2
Un onglets “paramétrage” :	2

Description du projet : Application de traduction interactive

L'application a pour objectif d'aider les utilisateurs à améliorer leurs compétences linguistiques à travers des exercices de traduction ludiques et interactifs. Elle propose un système de jeu où l'utilisateur doit traduire des mots à partir d'une base de donnée préétablie ou avec des mots qu'il a enregistré

Un onglet “apprentissage” :

Fonctionnalités principales

Langues disponibles :

L'application proposera dans un premier temps la traduction entre l'anglais et le français. Des extensions vers d'autres langues sont envisageables si des bases de données de traduction multilingues sont accessibles.

Affichage : Liste déroulante avec les langues disponibles

Sélection des mots :

Les mots à traduire pourront être proposés de manière :

- Définir la langue de traduction

Affichage : liste déroulante

- Aléatoire
- Renforcement des mots ou il y a le moins de taux de réussite proposition non aléatoire (plus le mots a un faible taux de réussite plus il a une probabilité de tomber).

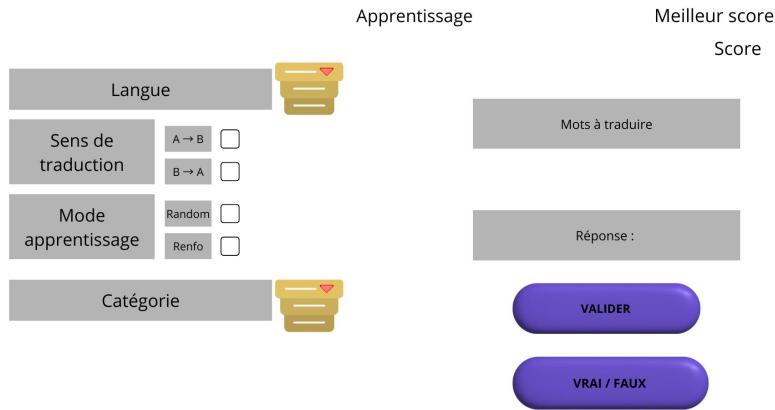


Figure 1: Fig. 1: Onglet 'apprentissage'

Affichage : 2 boutons sélectionnables (aléatoire/ renforcement)

- et/ou préconfigurée par catégorie (ex. : animaux, verbes irréguliers, objets du quotidien, etc.) à l'aide d'une liste déroulante.

Affichage : liste déroulante (différents thèmes)

Choix du sens de traduction:

Faire du thème (langue étrangère vers français) Faire de la version (français vers langue étrangère)

Affichage 2 bouton sélectionnables (thème/version)

Système de score

Avoir un système de score et de meilleur score.

- Affichage du score en cours pendant la session.
- Affichage du meilleur score, soit enregistré dans le profil utilisateur (avec historique), soit conservé uniquement pour la session active, selon ce qui est possible de faire.

Autres affichage :

Affichage du mot à traduire, du champ de réponse, et du résultat immédiat (correct / incorrect) avec des couleurs (Rouge/vert).

Un onglets “paramétrage” :

Fonctionnalité principales :

- Avoir un onglet qui permet d'ajouter un mot et sa traduction.
- Pouvoir créer une nouvelle catégorie.
- Pouvoir ajouter le mot dans une catégorie et/ou une langue.

Paramétrage

<p>Langue</p> <p><input type="text" value="new Langue"/></p> <p><input type="button" value="VALIDER"/></p>	<p>Mot</p>
<p>Catégorie</p> <p><input type="text" value="New Catégorie"/></p> <p><input type="button" value="VALIDER"/></p>	<p>Traduction</p>
<input type="button" value="VALIDER"/>	

Figure 2: Fig. 2: Onglet 'paramétrage'