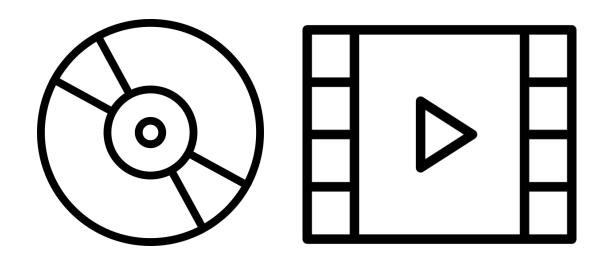
Sujet 7 : Gestion d'une vidéo et DVD thèque



Abdelhamid KACIMI – Benjamin CAODURO – Aimeric MONTANGE

BD40 – A19 – Département informatique – Groupe 6

Date du rapport : 05/10/2019

Établissement:

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

Professeur TP:

Christian FISCHER

Responsable UV:

Christian FISCHER

Tables des matières

| 1 - Historique du document | 4 |
|--|----|
| 2 - Description du sujet de projet | 4 |
| 2.1 – Le contexte du projet | 4 |
| 2.2 – Le domaine étudié | 4 |
| 2.3 – Le fonctionnement du système | 5 |
| 2.4 – Les acteurs et les flux | 5 |
| 2.5 – Le périmètre du système | 6 |
| 2.6 – Les extensions possibles | 6 |
| 3 - La modélisation conceptuelle | 7 |
| 3.1 – Dictionnaire de donnée | 7 |
| 3.2 – Modèle Entité-Association | 8 |
| 3.3 – Modèles de communication et de traitements | 9 |
| 3.3.1 – Emprunt d'un support par un membre à la DVD Thèque | 9 |
| 3.3.2 – Don ou Prêt d'un support d'un membre à la DVD Thèque | 10 |
| 3.3.3 – Demande de restitution d'un support à son propriétaire | 10 |
| 4 La modélisation Logique | 11 |
| 5 La modélisation IHM | 12 |
| 5.1 Connexion | 12 |
| 5.2 Créer un nouveau compte | 13 |
| 5.3 Le menu d'accueil | 13 |
| 5.4 Changer les informations de son compte | 14 |
| 5.5 La location | 15 |
| 5.6 Mettre un support à disposition | 15 |
| 6 – Présentation de l'interface développée sous MS/ACCESS | 17 |
| 6-1 Le Menu connexion | 17 |
| 6-1-1 Création d'un compte | 18 |
| 6-2-1 Le menu général | 18 |
| 6-2-2 Louer un support | 20 |
| 6-2-3 Prêter ou donner un support | 21 |
| 6-2-4 Changement des informations du compte | 23 |
| 6-3 Différents formulaires | 23 |
| 7 – Présentations des requêtes développés | 24 |
| 7-1 Menu d'accueil | 24 |
| 7-2 Onglet location | 24 |
| 7-3 Onglet Prêt | 25 |
| 8 - Présentation du code VBA développé dans l'application | 26 |

| 8-1 Connexion | 26 |
|--|-----------------------------|
| 8-2 Formulaire | 27 |
| 8-3 Présentation de l'intégration du code SQL dans le code VBA | 28 |
| 9- Présentation des options de sécurité | Erreur! Signet non défini. |
| 9-1 Sécurité de l'application | Erreur ! Signet non défini. |
| 10- Conclusion | 30 |

1 - Historique du document

| Version | Date | Auteur | Modifications du document |
|---------|------------|--------|--|
| Etape 1 | | | |
| | 10/10/2019 | | Début du rapport |
| | 17/10/2019 | | MCC |
| | 24/10/2019 | | MCT & MEA |
| | 26/10/2019 | | Mise en page et relecture |
| Etape 2 | | | |
| | 14/11/2019 | | Répartition des tâches à venir et correction de l'étape précédente |
| | 21/11/2019 | | Elaboration des maquettes |
| Etape 3 | | | |
| | | | |
| | | | |

2 - Description du sujet de projet

2.1 – Le contexte du projet

Ce projet a pour objectif de concevoir des systèmes d'informations nécessaires au fonctionnement d'une vidéo et DVD thèque. Ainsi il faudra assurer la location d'une vidéo entre particulier sur support physique (DVD, Blu-ray, CD-ROM, disque dur, éventuellement des cassettes...).

Les clients pourront choisir le support souhaiter et venir les récupérer directement à la DVD thèque. Une base de données contenant l'ensemble des films serra établit, et pourra être modifier dans le temps afin de simplifier le choix des utilisateurs. Le but étant de faciliter au maximum la location de ses supports.

2.2 – Le domaine étudié

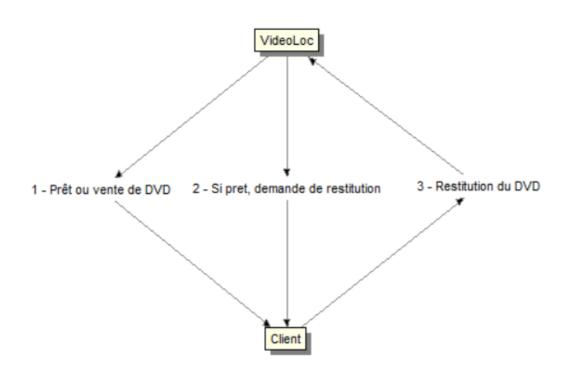
Le domaine étudié à travers ce projet est celui du support permettant la location de films. Le système étant la DVD thèque qui permet de faire la liaison entre les différents clients pour le partage et la location des films.

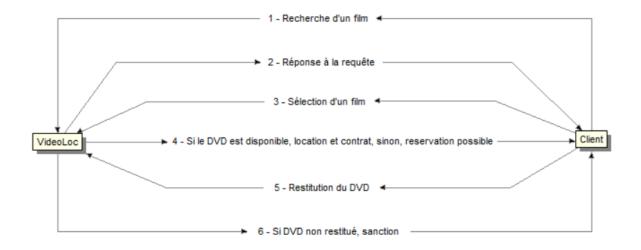
2.3 – Le fonctionnement du système

Le principe de fonctionnement de notre DVD thèque « VideoLoc » est assez simple, les personnes peuvent s'inscrites, une fois cela fait, elles peuvent rechercher un film selon des critères (titre, genre). Par la suite « VideoLoc » leur renvoie une liste des produits disponibles en fonction de la recherche du client.

Comme énoncé précédemment la DVD thèque permet de faire la liaison entre les clients, ainsi il est possible pour des membres de mettre à disposition (prêter, donner) des supports contenant des films. Il faudra alors préciser quelques paramètres (titre, genre, acteurs, type de supports...). Il faudra donc générer un contrat de location (identifié par un numéro de contrat, et contenant impérativement une date de retour), ceci dans le but de protéger les personnes mettant à disposition leurs films. Des sanctions peuvent être prises si certains films ne sont pas rendus à la DVD thèque ou leur propriétaire.

2.4 - Les acteurs et les flux





2.5 – Le périmètre du système

A travers ce projet nous avons décidé de nous occuper principalement de la partie location, c'est-à-dire que les cas de vol, de dégradation, de perte... seront sanctionnés selon ce qui est stipulé dans le contrat.

2.6 – Les extensions possibles

Concernant les extensions possibles on peut s'inspirer de ce qu'il se fait actuellement :

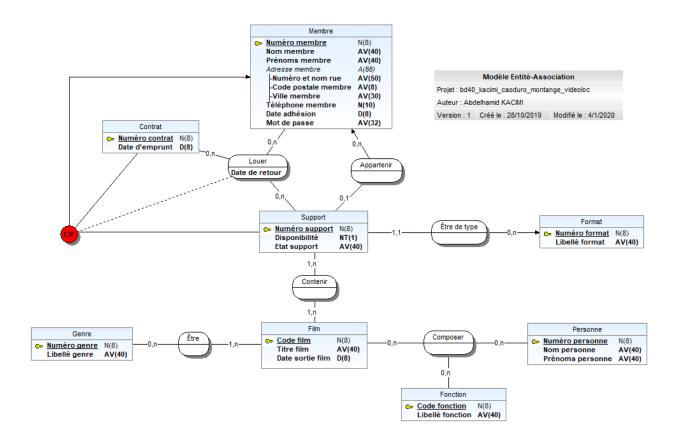
- Définir des notes sur les utilisateurs (rendre le support dans les temps, dans un état identique à l'état initial...)
- Donner des avantages aux personnes les plus fidèles (on pense principalement aux personnes qui mettent à disposition les films)
- Etablir un service de livraison à domicile des films
- S'assurer de l'âge des utilisateurs (pour éviter que les plus jeunes visionnent des films inappropriés)

3 - La modélisation conceptuelle

3.1 – Dictionnaire de donnée

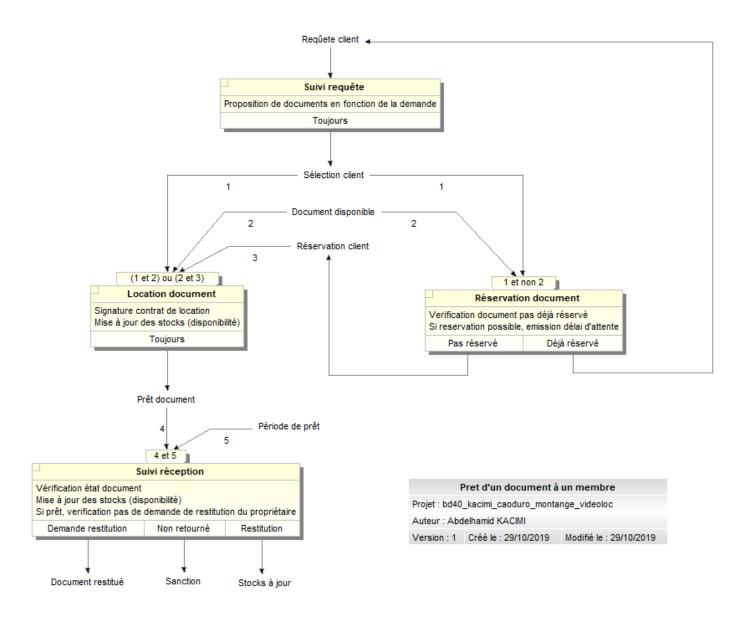
| Nom conceptuel | Nom logique ou Alias | Туре | Nature + longueur | Type Win'Design | Identifiant |
|---------------------|----------------------|------|----------------------|--------------------|-------------|
| Code film | CODE_FILM | E | N(8) | N(8) | oui (R) |
| Date adhesion | DATE_ADHESION | E | D(8) | D(8) | |
| Date emprunt | DATE_EMPRUNT | E | D(8) | D(8) | |
| Date retour | DATE_RETOUR | E | D(8) | D(8) | |
| Date sortie film | DATE_SORTIE_FILM | Е | D(8) | D(8) | |
| Disponibilité | DISPONIBILITE | E | N(1) | NT(1) | |
| Etat document | ETAT_DOCUMENT | E | AN(40) | AV(40) | |
| Libellé format | LIB_FORMAT | E | AN(40) | AV(40) | |
| Libellé genre | LIB_GENRE | E | AN(40) | AV(40) | |
| Mot de passe | MOT_PASSE | E | AN(32) | AV(32) | |
| Nom acteur | NOM_ACTEUR | E | AN(40) | AV(40) | |
| Nom membre | NOM_MEMBRE | E | AN(40) | AV(40) | |
| Nom réalisateur | NOM_REALISATEUR | E | AN(40) | AV(40) | |
| Numéro acteur | NUM_ACTEUR | E | N(8) | N(8) | oui |
| Numéro contrat | NUM_CONTRAT | E | N(8) | N(8) | oui |
| Numéro document | NUM_DOCUMENT | E | N(8) | N(8) | oui |
| Numéro format | NUM_FORMAT | E | N(8) | N(8) | oui |
| Numéro genre | NUMERO_GENRE | E | N(8) | N(8) | oui |
| Numéro membre | NUM_MEMBRE | E | N(8) | N(8) | oui |
| Prénoms acteur | PRENOM_ACTEUR | E | AN(40) | AV(40) | |
| Prénoms membre | PRENOMS_MEMBRE | E | AN(40) | AV(40) | |
| Prénoms réalisateur | PRENOMS_REALISATEUR | E | AN(40) | AV(40) | |
| Téléphone membre | TELEPHONE_MEMBRE | E | N(10) | N(10) | |
| Titre Film | TITRE_FILM | E | AN(40) | AV(40) | |
| Adresse membre | ADRESSE_MEMBRE | E | AN(88) | AV(88) | |
| Numéro et nom rue | RUE_MEMBRE | E | AN(50) | AV(50) | |
| Code postal | CP_MEMBRE | E | AN(8) | AV(8) | |
| Ville membre | VILLE_MEMBRE | E | AN(30) | AV(30) | |

3.2 - Modèle Entité-Association

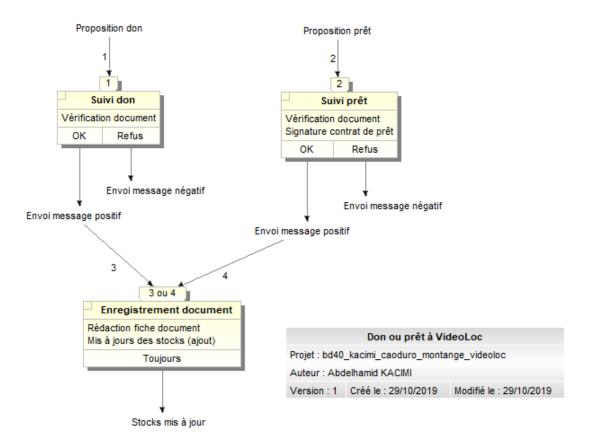


3.3 – Modèles de communication et de traitements

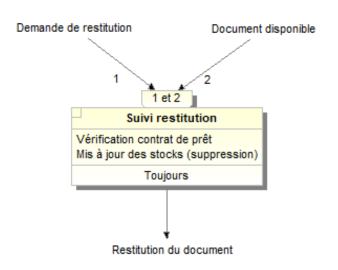
3.3.1 – Emprunt d'un support par un membre à la DVD Thèque



3.3.2 – Don ou Prêt d'un support d'un membre à la DVD Thèque

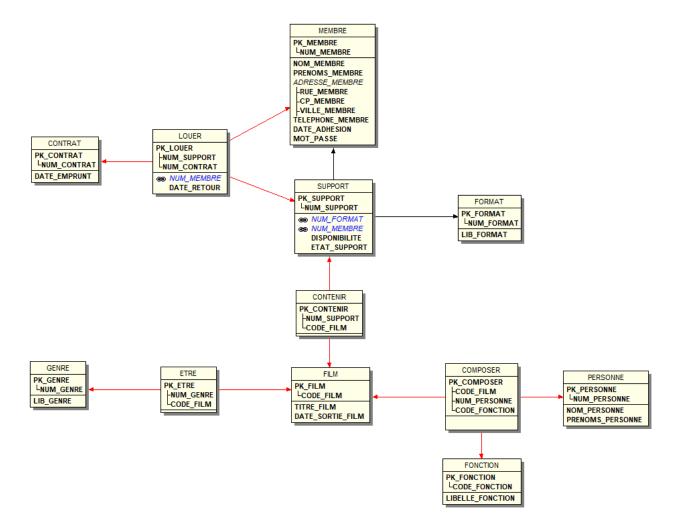


3.3.3 – Demande de restitution d'un support à son propriétaire



| Dem | ande de restitution d' | 'un propriétaire |
|---------------|------------------------|-------------------------|
| Projet : bd40 | _kacimi_caoduro_montai | nge_videoloc |
| Auteur : Abd | elhamid KACIMI | |
| Version: 1 | Créé le : 29/10/2019 | Modifié le : 29/10/2019 |

4 La modélisation Logique



Les relations SUPPORT, MEMBRE, FILM, CONTRAT, FONCTION, et PERSONNE sont en 3FN car on peut observer que pour chaque attribut nous avons qu'une seule information, également nous pouvons remarquer que chaque attribut ne dépend pas d'une partie de cette clé (Donc ils sont aussi 2FN) et chaque attribut non clé de ses relations ne dépendent pas d'un attribut non clé, rien n'est redondant (justification de 3FN).

De plus les relations FORMAT, GENRE sont également en 3FN, car il y a un code pour un libellé, et ses attributs ne sont pas dépendant de la clef ni d'un autre attribut non clé.

Ainsi nous pouvons dire que l'ensemble des relations sont en 3FN.

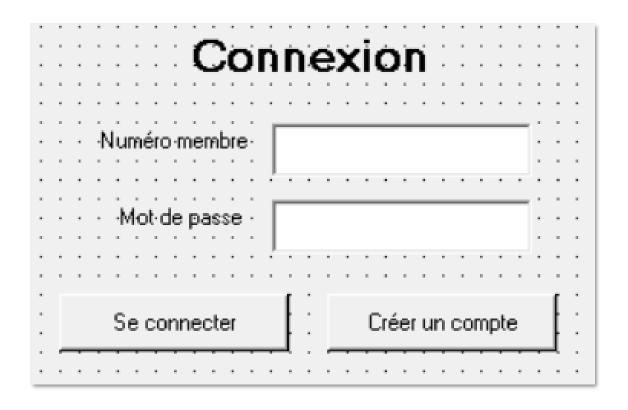
5 La modélisation IHM

5.1 Connexion

Lorsque l'application est lancée, l'utilisateur aura deux solutions :

- Se connecter s'il est déjà membre de la DVDthèque
- Créer un nouveau compte s'il est nouveau

L'interface choisie pour cela est des plus simple et efficace.



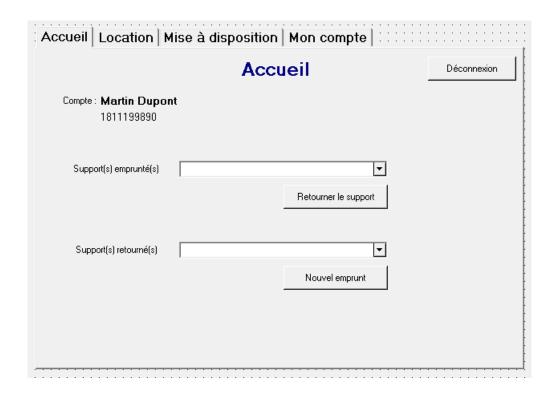
5.2 Créer un nouveau compte

L'utilisateur peut choisir de créer un nouveau compte, pour cela il devra donner des informations le concernant à noter que les champs comportant un astérisque sont obligatoires. Le mot de passe est demandé deux fois pour éviter qu'un utilisateur de créer un compte avec un mot de passe involontairement mal taper.

| | | | | : : |
|---------------------------------------|--------------|-----|------|---------|
| Inscriptio | n | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| · · · · · · · · · *·Nom : | | | | |
| | | | | |
| · · · · · · · · · * Prénom : | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| · · * Numéro et·nom de rue : | | | | |
| | | | | |
| · · · · · · *Code postal: | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| · · · · · · · · · · · * Ville : | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| : : : : : | | | | |
| | | | | : : |
| .* Confirmation mot de passe | | | | |
| | | [] | | |
| : : : : : Annuler | Valider | . 1 | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | es · · · · · | | | |
| | | | | |

5.3 Le menu d'accueil

Après avoir créé un compte, on s'être identifier on arrive sur la page d'accueil, cette dernière permet d'avoir accès à divers champs en haut. Elle permet également d'afficher nos identifiant et d'avoir accès à un historique des supports empruntés ou retournés.



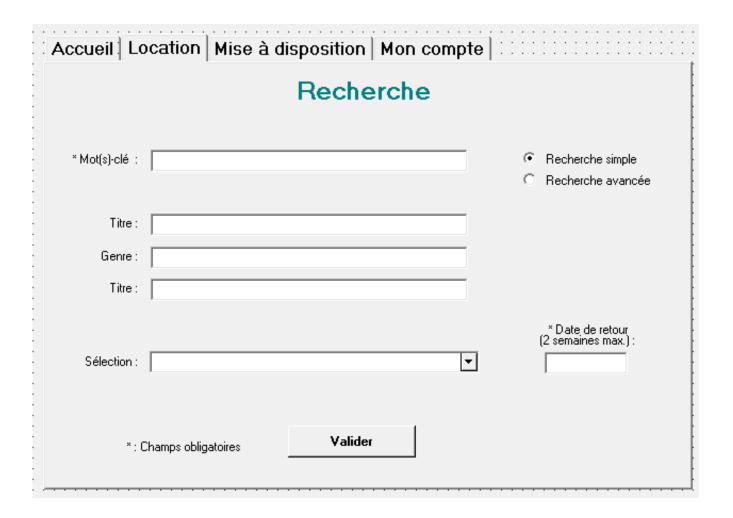
5.4 Changer les informations de son compte

Un utilisateur choisir de changer les informations le concernant, effectivement si ce dernier vient à changer d'adresse ou de numéro de téléphone il pourra facilement changer ces informations. Il en est de même pour le mot de passe.



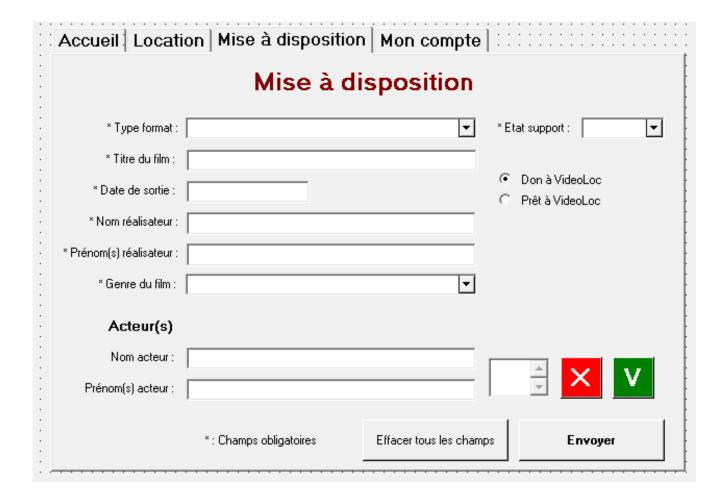
5.5 La location

L'utilisateur peut choisir de louer un film, pour ça il doit d'abord le sélectionner. Pour ce fait il peut rechercher un film en fonction de plusieurs caractéristiques : le titre, le genre, ou même des mots clés associés au film.



5.6 Mettre un support à disposition

Pour finir un utilisateur peut prendre la décision de mettre à disposition certain de ces films, pour cela il devra remplir les informations ci-après. Que certains champs sont obligatoires, aussi bien pour que l'utilisateur puisse avoir accès aux informations concernant le format par exemple, mais aussi pour couvrir la personne qui met à disposition les films notamment en enregistrant l'étant du support.



6 – Présentation de l'interface développée sous MS/ACCESS

6-1 Le Menu connexion



Le menu de connexion permet à l'utilisateur de se connecter pour avoir accès aux différentes fonctionnalités de prêt ou de location. Il se présente de la manière suivante : l'utilisateur renseigne son numéro de membre unique parmi tous les membres, et son mot de passe. Si l'utilisateur ne fait pas encore parti de la liste des membres, il peut alors se créer un compte.

6-1-1 Création d'un compte

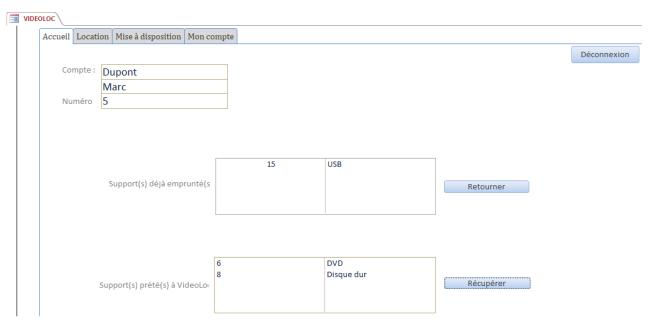


L'utilisateur devra renseigner plusieurs informations personnelles afin de s'inscrire sur la plateforme de DVD thèque. Son numéro de membre est lui directement écrit et calculé pour être le plus petit numéro de membre disponible dans la base de données. La date d'adhésion est elle aussi préremplie : c'est la date du jour actuel de l'inscription.

6-2-1 Le menu général

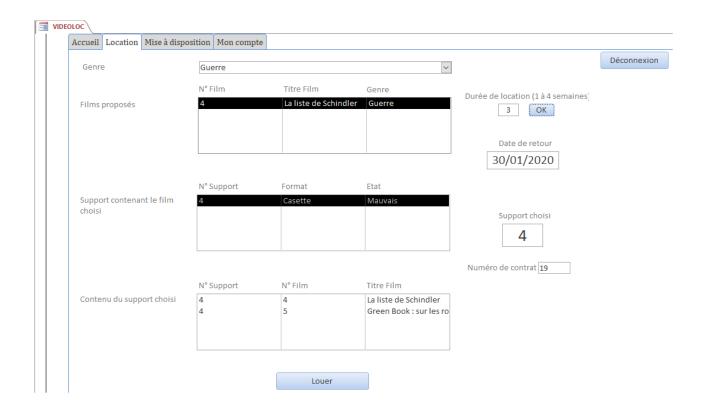
| | | Déconn |
|---------|---|--------|
| Compte: | Dupont | |
| | Marc | |
| Numéro | 5 | |
| | Bonjour, Vous pouvez consulter la liste des supports empruntés ainsi que la liste des supports prêtés. Vous pouvez ainsi retourner les supports empruntés et récupérer ceux que vous avez prêté. | |

Ce menu permet d'introduire l'utilisateur sur la plateforme de location. Un message d'information est affiché, il clique sur OK pour pouvoir avoir accès à ses données de location ou de prêt personnel. Il peut également changer d'onglet afin d'utiliser d'autres fonctionnalités décrites ci-dessous. Sur chaque interface, un bouton Déconnexion est disponible afin que l'utilisateur puisse se déconnecter et sortir de sa session le plus rapidement possible.



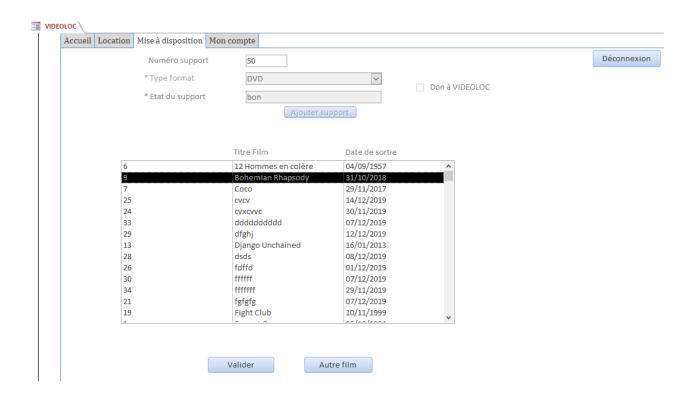
Un fois le bouton OK cliqué, les données de locations s'affiche, dans ce cas on peut apercevoir que Marc Dupont a emprunté le support 15 (DVD) et a prêté à VIDEOLOC deux supports, un DVD et un Disque Dur. Il peut demander à se les faire restituer grâce au bouton Récupérer ou de rendre un support loué avec le bouton Retourner, tout en sélectionnant au préalable le support voulu.

6-2-2 Louer un support

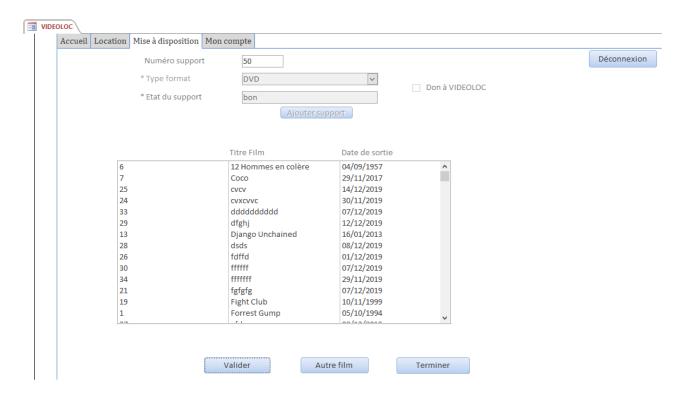


L'onglet Location permet d'afficher l'interface correspondante avec différentes informations. L'utilisateur devra tout d'abord renseigner le genre du film qu'il aimerait louer, et ensuite choisir son film parmi une liste. Cette liste affiche en effet les films qui sont présents dans un support disponible tout en répondant au critère du genre. En fonction des disponibilités, ce film peut donc se trouver sur plusieurs supports. Il devra donc choisir son support et dans la dernière liste s'affichera les films contenus dans son support car un support peut contenir plusieurs films. Il devra renseigner la durée en semaine de sa location, une date de retour lui sera indiqué afin de l'informer. Une fois le bouton Louer cliqué, le support lui sera louer et se retrouvera dans son menu principal de location.

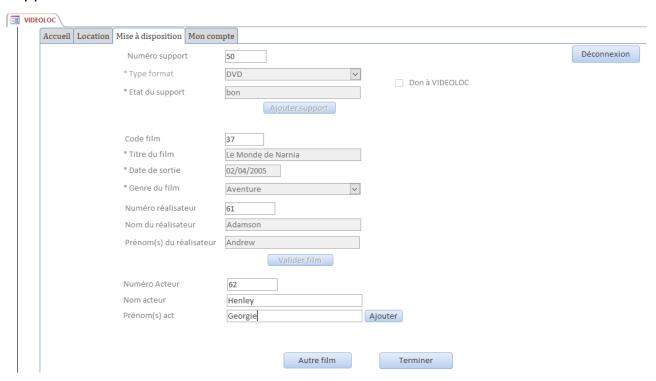
6-2-3 Prêter ou donner un support



L'onglet mise à disposition permet à un utilisateur de prêter ou donner un support à la DVD thèque. Il devra juste renseigner le type de format du support et son état, et ensuite le ou les films qui le compose. Pour cela, deux choix s'offrent à lui : soit son film fait déjà parti de la base de données et il peut le sélectionner grâce à la liste déroulante, soit-il ne fait pas parti des données et l'utilisateur devra le rentrer lui-même dedans grâce au bouton Autre Film.

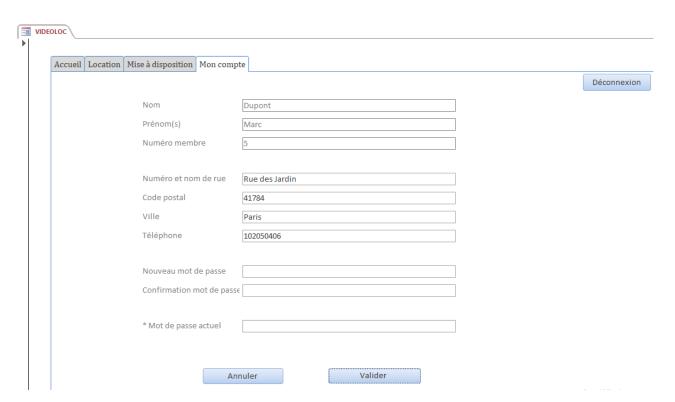


Une fois qu'un film est sectionné ou entré, il peut valider son prêt ou don de support avec le bouton TERMINER.



Afin de renseigner un nouveau film, une nouvelle interface s'affiche, l'utilisateur devra renseigner certaines informations obligatoires et d'autres facultatives. Il pourra renseigner zéro, un, ou plusieurs acteurs à son film.

Lorsque l'utilisateur renseigne une personne (réalisateur ou film), une vérification a lieu dans la base de données. En effet, on créera une nouvelle personne seulement si aucune personne dans la base de données n'a son nom et son prénom. Dans le cas contraire, on liera simplement la personne au film



6-2-4 Changement des informations du compte

Enfin le dernier onglet est celui correspondant aux informations du compte, l'utilisateur pourra y changer certaines informations personnelles, comme l'adresse, le téléphone ou encore son mot de passe. Tous ses changements son sécurisé par son propre mot de passe, aucune modification n'est possible sans l'actuel mot de passe.

6-3 Différents formulaires

Afin de facilité les enregistrements et les vérifications dans les tables des informations que les utilisateurs pourront rentrer, la création de différents formulaires étaient nécessaires. Nous avons 8 tables susceptibles (en plus de la table MEMBRE qui est modifier grâce au formulaire d'inscription) d'être modifier a partir du formulaire VIDEOLOC, donc 8 formulaires sont dédiés a ses enregistrements dans ses tables (voir ci-joint).

7 – Présentations des requêtes développés

7-1 Menu d'accueil

Liste des emprunts :



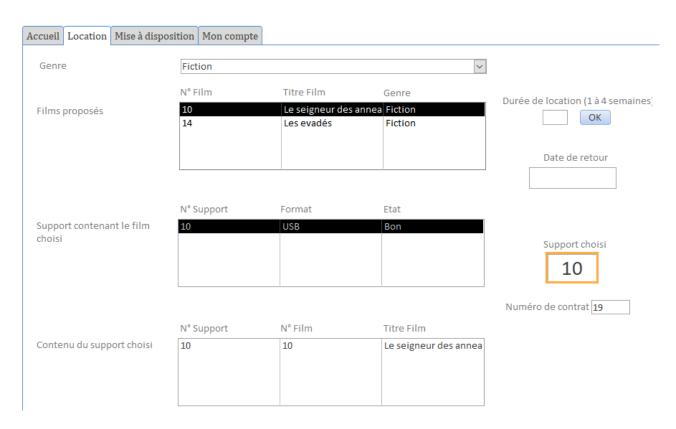
Cette requête sert à lister tous les supports que le membre emprunte actuellement.

Liste des prêts :



Cette requête sert à lister tous les supports que le membre prête à la DVD thèque actuellement.

7-2 Onglet location



Dans cet onglet, nous allons expliquer trois requêtes. Elles sont remplies et écrites dynamiquement en fonction des choix de l'utilisateur, nous expliquerons ses mises à jour de code SQL dans l'explication de code VBA.

<u>Liste des films proposés :</u>



Cette requête permet d'afficher les films correspondant au genre préalablement choisi par l'utilisateur.

Liste des supports :

```
VIDEOLOC Note: R12_support_film

SELECT SUPPORT.NUM_SUPPORT, FORMAT.LIB_FORMAT, SUPPORT.ETAT_SUPPORT
FROM FORMAT INNER JOIN (SUPPORT INNER JOIN CONTENIR ON SUPPORT.NUM_SUPPORT = CONTENIR.NUM_SUPPORT) ON FORMAT.NUM_FORMAT = SUPPORT.NUM_FORMAT
WHERE (((CONTENIR.CODE_FILM)=10) AND ((SUPPORT.DISPONIBILITE)=1));
```

Cette requête permet d'affiche les supports disponibles où se trouve le film choisi juste au-dessus.

Liste des films/support :

```
VIDEOLOC R13_contenu_support

SELECT SUPPORT.NUM_SUPPORT, FILM.CODE_FILM, FILM.TITRE_FILM
FROM SUPPORT INNER JOIN (FILM INNER JOIN CONTENIR ON FILM.CODE_FILM = CONTENIR.CODE_FILM) ON SUPPORT.NUM_SUPPORT = CONTENIR.NUM_SUPPORT
WHERE SUPPORT.NUM_SUPPORT = 10
ORDER BY FILM.CODE_FILM;
```

Cette requête permet l'affichage des films présents dans le support également sélectionné juste au-dessus.

7-3 Onglet Prêt

Liste films:

```
R04_films

SELECT DISTINCT FILM.CODE_FILM, FILM.TITRE_FILM, FILM.DATE_SORTIE_FILM
FROM FILM
WHERE NOT EXISTS (SELECT * FROM CONTENIR WHERE FILM.CODE_FILM = CONTENIR.CODE_FILM AND CONTENIR.NUM_SUPPORT = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_NumeroSupport])
ORDER BY FILM.TITRE_FILM;
```

Cette requête permet l'affichage des films (code, titre, date de sortie) présents dans la base de données et pas encore présent dans le support en construction.

8 - Présentation du code VBA développé dans l'application

8-1 Connexion

L'explication du code VBA du menu de connexion nous semble important, le code est lié au bouton Connexion. L'utilisateur entrera ses identifiants de connexion (si ce n'est pas le cas un message d'erreur s'affichera), à l'aide du code via DAO, on déclare un Recordset qui va permettre de lancer une requête dans VBA afin d'obtenir une réponse de celle-ci. Elle cherche à partir d'un identifiants le mot de passe entrer par l'utilisateur.

```
If IsNull(Me.Texte_NumeroConnexion) Or IsNull(Me.Texte_MDPConnexion) Then

MsgBox "Erreur, inserez les informations manquantes"

Else

sql = "SELECT NUM_MEMBRE, MOT_PASSE FROM MEMBRE WHERE NUM_MEMBRE = " & Me.Texte_NumeroConnexion.Value & ""

AND MOT_PASSE = '" & Me.Texte_MDPConnexion.Value & "';"

Set oDb = Application.CurrentDb
Set rs = oDb.OpenRecordset(sql, dbOpenDynaset)

If Not rs.EOF Then

DoCmd.OpenForm "VIDEOLOC" 'Ouverture du formulaire VIDEOLOC
```

Si le résultat de la requête ici RS n'a pas de résultat alors il n'existe pas dans la base l'identifiants et le mot de passe correspondant aux données rentrées par l'utilisateur.

Si ce n'est pas le cas, l'initialisation du menu d'accueil de VIDEOLOC et de l'onglet Mon Compte se fera, et les informations seront remplies dedans.

```
DoCmd.OpenForm "VIDEOLOC" 'Ouverture du formulaire VIDEOLOC
DoCmd.Close acForm, "CONNEXION" ' Fermeture du formulaire CONNEXION
num = rs("NUM MEMBRE").Value
mdp = rs("MOT PASSE").Value
'Affichage du numero du membre
[Forms]![VIDEOLOC]![TexteCompteNumero] = num
[Forms]![VIDEOLOC]![Texte NumeroMonCompte] = num
'Affichage du nom du membre
sql = "SELECT NOM MEMBRE FROM MEMBRE WHERE NUM MEMBRE = " & num & ";"
Set rs = oDb.OpenRecordset(sql, dbOpenDynaset)
nom = rs("NOM MEMBRE").Value
[Forms] ! [VIDEOLOC] ! [TexteCompteNom] = nom
[Forms]![VIDEOLOC]![Texte NomMonCompte] = nom
'Affichage du prenom du membre
sql = "SELECT PRENOMS MEMBRE FROM MEMBRE WHERE NUM MEMBRE = " & num & ";"
Set rs = oDb.OpenRecordset(sql, dbOpenDynaset)
prenoms = rs("PRENOMS_MEMBRE").Value
[Forms]![VIDEOLOC]![TexteComptePrenoms] = prenoms
[Forms]![VIDEOLOC]![Texte PrenomsMonCompte] = prenoms
```

S'il y a une erreur de connexion, un message s'affiche pour informer l'utilisateur et un compteur s'incremente de 1. Au bout de 3 tentatives de connexion, l'application se ferme car il y a eu trop d'essais.

```
MsgBox "Identifiant ou mot de passe incorrect", vbInformation, "Connexion"
i = i + 1

End If

If i = 3 Then
    MsgBox "Dépassement du nombre de tentatives autorisés", vbCritical
    DoCmd.Quit
End If
```

8-2 Formulaire

Prenons le cas du formulaire de Personne, cette fonction permet lors de la création d'un film dans la base de données de se placer dans les bonnes zones de texte lors qu'un réalisateur ou un acteur est saisi.

Si tous les chants sont bien renseignés, on ouvre les formulaires d'enregistrements dans cet ordre, afin de ne pas ouvrir des formulaires pour rien. Ensuite, on rend accessible les champs liés aux acteurs ou réalisateurs suivant le cas.

```
Private Sub Form_Opeh(Cancel As Integer)

DoCmd.GoToRecord , , acNewRec

If [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_NumeroActeur].Visible = False Then 'Cas du realisateue

Me.NUM_PERSONNE = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_NumeroRealisateur]

Me.NOM_PERSONNE = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_NomRealisateur]

Me.PRENOMS_PERSONNE = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_PrenomsRealisateur]

Else

Me.NUM_PERSONNE = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_NumeroActeur] ' Cas acteur

Me.NOM_PERSONNE = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_NomActeur]

Me.PRENOMS_PERSONNE = [Forms]![VIDEOLOC]![Texte_PrenomsActeur]

End If

DoCmd.RunCommand acCmdSaveRecord
DoCmd.OpenForm "VIDEOLOC"
DoCmd.Close acForm, "FPERSONNE"
End Sub
```

```
Private Sub Bouton_Retourner_Click()
    If IsNull(Me.Liste Emprunt.Column(0)) Then
        MsgBox "Veuillez renseigner le support à rendre"
        Dim sr, srl, sr2, sr3, sr4 As String
        Dim dt As Date
        Dim req, reql As DAO.Recordset
        Dim oDb As DAO.Database
        sr2 = " SELECT CONTRAT.DATE EMPRUNT FROM CONTRAT INNER JOIN LOUER ON CONTRAT.NUM CONTRAT = "
        LOUER.NUM CONTRAT WHERE LOUER.NUM SUPPORT = " & Me.Liste Emprunt.Column(0) & ";"
        Set oDb = Application.CurrentDb
        Set req = oDb.OpenRecordset(sr2)
        reg.MoveFirst
        dt = req("DATE_EMPRUNT")
        'Suppression dans LOUER
        sr = "DELETE FROM LOUER WHERE NUM SUPPORT = " & Me.Liste Emprunt.Column(0) & ";"
        CurrentDb.Execute (sr)
        'Mise à 1 la disponibilité du support rendu
        sr = "UPDATE SUPPORT SET DISPONIBILITE=1 WHERE NUM SUPPORT =" & Me.Liste Emprunt.Column(0) & ";"
        CurrentDb.Execute (sr)
        Me.Requery
        sr3 = "SELECT CONTRAT.DATE EMPRUNT FROM CONTRAT WHERE DATE EMPRUNT = #" & dt & "#;"
        Set regl = oDb.OpenRecordset(sr3)
        If IsNull(reql) Then
            sr4 = "DELETE FROM CONTRAT WHERE DATE_EMPRUNT = #" & dt & "#;"
            CurrentDb.Execute (sr4)
        End If
        regl.Close
   End If
   Me.Refresh
   Me.Liste Emprunt.Requery
   Me.Liste Emprunt.Value = Null
End Sub
```

Cette fonction permet à l'utilisateur de retourner un support emprunté. Tout d'abord, on supprime la relation qui lie le support au membre qui le louait. Ensuite, à l'aide du code via DAO, on déclare un Recordset qui va permettre de lancer une requête update dans VBA pour mettre à jour la disponibilité du support (mise à 1). Et enfin, on supprime le contrat qui liait le membre au support.

8-3 Présentation de l'intégration du code SQL dans le code VBA

Le code SQL est mis sur 3 lignes afin de faciliter sont affichage dans ce rapport. Ce code correspond au click lors du choix du genre lors de l'emprunt d'un film. En fonction du genre sélectionné par l'utilisateur, une commande SQL va être envoyé et écrite dans la requête R11 (dans notre cas), afin de retourner et d'afficher dans cette liste, les noms, les codes et le genre des films qui correspondent.

```
Private Sub Liste_FilmsProposes_Click()

'Affichage des supports disponibles contenant le film sélectionné
CurrentDb.QueryDefs("Rlb_support_film").sql = "SELECT SUPPORT.NUM_SUPPORT, FORMAT.LIB_FORMAT, SUPPORT.ETAT_SUPPORT "
FROM FORMAT INNER JOIN (SUPPORT INNER JOIN CONTENIR ON SUPPORT.NUM_SUPPORT = CONTENIR.NUM_SUPPORT) ON FORMAT.NUM_FORMAT = SUPPORT.NUM_FORMAT WHERE CONTENIR.CODE_FILM="6 Liste_FilmsProposes.Column(0) 6 " AND SUPPORT.DISPONIBILITE=1;"

'Remise à zéro des listes
CurrentDb.QueryDefs("Rl3_contenu_support").sql = "SELECT FILM.CODE_FILM FROM FILM WHERE FILM.CODE_FILM = 0;"
Me.Texte_SupportChoisi.Value = Null

Me.Refresh

End Sub
```

Il en va de même pour la requête R12 et R13 qui fonctionnent sur le même principe avec une modification des commandes SQL des requêtes. Cela pour afficher respectivement la liste des supports où le film choisi est disponible et la liste de films qui se trouvent sur ce support.

Comme code SQL dans le code VBA, on retrouve également les mises à jour. L'exemple est sur la commande du bouton Valider lors de la modification des informations du compte. Une fois la vérification du mot de passe actuel et la vérification de l'égalité des deux nouveaux mots de passe (s'il y a), des commandes SQL mettent à jour les différentes caractéristiques que l'utilisateur a modifiés.

```
Private Sub Bouton_MonCompte_Click()

Dim sql As String
Dim req As DAO.Recordset
Dim Obb As DAO.Database

sql = "SELECT NUM_MEMBRE, MOT_PASSE FROM MEMBRE WHERE NUM_MEMBRE = " & Me.Texte_NumeroMonCompte.Value & " AND "

MOT_PASSE = '" & Me.Texte_MDPA.Value& "';"

Set oDb = Application.CurrentDb
Set req = oDb.OpenRecordset(sql)

If req.RecordCount = 1 Then 'Mot de passe actuel correct

If Me.Texte_NMDP.Value = Me.Texte_CMDP.Value Or (IsNull(Me.Texte_NMDP.Value) And IsNull(Me.Texte_CMDP.Value)) Then

If Not IsNull(Me.Texte_Rue.Value) Then

'Mise & jour de la rue
sql = "UPDATE MEMBRE SET RUE_MEMBRE= '" & Me.Texte_Rue.Value & "' WHERE NUM_MEMBRE=" & Me.Texte_NumeroMonCompte.Value & ";"

CurrentDb.Execute (sql)

End If

If Not IsNull(Me.Texte_CP.Value) Then

'Mise & jour du code postal
sql = "UPDATE MEMBRE Set CP_MEMBRE = " & Me.Texte_CP.Value & " WHERE NUM_MEMBRE=" & Me.Texte_NumeroMonCompte.Value & ";"

CurrentDb.Execute (sql)
```

10- Conclusion

Grace a ce projet, durant une grande partie du semestre, nous avons pu mettre en pratique les notions et concepts vus en TP et cours. Balayant le programme entier de BD40, ce projet nous a permis de comprendre les méthodes de conception et de modélisation et de programmer en code SQL et VBA. Nous avons pu prendre conscience de l'importance de la modélisation en amont avec un tel projet, afin de bien prendre en compte les contraintes et les applications a effectué lors de celui-ci. Ce projet fut une expérience très enrichissante, fort en apprentissage et en autonomie. Également, le travail en groupe fut très intéressant et bien reparti afin d'avancer de façon ordonnée et méthodique.