CH32V307 评估板说明及应用参考

版本: V1.4

http://wch.cn

一、概述

本评估板应用于 CH32V307 芯片的开发, IDE 使用 MounRiver 编译器, 可选择使用板载或独立的 WCH-Link 进行仿真和下载, 并提供了芯片资源相关的应用参考示例及演示。

二、评估板硬件

评估板的原理图请参考 CH32V307SCH. pdf 文档



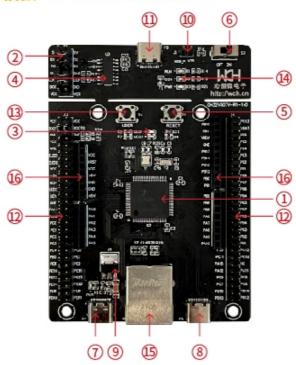
以上 CH32V307 评估板配有以下资源:

主板 - CH32V307EVT

- 1. 开关 S1: 用于切断或连接外部 5V 供电或 USB 供电
- 2. 正向低压降稳压芯片 U1: 用于实现将 5V 电压转成芯片可用的 3.3V 电源电压
- 3. USB 接口 P5、P15 : 主芯片的 USB 通讯接口 PB6、PB7
- 4. USB 接口 P4、P14 : 主芯片的 USB 通讯接口 PA11、PA12
- 5. MCU I/O 口 P6、P7、P9 : 主控 MCU 的 I/O 引出接口
- 6. 电源排针 P3 : 5V、3.3V、GND 外供电电源排针
- 7. 调试接口 P10 : 用于下载、仿真调试

- 8. 按键 S3: 复位按键, 用于外部手动复位主 MCU
- 9. 按键 S4: Download 按键, 用于从 B00T 启动下载
- 10. 按键 S2: 通过 P1 排针连接主控 MCU 的 I0 口进行按键控制
- 11. KEY 和 LED 排针 P1 : P1 排针连接主控 MCU 的 IO, 控制 LED 和 KEY
- 12. 网口: 主芯片的网络通讯接口
- 13. MCU 电源排针 P11 : 用于主 MCU 供电选择
- 14. 主控 MCU : CH32V307VCT6

CH32V307评估板 \ CH32V307 Evaluation



模块说明 \ Descriptions

1		主控MCU
ı	•	土投図し

5、复位按键

9、稳压芯片 13、USER按键

2、SDI&UART接口

6、电源开关

10、Download接口 14、WCH-Link指示灯

3, LED

7、USB2.0全速接口 11、WCH-Link接口 15、网口

4、WCH-Link MCU

8、USB2.0高速接口 12、MCU I/O

16、ARDUINO接口

上图 CH32V307V 评估板配有以下资源:

主板 - CH32V307EVT

- 1. 主控 MCU : CH32V307VCT6
- 2. SDI&UART接口:用于下载、仿真调试,需跳线选择是否使用板载 WCH-Link
- 3. LED : 通过 J3 插针连接主控 MCU 的 I0 口进行控制
- 4. WCH-Link MCU: 实现 WCH-Link 功能的 MCU
- 5. 按键 S1: 复位按键,用于外部手动复位主控 MCU
- 6. 开关 S3: 用于切断或连接外部 5V 供电或 USB 供电
- 7. USB type-C 接口 P7: 连接主芯片 USB2. 0 全速通信接口
- 8. USB 接口 P6: 连接主芯片 USB2. 0 高速通信接口

- 9. 稳压芯片 U1 : 用于实现将 5V 电压转成芯片可用的 3. 3V 电源电压
- 10. Download 接口 J1 : 当 J1 跳线短接时,可用于实现 WCH-Link 固件更新
- 11. WCH-Link 接口 : 用于连接 PC 和 WCH-Link 功能模块
- 12. MCU I/O 口 : 主控 MCU 的 I/O 引出接口
- 13. USER 按键 S2 : 通过 J3 插针连接主控 MCU 的 I0 口进行按键控制
- 14. WCH-Link 指示灯:包括 D1、D2 和 D3 三个 LED 灯,指示 WCH-Link 运行状态
- 15. 网口: 主芯片的网络通讯接口
- 16. ARDUINO 接口: 方便连接 ARDUINO 接口的开发板

三、软件开发

3.1 EVT 包目录结构

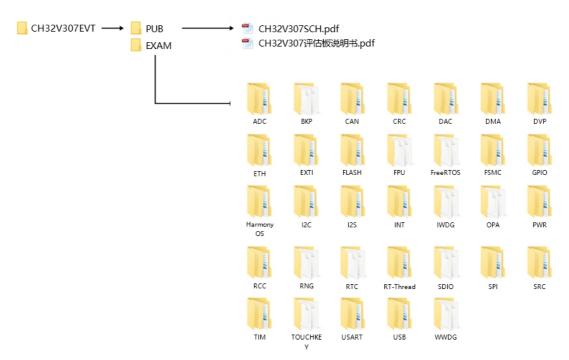


图 3-1 EVT 包目录结构

说明:

PUB 文件夹:提供了评估板说明书、评估板原理图。

EXAM 文件夹:提供了 CH32V307 控制器的软件开发驱动及相应示例,按外设分类。每类外设文件夹内包含了一个或多个功能应用例程文件夹。

3.2 IDE 使用 - MounRiver

下载 MounRiver_Studio, 双击安装, 安装后即可使用。(MounRiver_Studio 使用说明详见, 路径: MounRiver\MounRiver_Studio\ MounRiver_Help.pdf 和 MounRiver_ToolbarHelp.pdf)

3.2.1 打开工程

- ▶ 打开工程:
- 1) 在相应的工程路径下直接双击. wvproj 后缀名的工程文件;
- 2) 在 MounRiver IDE 中点击 File, 点击 Load Project, 选择相应路径下. project 文件, 点击 Confirm 应用即可。

3.2.2 编译

MounRiver 包含三个编译选项,如下图所示:



编译选项 1 为增量编译,对选中工程中修改过的部分进行编译;

编译选项 2 为 ReBuild, 对选中工程进行全局编译;

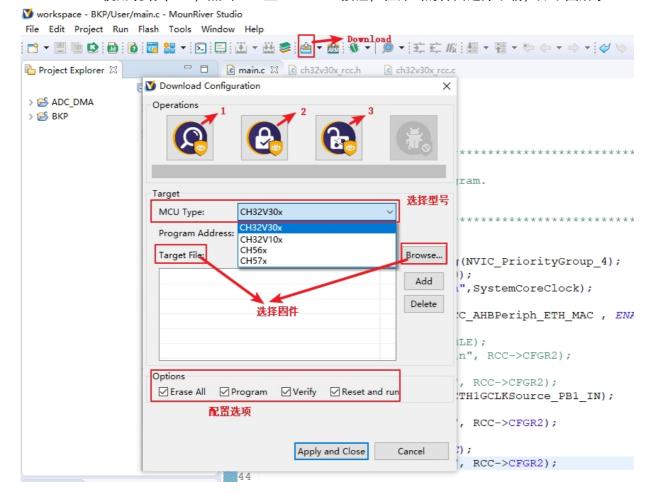
编译选项 3 为 AII Build,对所有的工程进行全局编译。

3.2.3 下载/仿真

▶ 下载

1)调试器下载

通过 WCH-Link 连接硬件(WCH-Link 使用说明详见,路径: MounRiver\MounRiver_Studio\WCH-Link 使用说明.pdf),点击 IDE 上 Download 按钮,在弹出的界面选择下载,如下图所示:



- 1 为查询芯片读保护状态;
- 2 为设置芯片读保护,重新上电配置生效;
- 3 为解除芯片读保护,重新上电配置生效;

2) WCHISPTool 下载

使用 WCHISPTool 工具对芯片进行下载,支持 USB 和串口两种下载方式。USB 管脚为 PA11 (DM)、PA12 (DP) 或 PB6 (DM)、PB7 (DP),串口管脚为 PA9 (TX)、PA10 (RX)。下载流程为:

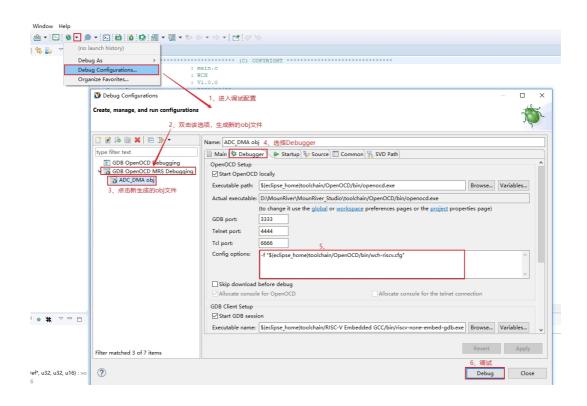
- (1) B00T0 接 VCC, B00T1 接地, 通过串口或者 USB 连接 PC;
- (2) 打开 WCHISPTool 工具,选择相应下载方式,选择下载固件,勾选芯片配置,点击下载;
- (3) B00T0 接地, 重新上电, 运行 APP 程序。

WCHISPTool 工具界面如图所示:



▶ 仿真

打开 MounRiver Studio 软件进行调试配置



1) 工具栏说明

点击菜单栏的调试按键进入下载,见下图所示,下载工具栏



详细功能如下:

- 1. 复位 (Restart): 复位之后程序回到最开始处。
- 2. 继续: 点击继续调试。
- 3. 终止:点击退出调试。
- 4. 单步跳入: 每点一次按键,程序运行一步,遇到函数进入并执行。
- 5. 单步跳过: 跳出该函数,准备下一条语句。
- 6. 单步返回: 返回所跳入的函数
- 7. 指令集单步模式: 点击进入指令集调试 (需与 4、5、6 功能配合使用)。
 - 2) 设置断点

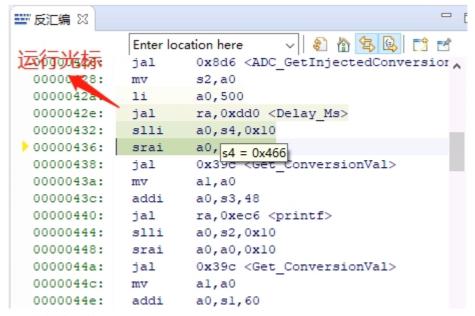
双击代码左侧可设置断点,再次双击取消断点,设置断点如下图所示;

```
133⊖ int main(void)
134 {
135
        ul6 adc val;
136
       ul6 adc jval;
        设置断点
138
       Delay_Init();
139
       USART Printf Init(115200);
       printf("SystemClk:%d\r\n",SystemCoreClock);
140
141
142
      ADC_Function_Init();
143
      printf("CalibrattionValue:%d\n", Calibrattion Val);
144
145⊖
       while(1)
146
```

3) 界面显示

(1) 指令集界面

点击指令集单步调试可进入指令调试,以单步跳入为例,每点击一次,可运行一次,运行光标会发生移动,以查看程序运行,指令集界面如下图所示:



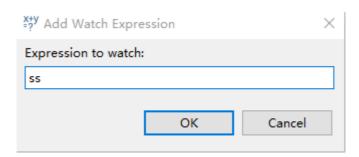
(2)程序运行界面

可与指令集单步调试配合使用,仍以单步跳入为例,每点击一次,可运行一次,运行光标会发生 移动,以查看程序运行,程序运行界面如下图所示:

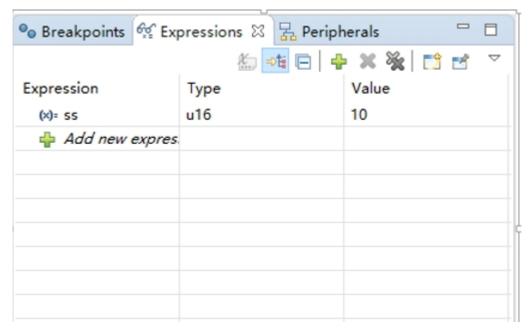
```
133⊖ int main(void)
134 {
135
         ul6 adc val:
         ul6 adc_jval;
136
137
138
         Delay_Init();
139
         USART_Printf_Init(115200);
        printf("SystemClk:%d\r\n",SystemCoreClock);
140
141
142
        ADC_Function_Init();
143
         printf("CalibrattionValue:%d\n", Calibrattion_Val);
144
145⊖
         while(1)
146
147
             ADC_SoftwareStartConvCmd(ADC1, ENABLE);
             while( !ADC GetFlagStatus(ADC1, ADC_FLAG_EOC) );
148
             adc val = ADC GetConversionValue(ADC1);
149
150
             adc_jval = ADC_GetInjectedConversionValue(ADC1, ADC_InjectedChannel_1);
151
             Delay Ms(500);
            printf( "val: %04d\r\n" Get_ConversionVal(adc_val));
printf( "jval: %06 - th", Get_ConversionVal(adc_jval));
152
153
            Delay_Ms(2);
154
155
156 }
157
```

4) 变量:

鼠标悬停在源码中变量之上会显示详细信息,或者选中变量,然后右键单击 add watch expression

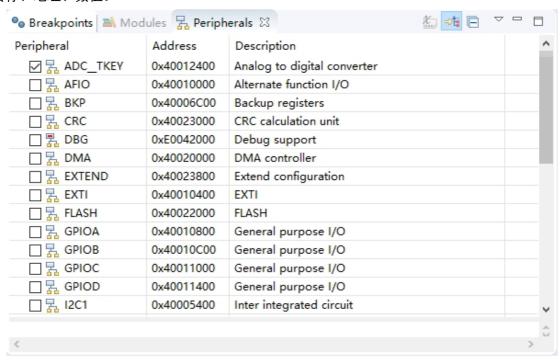


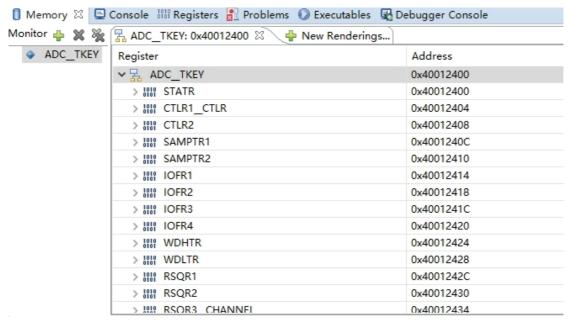
填写变量名,或者直接点击 OK,将刚才选中的变量加入到弹出的:



5) 外设寄存器

在 IDE 界面左下角 Peripherals 界面显示有外设列表,勾选外设则在 Memory 窗口显示其具体的寄存器名称、地址、数值。





注明: (1)调试时,点击右上角图标可进入原始界面。



(2) 有关文档进入编译器, 点击 F1 可进入帮助文档, 可查看详细说明。

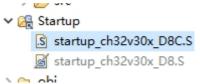
▶ 工程芯片选型

在历程工程中有多种芯片选型,以 CH32V307 开发板所用芯片 CH32V307VCT6 为例进行工程芯片选择编译,已实现不同外设功能,步骤如下:

1) 点击 Peripheral—>inc 文件夹下的 ch32v30x. h 文件进行芯片类型的勾选,如下图所示,因选用芯片类型为 CH32V307VCT6,因此选用 CH32V30x_D8C。(注:若使用 CH32V303x 系列芯片选用 CH32V30x D8)

```
11 #define __CH32V30x_H
h ch32v30x_rng.h
                                                  130 #ifdef __cplusplus
14 extern "C" {
h ch32v30x rtc.h
h ch32v30x sdio.h
                                                      #endif
h ch32v30x spi.h
h ch32v30x tim.h
                                                      //#define CH32V30x_D8
                                                                                              /* CH32V303x */
h ch32v30x usart.h
                                                      #define CH32V30x D8C
                                                                                           /* CH32V307x-CH32V305x */
                                                      #define __MPU_PRESENT
h ch32v30x.h
                                                                                            0 /* Other CH32 devices does not provide an MPU */
```

2)选择启动文件,点击 Startup 文件夹,选用定义所对应的启动文件,如下图所示,因步骤 1 选用 CH32V30x_D8C,因此选用 startup_ch32v30x_D8C. S 文件(注: 若使用 CH32V303x 系列 芯片选用 startup_ch32v30x_D8. S)



注明:在工程不使用的文件中,如在文件夹内文件点击删除后,会导致文件直接删除至回收网站,再次使用时需重新编译才可,因此对无使用的文件建议使用参与/排除编译功能,以对Startup文件夹中编译/排除进行简要说明。首先选用工程点击右键,选用参与/排除编译功能按键,以图中 startup_ch32v30x_D8. S 文件为例,如工程状态为排除编译,点击本功能即可为参与编译。反正,如工程状态为参与编译,点击本功能即可为排除编译。(注:文件夹也

可适用)。

