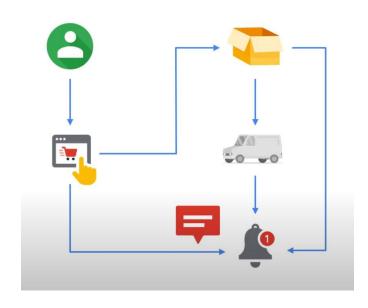
# 队列服务项目 STAR

## **Situation**

公司的电商系统需要实现通知功能,一般的业务流程如下:

- 1. 当客户下单时,需要通知仓库系统进行取货
- 2. 当仓库出货时,需要通知物流系统进行运输
- 3. 物流信息有更新时,需要更新到客户端 APP 中,方便用户查询。

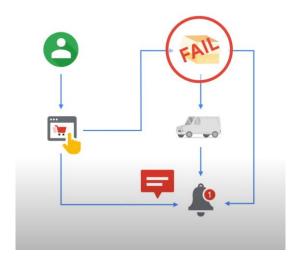


(业务流程)

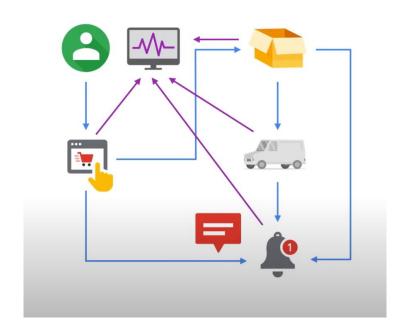
# **Task**

现在的业务流程有两个问题

1. 耦合度高,任意子系统的不可用会影响其他系统。例如如果仓库系统挂了的话,那么物流系统无法获取包裹的最新消息。



2. 扩展性差,如果要新增一个监控系统,那么监控系统需要修改所有其他系统的代码



# **Action**

**方案 1:** 对每个子系统实现集群,实现高可用,同时每个子系统开发 RPC 接口,其他子系统可以对其进行查询或者调用操作

优点:解决了以上两个问题。

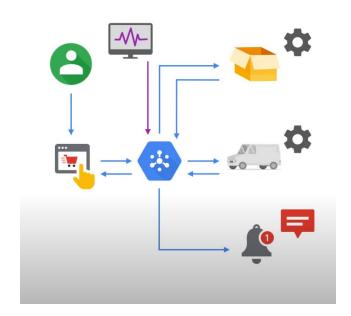
缺点:1)开发工作量大,每个系统都需要修改。2)资源耗费多,每个子系统都需要实现

高可用 3)维护成本高,需要同时维护那么多系统的集群和 RPC 接口

**方案 2:**使用队列服务作为中间层,每个子系统只需要订阅自己感兴趣的主题,并且等待信息推送。

**优点:**解决了 Task 中的两个问题,开发量少。扩展性强,新增子系统只需要订阅队列服务即可

缺点:需要选择合适的队列服务,此队列服务要有几个功能 1)重试机制:保证发送失败的消息能够重试。2)持久化:能够持久化发送过的部分信息 3)消息有序性:每个消息有独立的 ID,并且先发生的事件时间戳会比迟发生的时间戳小



### Result

#### 对比之后使用方案 2:

- 1. 对不同的队列服务进行对比并且配置和调试,最终选择了 RabbitMQ
- 2. 使用两周时间添加了中间层服务,并且成功解决了上面两个问题
- 3. 现在能够快速配置新的子系统通知功能

# 面试官可能提出的问题:

1. 如何知道信息是否推送成功?

- 2. 如何对信息进行持久化?
- 3. 如何保证信息的有序性?
- 4. 如果保证信息至少一次送达?
- 5. 发送订阅信息的时候如何保证吞吐量