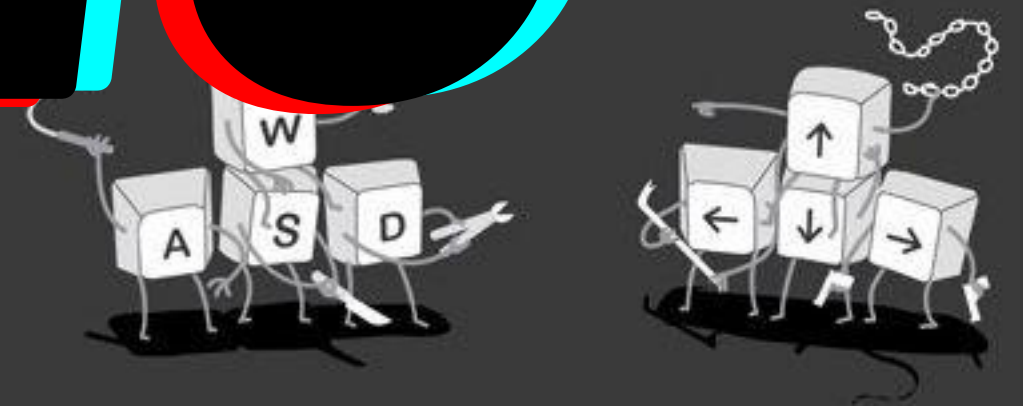


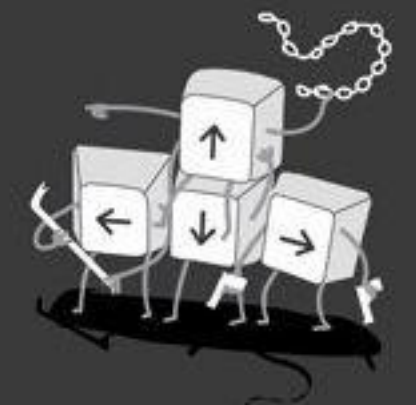
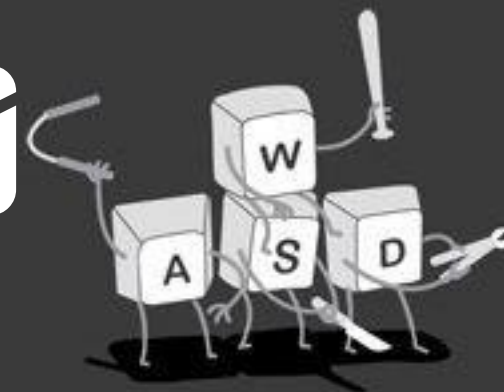
WEB GAMES



Khalil, Fedi, Jackie, Jessica

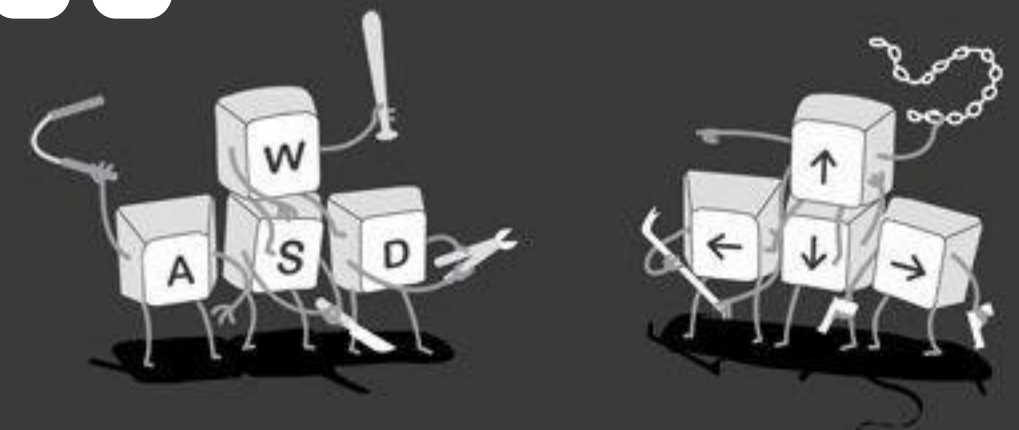
Sommaire :

- Idée(s) de départ
- Moyens de réalisation
 - Difficultés
- Outils utilisés



Idée principale :

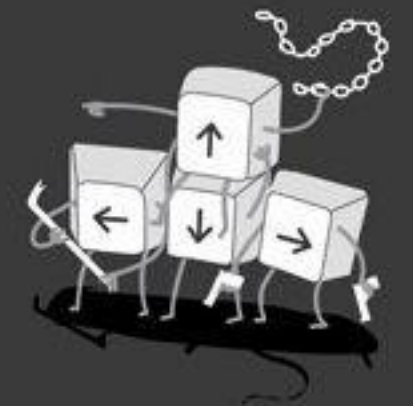
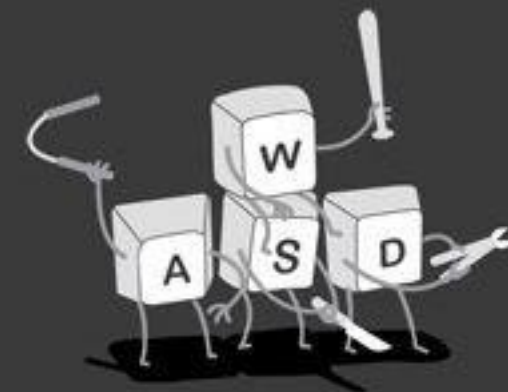
Site contenant plusieurs jeux
plus ou moins connus et de
difficultés variées



Idées secondaires :

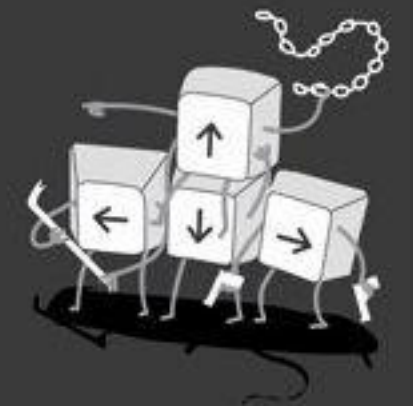
Enigmes | Shifumi

Pendu | Morpion

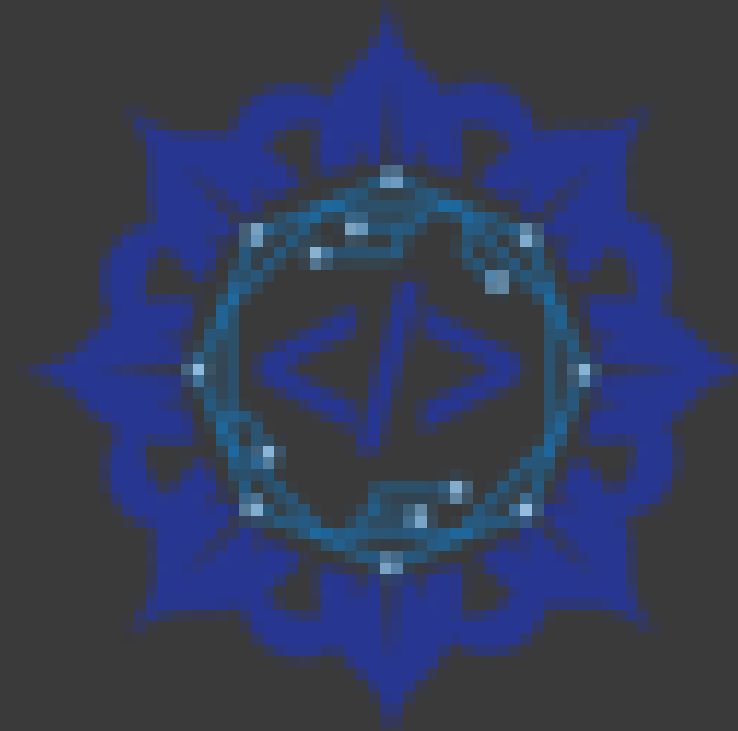


Difficultés :

- Logique de programmation
- Organisation personnelle
- Manque de temps



Outils/Technologies :



Place à la démonstration

