Journal de bord n°2

Groupe : Jackie/Khalil/Fedi/Jessica

Sujet : Site web multijeux

Date : 18/03

Séance n°2

# Préparation (temps en minutes : 15)

Objectifs de la séance

Reussir a refaire marcher les jeux sur les ordis du lycee et comprendre pourquoi ils ne marchaient pas

# Déroulement de la séance

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tâches prévues | Temps estimé | Réalisé par ? | Tâche réalisée ? En combien de temps ? |
| Observer le comportement des jeux | 10 min | Jackie, Jessica, Fedi | Oui, en 15 min |
| Deduire quels sont les problemes et comment les regler | 15 min | Jackie, Fedi, Jessica, Khalil | Oui, en 15 min |
| Regler les problemes | 30 min | Jackie, Fedi, Jessica | Oui, en 35 min |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Bilan

Difficultés rencontrées

Retrouver comment obtenir les clés/valeurs d’un objet javascript

Faire un choix aleatoire dans une liste

Solutions proposées

Object.keys(object)

Object.values(object)

array[Math.floor(Math.random() \* array.length)]