

## CHECKPOINT3

1.

- Boolean:

years = 200

years2 = 33

```
if years2 > years:
```

```
    print("True")
```

```
else:
```

```
    print("False")
```

- List:

Lista= ["kas", "water", "oranges", "tomatoes"]

- String:

Name= "Ainara"

- Number:

Age= "27"

2.

Text= "Hi, world!"

Text2=Text [0:3]

3.

Frase= "TODAY IS A GREAT DAY!"

Frase2=Frase.index("TODAY")

4.

Number= 7

Number2=Number + 10

5.

Frase= "TODAY IS A GREAT DAY!"

Frase2=Frase.index("DAY")

6.

```
names = 'harry,alex,susie,jared,gail,conner'  
List= names.split(',')
```

7.

```
Text= "hola que tal"  
Text2= Text.index("hola")  
Text2.upper()  
Text3= Text2.upper()+Text[5:]
```

8.

```
Color="red"  
Month="January"  
Day= "third"  
Text=" Today is the {2} day of {1} and the calendar page  
is{0} ".format(Color,Month,Day)
```

9.

```
Print("Hello world")
```

## **PREGUNTAS**

1.¿Cuáles son los 4 tipos de datos en Python?

Hay los Strings, Floats , Booleanas y Integers.

2.¿Qué tipo de convención de nomenclatura debemos usar para las variables en Python?

Las variables si están formadas por más de una palabra deben ir o escritas con el símbolo \_ o en mayúsculas todo junto por ejemplo:

```
name_surname: "ainara uranga"
```

```
NameSurname:"ainara uranga"
```

#### 4.¿Qué es un heredoc de Python?

Un heredoc se crea cuando por ejemplo quieres crear un texto que contiene diferentes párrafos y tienes que escribir el texto entre triples comillas al principio y al final.

```
texto: """  
Hola, me llamo Ainara y tengo 27 años.
```

```
Me gusta bailar y soy diseñadora 3D.
```

```
"""
```

#### 5.¿Qué es la interpolación de cadenas?

Es cuando quieres cambiar la variable por su string porejemplo en una frase para no tener que escribirlo entero. Por ejemplo:

```
name: "Ainara"  
age:"27"  
color: "pink"  
f ' My name is {name}, I am {age} years old and I really like the {color} trousers.'
```

#### 6.¿Cuándo debemos usar comentarios en Python?

Se usan los comentarios para dejar pequeñas anotaciones para explicar que función hace ese apartado de código. Por ejemplo si algún programador programa un código y luego ese código lo tiene que modificar otro programador diferente es de ayuda que el que ha creado el código le deje ciertas anotaciones para comprender con mayor facilidad como esta funcionando ese apartado del código.

#### 7.¿Cuáles son las diferencias entre las aplicaciones monolíticas y de microservicios

La diferencia entre las dos es que por ejemplo las aplicaciones monolíticas están formadas con todos sus apartados guardados en conjunto en un mismo equipo por ejemplo y si en algún momento algún apartado falla, falla toda la aplicación. Sin embargo, los microservicios tienen los diferentes contenidos de la app guardados y divididos en diferentes lugares dependiendo del contenido. Y gracias a eso si falla algún apartado únicamente falla esa parte y el resto sigue funcionando igualmente.