

EJERCICIO2

1.Low fidelity wireframe está en el png que he creado con Photoshop.

2.En la página web de Timmy mahony , en los esquemas de color que utilizan algunos de los colores que usan repetidamente son:

-toastify-color-light:#fff;

-toastify-color-dark:#121212;

3. User story: You tube. Con la aplicación de youtube podríamos distinguir por ejemplo dos tipos de perspectivas diferentes. La primera sería la de un usuario cualquiera cuando va a buscar contenido de un tema en concreto que puede obtener la información que buscaba o comentar si le ha gustado cierto video o no expresarse al autor del contenido pudiéndolo a llegar a seguir si le interesa seguir el contenido de interés que va subiendo por ejemplo.

Por otro lado, estaría la historia de las personas que no son las que visualizan el contenido sino los creadores de contenido como pueden ser los youtubers. Ellos más bien exponen su contenido a su audiencia y su experiencia es más por el punto de vista de poder recibir críticas malas, constructivas o buenos comentarios respecto a sus videos. También, así perciben si su contenido es del agrado de sus followers y en que pueden estar más interesados o menos para tener en cuenta y evaluar que contenido les puede favorecer más subir o no a su canal.

4. El objetivo primordial de Google es que los usuarios puedan hacer búsquedas y encontrar la información más precisa sobre el contenido que andan buscando.

Facebook, el objetivo primordial es que cada usuario pueda crear su propio perfil en el que pueda subir su contenido, fotos y compartirlo abiertamente o privadamente con sus amistades, y al mismo tiempo poder entablar conversaciones con sus amistades/ relacionarse comunicarse a través del chat.

Twitter, el objetivo primordial es que cada usuario pueda crear su propio perfil en el que pueda subir su contenido y entablar conversaciones con sus amistades y subir tweets/post y contrastar sus opiniones con otros usuarios.

Youtube, el objetivo primordial es que cada usuario pueda subir sus videos para expandir su contenido y difundir sus conocimientos con la gente mediante un canal propio donde la gente puede comentar y dar like o dislike al contenido del canal. Y al mismo tiempo que la gente pueda buscar toda clase de videos, tutoriales... de su interés.

PREGUNTAS

1. Con justify-content organizas el contenido que está dentro de un flexbox.

Por ejemplo con justify-content: flex-start se alinea el contenido al comienzo del flexbox es decir colocaría el contenido pegado al margen izquierdo del flexbox arriba. Luego el flex-end haría lo mismo pero a la inversa en vez de colocar al principio el contenido lo colocaría al final del todo en el margen opuesto del flexbox. Luego el justify-content: space-around lo que hace es justificar el contenido dejando el mismo espacio en cada lado del contenido del flexbox. Y como cuarto ejemplo el justify-content: center alinea los contenidos en el flexbox hacia el centro de la fila.

2. El objetivo primordial es cuando vas a crear una aplicación para móvil web o lo que sea, el sintetizar pensar cuál es realmente las características que debe de cumplir para que cumpla su objetivo para el que está siendo creado.
3. EL wireframe de baja fidelidad es como una especie de mapa/esquema que contiene los parámetros o vienen definidas las características(elementos) que debe de contener la app.
4. Un git es un repositorio en el que puedes trabajar y guardar tu contenido según lo modificas creando nuevas versiones modificadas. O sea una especie de almacenaje donde puedes guardar tus proyectos en tu propio ordenador /sistema e ir haciendo y guardando los avances que vas haciendo. Y puedes volver a versiones anteriores del proyecto guardadas.
5. El sitemap es el esquema donde vienen organizadas las diferentes partes o páginas /contenido que tiene que tener la web que se está creando.
6. EL flex row organiza por filas el contenido del flexbox, el flex column lo organiza como columnas el contenido y flex wrap lo que hace es cuando no entra el contenido en la misma fila lo pone debajo en la fila siguiente.