



به نام خدا

مهندسی نرم افزار (۴۰۴۷۴)



دانشکده مهندسی کامپیوتر

نیمسال دوم ۰۱ - ۰۰

تمرین دوم

مهلت انجام:

تا ۱۴۰۱/۰۲/۱۳

تا پایان روز جمعه ۱۴۰۱/۰۲/۲۳

توضیحات تمرین

- پاسخها را به صورت تایپ شده در قالب فایل PDF با نام SE-HW#2-GID که GID شماره گروه شما است، حداکثر تا ساعت ۲۳:۵۹ تاریخ تعیین شده در درس افزار درس، بخش مربوط به تمرین اول بارگذاری نمایید.
- ذکر نام و نام خانوادگی به همراه شماره دانشجویی در فایل PDF پاسخها فراموش نشود.
- در صورت ارسال پاسخها به صورت دست نویس تضمینی در تصحیح آن وجود نخواهد داشت.
- به ازای هر روز تاخیر در ارسال پاسخ تمرین نمره کسر خواهد شد.



۱- یکی از اصول طراحی، قابلیت ردیابی^۱ است. به این معنا که بهتر است طراحی به مدل‌های تحلیل نیازمندی‌ها قابل ردیابی^۲ باشد. (فصل ۱۲ اسلاید ۸) مفهوم قابلیت ردیابی را مطالعه و به زبان خود توضیح دهید:

ا. قابلیت ردیابی چیست؟ (یک تا دو پاراگراف)

ب. چه مزایایی دارد؟ (می‌توانید با مثال توضیح دهید.)

ت. ماتریس ردیابی چیست؟ (همراه با مثال و رسم ماتریس)

۲- سه نمونه از الگوهای طراحی را توضیح دهید و برای هر یک مثال بزنید. نوع طراحی می‌تواند هر نوعی باشد. برای هر الگو نام، مساله و راه‌حل آن را بیان نمایید.

۳- منظور از پنهان‌سازی اطلاعات^۳ چیست؟ مثال بزنید.

۴- تفاوت نمودارهای کلاس در تحلیل نیازمندی‌ها با نمودارهای کلاس در طراحی چیست؟

۵- هر یک از استایل‌های معماری (فصل ۱۳ اسلاید ۶) را توضیح داده (یک تا دو پاراگراف) و سیستمی را مثال بزنید که چنین معماری دارند یا می‌تواند داشته باشد.

سلامت و موفق باشید.

مهناراسخی

Mahnaz373@yahoo.com

¹ Traceability

² Traceable

³ Information Hiding