امتحان میان ترم	دانشگاه صنعتی شریف	سیستمهای عامل (گروه ۲)
نیم سال اول ۹۹ –۱۴۰۰	دانشکده مهندسی کامپیوتر	مدرس: اسدی

کل نمره: ۱۰۵ (۵ نمره اضافه) مدت امتحان: ۸۰ دقیقه

else if(pid > 0){

wait(NULL);

نام و نام خانوادگی: شماره دانشجوئی:

## گروه سوم دانشجویان

- ۱. به سوالات ذیل پاسخ دهید. (۱۰ نمره)
- ) تفاوت Multi-Programming با Time-Sharing را با ذكر يک مثال توضيح دهيد.
- ب) برنامهی راهانداز (Bootstrap Program) چیست؟ نحوهی اجرا و وظیفهی آن را بیان کنید.
- ۲. با توجه به پردازههای زیر، مقدار میانگین زمان انتظار در صف و ترتیب اجرای پردازهها را برای هر یک از روشهای زمان بندی زیر بدست آورید. (۱۵ نمره)

(First-Come First Served) FCFS (الف

ب) Shortest-Job First) SJF)

وRound-Robin) RR (ج) QT=1ms

پردازه	زمان اجرا (ms)
P1	4
P2	9
Р3	7
P4	2
P5	5

۳. درخت پردازهها را برای کد زیر رسم کنید. (۱۰ نمره)

```
#include<stdio.h>
#include<unistd.h>
int main() {
    fork();
    fork();
    fork();
    fork();
    return 0;
}
                                                            ۴. با دلیل توضیح دهید که تکه کد زیر چه خروجی را چاپ می کنند. (۱۰ نمره)
#include <stdio.h>
 #include <unistd.h>
 #include <sys/types.h>
int main()
          pid_t pid;
          pid = fork();
          if (pid == 0)
                   execlp("/bin/echo", "echo", "A\n");
                   printf("B\n");
```

```
سیستمهای عامل (گروه ۲) دانشگاه صنعتی شریف امتحان میان ترم
مدرس: اسدی دانشکده مهندسی کامپیوتر نیمسال اول ۹۹–۱۴۰۰
```

۶. فرض کنید می خوایم پردازههای زیر را با استفاده از روش RR زمانبدی کنیم. با حساب زمان تلف شده در زمانبندی برای هر یک حالتهای زیر حالت بهینه را پیدا کنید. (۱۵ نمره)

الف) QT = 1ms و QT = 1ms

Context Switch Time = 0.2 ms , QT = 2 ms ( $\downarrow$ 

Context Switch Time = 0.3 ms 9 QT = 5 ms (7

در حالت کلی در صورتی که زمان مورد نیاز برای تعویض میان دو پردازه ثابت باشد، با توجه به این پردازه ها، بهتر است از چه زمانی برای QT استفاده کنیم؟

پردازه	زمان اجرا (ms)
P1	7
P2	3
Р3	4
P4	6
P5	9
P6	1

```
۷. در قطعه کد زیر مشخص کنید پردازنده در حین اجرای کدام خطها وارد مد هسته می شود. (۱۰ نمره)
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
                        // Read File
#include <fcntl.h>
                       // Open File
                       // Open File
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h> // Open File
void
          print os version()
{
          char
                 buff[1000];
          const char *mem name = "/proc/version";
                 handle = open( mem_name , O_RDONLY );
          int
                                         , (void*)buff , (size t)1000 );
          size t size
                       = read( handle
          printf(" OS Info : ");
          for ( int i=0; i<size; i++ )</pre>
                 if ( buff[i] == '-' )
                        break;
                 printf("%c",buff[i]);
          printf("\n");
}
```

امتحان میان ترم	دانشگاه صنعتی شریف	سیستمهای عامل (گروه ۲)
نیم سال اول ۹۹ –۱۴۰۰	دانشکده مهندسی کامپیوتر	مدرس: اسدی

فرض کنید کامپیوتری در اختیار دارید که ۵ رجیستر ۳۲ بیتی دارد و میخواهید برای این کامپیوتر سیستم عاملی پیاده سازی کنید. میخواهید در این سیستم عامل یک system call وجود داشته باشد که به واسطه ی آن بشود یک آرایه ی integer به طول ثابت ۸ را پرینت کرد. با توجه به اینکه در فضای کرنل پرینت شدن توسط تابع printk انجام میشود، system call مورد نظر را طراحی کرده و prototype مربوط به آن را به زبان کystem call ریا شبه کد) بنویسید و prototype آن را نیز مشخص کنید. سپس یک برنامه در user mode به زبان C بنویسید که این prototype فراخوانی می کند تا یک آرایه دلخواه به طول ۸ را چاپ کند. (۱۰ نمره)

۹. برنامه ی روبه رو طبق مراحل گفته شده اجرا می شود. دو مورد از خروجی های ممکن این برنامه را نام ببرید و نحوه ی تولید آن را توضیح دهید. آیا ۸۰ و
 ۸۳ از خروجی های معتبر این برنامه هست ؟ چرا؟ (۱۰ نمره)

```
const int x=50;
int tally;
void total() {
int count;
for (count=1; count <=x; count++)</pre>
        tally++;
print tally
}
void main(){
tally = 0;
       // These two threads begin together
{
       Thread.start(total());
       Thread.start(total());
}
}
```

موفق باشيد.