توجه: امکان انتخاب چند جواب برای یک سوال وجود دارد. به ازای گزینه درست ۳ امتیاز مثبت و به ازای هر گزینه غلط یک امتیاز منفی در نظر گرفته خواهد شد.

سوال ۱.

در یک پردازنده آدرسها ۳۲ بیتی هستند. اگر این پردازنده یک حافظهٔ نهان با گنجایش ۸ مگابایت داشته باشد که به صورت 4-Way Set Associative سازماندهی شده باشد، میزان سربار حافظهٔ نهان چند MBit است؟ (توجه داشته باشید که هر خانهٔ حافظه یک کلمهٔ ۴ بایتی است.)

سوال ۲.

یک حافظه نهان 4-Way Set Associative با حجم ۸۱۹۲ بایت را در نظر بگیرید. هر بلوک حافظه نهان شامل ۴ کلمه ۴ بایتی است. طول میدانهای offset و set در آدرس به تر تیب از راست به چپ چند بیت هستند؟

سوال ۳.

نرخ برخورد (Hit ratio) برای حافظه نهان و حافظه اصلی در یک سیستم رایانهای شامل این دو حافظه و هارد دیسک، به تر تیب زیر همراه با زمانهای دسترسی هر یک داده شده است:

$$h_c = 0.94\Delta$$
, $t_c = 1 \text{ns}$ $h_{mm} = 0.94$, $t_{mm} = 10 \text{ns}$ $t_D = 0.1 \text{ms}$

زمان متوسط دسترسی به حافظه در این سیستم چند نانوثانیه است؟

سوال ۴.

مزیت و کاستی نگاشت انجمن مجموعهای (Set associative mapping) حافظه نهان نسبت به نگاشت مستقیم کدام است؟

۱) مزیت: امکان بیشتر یافتن جا در مجموعههای حافظه نهان برای بلوکهای حافظه اصلی

کاستی: پیچیدهتر شدن جابهجایی و جایگزینی بلوکها در هر مجموعه

۲) مزیت: داشتن فضای بیشتر ذخیرهسازی دادههای پرمصرف

كاستى: كاهش نرخ برخورد

٣) مزیت: افزایش احتمال جایابی در حافظه نهان

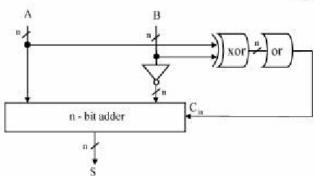
كاستى: كاهش ترخ برخورد

۴) مزیت: افزایش نرخ برخورد

كاستى: كاهش تعداد بلوكهاى قرباني

سوال ۵.

کدام گزینه نشان دهنده مقدار خروجی S در مدار زیر است؟



if
$$A = B$$
 then $S = A-B-1$ ()
else $S = -1$
if $A \neq B$ then $S = A-B$ (Y
else $S = -1$
if $A < B$ then $S = A-B$ (Y

else
$$S = 1$$

if $A = \overline{B}$ then $S = A-B-1$ (* else $S = 1$

سوال ۶.

در ضرب دو عدد ۸ بیتی مکمل ۲ بهروش Booth با فرض توزیع یکنواخت مقادیر اعداد ورودی، احتمال اینکه عمل ضرب با فقط یک تفریق انجام شود، کدام است؟

سوال ۷.

کدام عملیات را می توان با فقط یک جمع کننده دودویی ۸ بیتی انجام داد؟

- ۱) پنج برابر کردن یک عدد BCD سه رقمی (و تولید حاصل دهدهی ۴ رقمی)
- ۲) محاسبه مقدار ۱۳۲ + A) ۳A (A یک عدد دودویی بدون علامت ۷ بیتی است)
 - ۳) جمع سه عدد دودویی بدون علامت ۴ بیتی
 - ۴) جمع دهدهی دو رقم BCD

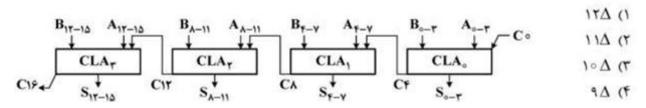
سوال ۸.

در ضرب دو عدد ۸ بیتی A و B با الگوریتم Booth چهار عمل جمع انجام شده است. محاسبه ضرب همین دو عدد A بیتی A و B با روش Add & Shift، چه تعداد عمل جمع نیاز دارد؟

۲)
$$A$$
 با این اطلاعات قابل تعیین نیست و بستگی به مقادیر A و B دارد.

سوال ٩.

یک جمع کننده ۱۶ بیتی مطابق شکل زیر از اتصال ۴ جمع کننده (CLA(Carry Lookahead Adder) بیتی تشکیل شده است. اگر زمان تأخیر هر گیت منطقی OR ،AND و NOT را یک Δ بدانیم، مشخص کنید تأخیر رقم نقلی خروجی جمع کننده Δ کننده C۱۶ چه تأخیری نسبت به زمان عرضه داده ها به ورودی دارد؟



سوال ۱۰.

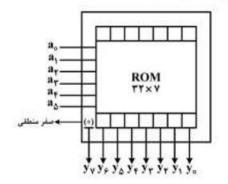
مدار زیر به کمک یک ROM با حجم ۷×۳۲، اعداد باینری ۶ بیتی را به نمایش BCD دو رقمی تبدیل میکند، محتویات آدرس ۱۰ و ۶۰ از حافظه ROM به تر تیب از راست به چپ کدام است؟

000/100-0000/00 (-0000100 (1
-------------------	-------------

0011000-0100000 (7

0110000-0001000 (7

1100000-0010000 (5



سوال ۱۱.

کدام عبارات در خصوص روشهای I/O، درست هستند؟

الف) روش programmed I/O در مورد پردازنده های با امکان دریافت وقفه (interrupt) هم قابل استفاده است. ب) روش DMA یردازنده را درگیر عمل تبادل داده با دستگاه I/O می کند.

ج) روش interrupted I/O پردازنده را درگیر تبادل داده با دستگاه I/O می کند.

سوال ۱۲.

در یک سیستم رقمی که مدار کنترل آن به صورت ریزبرنامه سازی شده طرح شده است، تعداد 197 سیگنال کنترل وجود دارد. حجم ریزحافظه 2¹⁷ ریزدستور است. اگر 600 الگوی متفاوت از فعالیت سیگنالهای کنترل داشته باشیم، و از تکنیک نانوحافظه (nano-memory) برای کاهش حجم ریز حافظه استفاده کنیم، حجم بیتی ریزحافظه به 10% کاهش می یابد. طول فیلد micro-OpCode در قالب ریزدستورات چند بیت است؟

سوال ۱۳.

در چارت عملیاتی یک سیستم سخت افزاری با ۲۵۰ سیگنال کنترل، ۶۰جعبه عملیاتی (جعبه محاسبه/انتقال داده) و ۱۵ جعبه شرطی داریم. اگر مدار کنترل سیستم به روش سیم بندی شده (hardwired) طرح شده باشد، حداقل تعداد فلیپ فلاپ مورد استفاده در واحد کنترل، کدام است؟

سوال ۱۴.

مکمل ۲ و مکمل ۱۰، عدد دهدهی ۵۶۸۷ به تر تیب در نمایش مبنای ۱۶ و مبنای ۱۰ کدام است؟

سوال ۱۵۴.

در یک سیستم دیجیتال با واحد کنترل ریزبرنامه سازی شده، حجم ریزحافظه حاوی ریزبرنامه لازم N ریزدستور، تعداد سیگنالهای کنترل سیستم n و تعداد جعبههای عملیاتی (محاسبه/انتقال داده) در چارت عملیاتی سیستم m است (N>m) . در صورت استفاده از تکنیک نانو حافظه (m) برای کاهش حجم ریزحافظه، حداقل چند بیت در ریزحافظه صرفهجویی می شود؟

سوال ۱۶.

معمار یک کامپیوتر ادعا میکند که در طراحی واحد کنترل با بهکارگیری nano-memory توانسته است حجم بیتی ریزحافظه را به یک پنجم تقلیل دهد. اگر تعداد کشافت متفاوت ریزمعماری ۱۰ عدد باشد و تعداد الگوهای متفاوت فعالیت سیگنالهای کنترل در ریزبرنامه واحد کنترل ۱۰۰۰ باشد، تعداد سیگنالهای کنترل سیستم کدام است؟

سوال ۱۷.

در یک برنامه \circ درصد دستورات از نوع A و \circ درصد دستورات از نوع B هستند. کدام موارد درست است؟ الف - در این برنامه تعداد دستورات نوع A برابر با تعداد دستورات نوع B نیست.

 ${f B}$ ب- تسریع اجرای برنامه در حالتی که دستورات نوع ${f A}$ دو برابر سریع تر اجرا شوند و حالتی که دستورات نوع ${f A}$ سه برابر سریع تر اجرا شوند یکسان است.

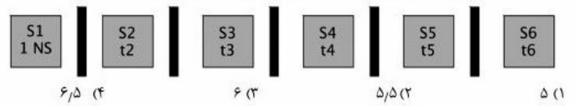
ج- اگر دستورات نوع A و نوع B دو برابر سریع تر اجرا شوند و زمان اجرای برنامه بیش از \circ ۷ درصد زمان اجرای اولیه خواهد بود.

سوال ۱۸.

با فرض داشتن دستورات ۲ آدرسه و تعداد opcode برابر ۱۵۰ و حافظهای ۱ مگابایتی، به ترتیب تعداد بیتهای ثباتهای داخلی و طول دستورات کدام است؟ (آدرسدهی به حافظه از طریق ثباتهای داخلی به تعداد ۶۴ تا است که در کلمه دستور مشخص شده است.)

سوال ۱۹.

شکل زیر یک پردازندهٔ پایپلاین با ۶ مرحله (Stage) را نشان میدهد. اگر مجموع زمان تمام مراحل برابر ۱۱ نانوثانیه باشد، بیشترین تسریعی که از پیادهسازی پایپلاین به دست می آید، کدام است؟



S: بیت علامت (۱ بیت)

یک نمایش ممیز شناور با قالب زیر داده شده است:

E: بیت نما که بهصورت مکمل ۲ نمایش داده می شود (۴ بیت)

کوچکترین و بزرگترین عدد مثبت کدام است؟

F: قسمت اعشاری مانتیس= ۱.F (F: ۱۱ بیت)

$$(Y-Y^{-1})Y^{Y}, Y^{-\lambda}$$
 (Y

سوال ۲۱.

در یک کامپیوتر با مشخصات جدول زیر، ۵۰٪ از دستورات Integer به اجرای یک دستور Load و یک دستور Store نیاز داشتند. حال دستور جدید ترکیبی با تعداد کلاک ۵ به مجموعه دستورات اضافه کردیم تا جایگزین آن نوع دستورات باشد. متوسط تعداد کلاک هر دستور (CPI) در حالت جدید کدام است؟

تعداد کلاک	درصد از کل دستورات	نوع دستور
٣	Y0	Load
٣	Y 0	Store
10	Y 0	Floating Point
۵	٣٠	Integer
۲	10	Jump

0,4 (1

F/F (T

F/11 (T

F/9 (F