

## **Table of Contents**

1	Viikkokohtaisesti .								•
	1.1 Viikko 1								-
	1.2 Viikko 2								-

## 1 Viikkokohtaisesti

## 1.1 Viikko 1

- Dev-ympäristö 5h
- Alustava rakenne 3h
- Pygamen spritejen opettelu 6h
- Skaalaukset 6h
- Syötteiden hallinta 5h
- Yhteensä 20h

## 1.2 Viikko 2

- FreeDOS -fontien luku 4h
- Refaktorointia 8h
- Viholliset 4h
- Väliruudut 4h
- Tekstin tulostus 3h
- Pelin statsit 2h
- Dokumentointi 4h
- Yhteensä 29h