

Table of Contents

1	Viikkokohtaisesti												•	
	1.1 Viikko 1 .													
	1.2 Viikko 2 .	_		_	_	_	_		_			_	_	٠

1 Viikkokohtaisesti

1.1 Viikko 1

- Dev-ympäristö 5h
- Alustava rakenne 3h
- Pygamen spritejen opettelu 6h
- Skaalaukset 6h
- Syötteiden hallinta 5h
- Yhteensä 20h

1.2 Viikko 2

- FreeDOS -fontien luku (4h)
- Refaktorointia (4h)
- Viholliset (4h)
- Tekstin tulostus (3h)
- Pelin statsit (2h)
- Yhteensä 17h