

# **Työaikakirjanpito**



# Table of Contents

1 Viikkokohtaisesti . . . . .	1
1.1 Viikko 1 . . . . .	1
1.2 Viikko 2 . . . . .	1



# 1 Viikkokohtaisesti

## 1.1 Viikko 1

- Dev-ympäristö 5h
- Alustava rakenne 3h
- Pygamen spritejen opettelu 6h
- Skaalaukset 6h
- Syötteiden hallinta 5h
- Yhteensä 20h

## 1.2 Viikko 2

- FreeDOS -fontien luku (4h)
- Refaktorointia (4h)
- Viholliset (4h)
- Tekstin tulostus (3h)
- Pelin statsit (2h)
- Dokumentointi (4h)
- Yhteensä 21h