

EUSKAL HERRIKO UNIBERTSITATEA

KUDEAKETAREN ETA INFORMAZIO SISTEMEN
INFORMATIKAREN INGENIARITZAKO GRADUA

INFORMAZIO SISTEMEN SEGURTASUNA
KUDEATZEKO SISTEMAK

STONKX

Egileak:

Aingeru RUIZ

Yeray LÓPEZ

Unai GONZÁLEZ

Álvaro DONO

Gainbegiraleak:

Mikel EGAÑA

2023ko urriaren 22a

eman ta zabal zazu



Universidad
del País Vasco

Euskal Herriko
Unibertsitatea

Gaien Aurkibidea

1	Sarrera	1
2	Funtzionalitateak	1
2.1	Web-orrialdean erregistratu	1
2.2	Web-orrialdean saioa hasi	2
2.3	Erabiltzaile-eremua	2
2.4	Zapatilen zerrenda	3
2.5	Zapatilak gehitu eta ezabatu	3
2.6	Erabiltzaileen datuen aldaketa	4
2.7	Zapatilen datuen aldaketa	5
2.8	Berrien Sekzioa	6
3	Gure datu-basea	6

Irudien Zerrenda

1 Sarrera

StonkX izeneko zapata-denda ireki dugu. Zentzuzkoa denez, gure dendaren ospea bultzatzeko, web-orrialde bat sortu behar izan dugu. Hemen, edozeinek erregistratu zein saioa hasteko aukera izango du. Behin kontua sortuta, zapatilak ikusi, gehitu eta hauen datuak aldatu ahal izango da. Erabiltzaileak berak bere datuak editatzeko ahalmena izango du.


2 Funtzionalitateak

2.1 Web-orrialdean erregistratu

Web-orrira sartu bezain laster *sign up* egiteko aukera emango zaigu orrialde nagusian. Hemen hutsune guztiak bete beharko ditugu gure datuekin eta erregistratzeko botoiari ematean, gure datuak datu-basean gordeko dira eta gure datuekin erlazionatutako erabiltzaile eta pasahitza bana sortuko dira.

- [Hasiera](#)
- [Zapatilak](#)
- [Profile page](#)
- [Log out](#)

Sign Up

Ezizena...	Pasahitza...	Izen Abizenak...	NANa...
Telefonia...	Emaila...	dd/mm/aaaa 	<input type="button" value="Sign Up"/>

2.2 Web-orrialdean saioa hasi

Saioa hasteko aukera ere emango da aurretik aipatutako orrialde nagusian. *Saioa hasi* dioen botoia sakatuz gero, dagokion orrialdera eramango gaitu eta saioa hasi dezakegu kontua jadanik sortu baldin badugu eta datu zuzenak sartuz.

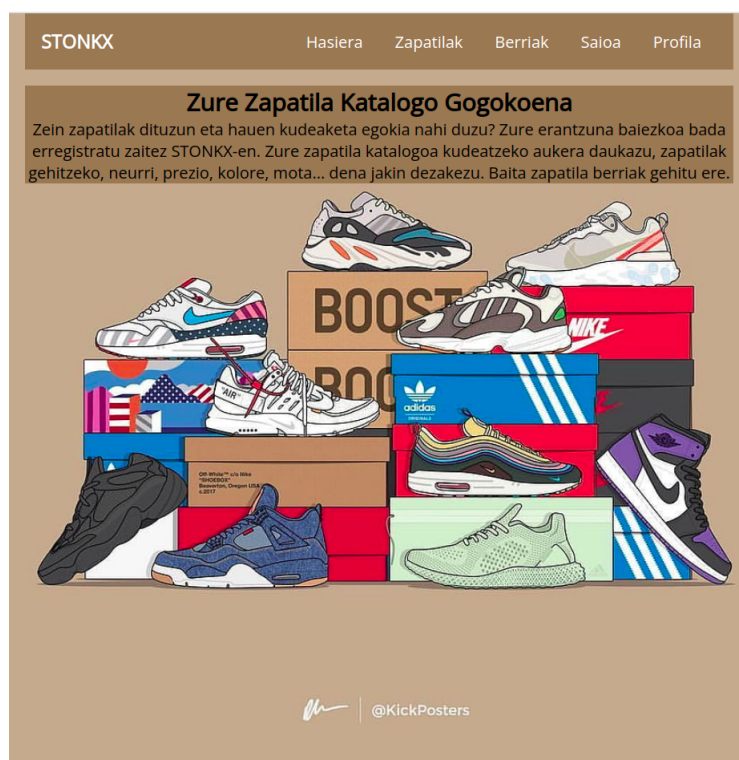
- [Hasiera](#)
- [Zapatilak](#)
- [Profile page](#)
- [Log out](#)

Log In

Ezizena...	Pasahitza...	<input type="button" value="Log In"/>
------------	--------------	---------------------------------------

2.3 Erabiltzaile-eremua

Leiho honetan erabiltzaileak hainbat aukera izango ditu eskuragarri. Edozein botoia sakatuz eta funtzionalitate jakin hori dagokion leihoa irekiko da.



2.4 Zapatilen zerrenda

Zapatilen zerrenda ikusi ahal izateko, saioa hasi beharko dugu web-orrian. Hemen formularioa bete eta datu-baseko zapatilen zerrenda osoa ikusteko gai izango gara.

- [Hasiera](#)
- [Zapatilak](#)
- [Profile page](#)
- [Log out](#)

Nire Zapatila Kolekzioa

- Izena Marka Mota
- [Mercurial](#) - Nike - kirola

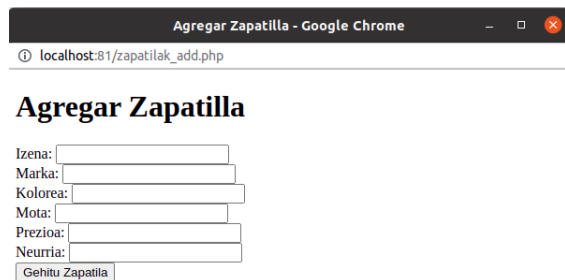
Gehitu Zapatila Berria

2.5 Zapatilak gehitu eta ezabatu

Hasteko eta lehen esan dugun moduan, zapatilak gehitzeko saioa jada hasita izan behar dugu gure erabiltzaile eta pasahitzarekin, eta leiho berean *Zapatila gehitu* botoia sakatuko dugu. Zapatilak gehitzeko orrira joango gara eta han za-

patila berri baten datuak sartuko ditugu. Sistemak berak datu-basean gordeko du (beti ere zapatila berri horren ID-a beste zapatilen desberdina baldin bada).

Orain, zapatila bat ezabatzeko baita saio bat hasieratuta beharko dugu eta lehen geunden orrialdetik *Zapatila ezabatu* sakatu. Behin zapatilak ezabatze-ko orrian gaudela, ezabatu nahi duguna ID-aren bidez bilatu egingo dugu eta existitzen bada datu-basetik ezabatu egingo da.



A screenshot of a web browser window titled "Agregar Zapatilla - Google Chrome". The address bar shows "localhost:81/zapatilak_add.php". The page content includes the heading "Agregar Zapatilla" followed by a form with the following fields: "Izena:", "Marka:", "Kolorea:", "Mota:", "Prezioa:", and "Neurria:". Each field has a corresponding text input box. Below these fields is a button labeled "Gehitu Zapatila".

2.6 Erabiltzaileen datuen aldaketa

Erabiltzaile-eremutik erabiltzaile baten datuak aldatzeko aukera izango dugu. Botoia sakatuz gero, datuak editatzeko dagokion orrialdera eramango gaitu. Hemen gure erabiltzailearen identifikadorea eta pasahitza sartuko dugu gu gara-rela egiaztatzeko eta datu berriak sartuko ditugu ere.



The screenshot shows a web browser window titled "Editar Perfil - Google Chrome". The address bar displays "localhost:81/edit.php". The page content includes a heading "Editar Perfil" followed by a form with the following fields and values:

- Nuevo Nombre: Yeray Lopez
- Nuevo DNI: 79130072K
- Nuevo Teléfono: 688888888
- Nueva Fecha de Nacimiento: 2002-01-28
- Nuevo Correo Electrónico: yeraylopez11@gmail.com

At the bottom of the form is a button labeled "Guardar Cambios".

2.7 Zapatilen datuen aldaketa

Saioa hasi ostean, erabiltzaile-eremuan *Zapatilen datuak aldatu* botoia sakatuko dugu. Horrela gure produktuen datuak aldatzen utziko digun leihora igaroko gara eta han zapatila bat identifikadoreaz bilatu ostean, honen datuak aldatzeko hutsuneak bete ahal izango ditugu.



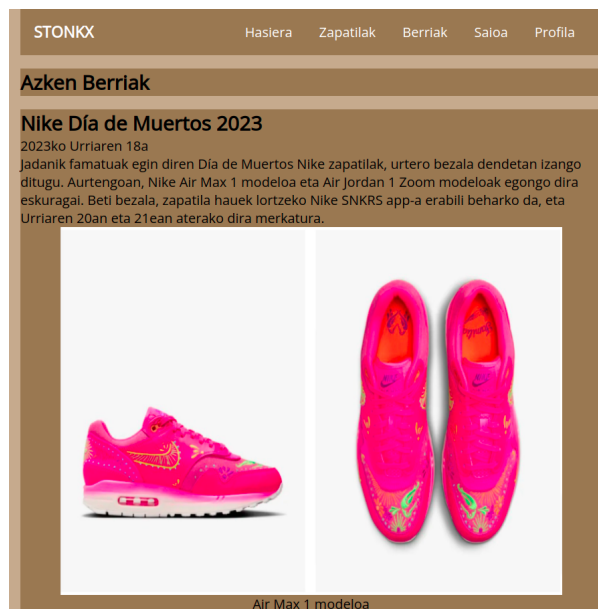
The screenshot shows a web browser window titled "Editar Zapatila - Google Chrome". The address bar displays "localhost:81/edit_zapatila.php?zapatilaid=18". The page content includes a heading "Editatu Zapatila" followed by a form with the following fields and values:

- Izena: Mercurial
- Marka: Nike
- Kolorea: bb
- Mota: kirola
- Prezioa: bb
- Neurria: bb

At the bottom of the form are two buttons: "Gorde Aldaketak" and "Zapatila Ezabatu".

2.8 Berrien Sekzioa

Webguneak zapatilen munduan gehiago barnetzeko, azken orduko berriak gehituz joango da, erabiltzaileek berrien berri izan dezaten.



3 Gure datu-basea

database.sql artxiboan beharrezkoak izan diren taulak eraiki ditugu. Hainbat erabiltzaile eta zapatilen adibideak sartu ditugu:

- GitHub orrialdean proiektua dago igota biltegian pertsonal batean (<https://github.com/AingeruRBlol/SegurLana>)
- Web-orrialdearen diseinuari buruz ideia batzuk beste egile batengatik hartuta daude.
- Batez ere <https://github.com/codigowebmp/menu-desplegable> erabili dugu menuaren garapenaren kodea hartuz eta gure erara modifikatuz.