Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web

Plataforma E-learning - TFG DAW

Nombre del módulo: Proyecto de DDAM

Título: Plataforma E-learning - TFG DAW

Nombre: Ainhoa Rosales Núñez

DNI: 72099327P

Fecha: 13 de mayo de 2025

Curso académico: 2024 – 2025

[Índice 1](#_Toc986533764)

[1. Resumen 2](#_Toc1297579366)

[2. Palabras clave 3](#_Toc1207582264)

[3. Introducción 3](#_Toc1778343579)

[4. Objetivos 3](#_Toc853360572)

[Objetivo general: 3](#_Toc507076569)

[Objetivos específicos: 3](#_Toc608930021)

# 1. Resumen

Este proyecto consiste en una plataforma de aprendizaje online orientada a academias o centros educativos pequeños, especialmente en entornos rurales, que permite a los administradores gestionar cursos y usuarios, y a los alumnos acceder a contenidos. Se ha desarrollado en Laravel bajo el patrón MVC, con un diseño responsive y funcionalidades claras. El objetivo es digitalizar y facilitar el acceso a la formación de manera sencilla y eficaz para centros con pocos recursos. Su valor reside en su enfoque intuitivo, práctico y adaptable a cualquier entorno educativo.

# 2. Palabras clave

E-learning, plataforma educativa, Laravel, DAW, educación online, gestión de cursos, FP, academias, MVC

# 3. Introducción

Durante mis estudios en el ciclo formativo de Desarrollo de Aplicaciones Web, observé que muchas academias de pueblos o entornos rurales no contaban con herramientas digitales para gestionar su formación. A raíz de esta necesidad real, surgió la idea de desarrollar una plataforma E-learning propia que pudiera servir como herramienta de apoyo para centros formativos con menos recursos.  
  
Este proyecto simula el desarrollo de una solución real para academias pequeñas, con el objetivo de mejorar la organización interna y digitalizar contenidos, usuarios y cursos. Aunque existen otras plataformas como Moodle o Google Classroom, esta está pensada para ser más sencilla, ligera y personalizada. Se ha llevado a cabo con Laravel, utilizando un patrón MVC y tecnologías actuales como TailwindCSS.

# 4. Objetivos

## Objetivo general:

Desarrollar una plataforma E-learning funcional, intuitiva y adaptada a pequeños centros educativos para facilitar la gestión interna de cursos y usuarios.

## Objetivos específicos:

- Crear un sistema de autenticación y roles diferenciados (administrador y alumno).  
- Implementar paneles separados para gestionar usuarios y cursos.  
- Diseñar una interfaz sencilla, clara y responsive adaptada a dispositivos móviles.  
- Conectar correctamente la aplicación a una base de datos relacional mediante migraciones y seeders.  
- Simular una aplicación real integrando prácticas como el uso de GitLab, documentación organizada y despliegue local.