









1º DAM – Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión de la Información

Tema 2 - Práctica 4 - icon

Genera un documento en HTML, con el nombre "T2-P3-icon.html" y repitiendo los pasos que has hecho en la práctica anterior, y ayudándote de los apuntes, realiza lo siguiente:

- Usando como base el fichero HTML del ejercicio anterior, debes poner el favicon la imagen logo.png para que aparezca en la barra del navegador.
- Deja el fichero en la misma carpeta para que sea más sencillo enlazarlo, pues más adelante ya veremos el uso de carpetas y las rutas de acceso.