

ACTIVITAT 1 – DESENROTLLAMENT DE SOFTWARE

Una empresa ficticia (una academia online) desea desarrollar un software específico para su nuevo proyecto. Para ello, ha contactado con la empresa CIPFP CHESTE, que será la encargada de diseñar el nuevo software.

La aplicación consiste en un Moodle en el que la academia llevará a cabo toda la gestión de los cursos que oferta.

En la reunión inicial entre ambas empresas, la academia planteo las tareas que quería que llevara a cabo la aplicación:

- Los usuarios se identificarán con usuario y contraseña para entrar en el Moodle.
- Se poseen 3 intentos para introducir la contraseña. Si se supera este número de intentos se bloqueará y enviará un correo electrónico para restablecerla.
- La aplicación debe permitir la interacción entre profesores/as y alumnos/as.
- El profesor/a puede modificar datos del curso, datos del alumnado y sus notas.
- El alumnado puede consultar tantos sus datos personales como los cursos en los que está inscrito y sus respectivas notas.
- El profesorado recibirá por parte del sistema la relación de alumnos matriculados, aprobados, suspendidos, tareas entregadas y notas.
- Cada curso requiere de una identificación (nombre del curso y año escolar).
- Cada curso se identificará por los siguientes parámetros: nombre, fecha de inicio y fecha de fin, alumnado inscrito y profesorado que lo imparte.
- Cada usuario de la aplicación (profesorado y alumnado), debe proporcionar los siguientes datos:
 - Nombre, apellidos, DNI, fecha de nacimiento, dirección, correo electrónico y teléfono.

A partir de los siguientes datos, debes diseñar una planificación de desarrollo del software que se estructure tal y como se muestra en los apuntes de la Unidad 1.

Debes desarrollar las siguientes cuestiones:

1. La academia ha propuesto una serie de especificaciones iniciales que debemos cumplir como desarrolladores. Sin embargo, hay muchos aspectos que faltan por definir. En el primer paso en el ciclo de vida del software es necesario definir todas las especificaciones. Por lo tanto, elabora una lista con posibles preguntas que deberían responder los clientes, de manera que completen los requisitos que se habían establecido previamente.
2. Crea un documento de especificación de requisitos en el que se clasifiquen de forma sintetizada, en requisitos funcionales y no funcionales.
3. Plantea el modelo de ciclo de vida que propones y justifícalo.
4. Plantea una propuesta para el proceso de codificación del software (en Java), de manera que expliques como y con que software elaborarás el código fuente, objeto y ejecutable. Justifica la elección.
5. Indica los objetivos que persiguen las siguientes fases del ciclo de vida y explica
6. los apartados que las componen:
 - a. Pruebas
 - b. Documentación
 - c. Mantenimiento

