

# TUTORIAL MEMBUAT PROGRAM ATM GUI [NetBeans]

[AINNAYA NUR AKASAH (02) XIRPL4 – SMK TELKOM MALANG]

Disini saya akan membuat bagaimana cara membuat program ATM sederhana berbasis GUI dengan tampilan menarik dan userfriendly menggunakan java (NetBeans IDE8.1). Disini saya membuat 3 tampilan yaitu tampilan awal (berupa ucapan selamat datang), tampilan kedua (login dengan memasukkan pin), dan tampilan 3 (proses transaksi).

Berikut adalah tampilan dari program ATMnya:

- **Tampilan awal**



Nama Fram: mybank

Pada tampilan awal program ATM ini terdapat 2 button yaitu button EXIT dan button NEXT, yang apabila kita akan melakukan transaksi maka kita klik button NEXT dan melanjutkan ke halaman/tampilan selanjutnya. Sebaliknya, button EXIT berguna untuk keluar dari program.

Berikut codingan dari 2 button tersebut pada tampilan awal ini:

## 1. BUTTON NEXT:

```
private void nextActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    //Melanjutkan ke frame kedua bernama mypin  
    mypin a = new mypin();  
    a.setVisible(true);  
    dispose();  
}
```

## 2. BUTTON EXIT:

```
private void exitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    dispose(); //Menutup program  
}
```

- **Tampilan Kedua:**



Nama Frame: mypin

Ditampilan ini apabila kita memasukkan PIN, otomatis akan tercover menjadi simbol bintang-bintang (\*\*\*\*), dikarenakan field yang dipakai adalah `JPasswordField` dengan class pin int :

1234. Disini jika kita ingin menginputkan PIN yaitu dengan mengklik button-button angka sesuai PIN. Sebelum kita melanjutkan codingan dari button-button, terlebih dahulu kita mengisi class dari frame mypin ini dengan coding dibawah ini:

```
public class mypin extends javax.swing.JFrame {
    String password = "";
    String PASSWORD = "1234";
    int kesempatan = 3;
```

1. BUTTON 1 – 0:

```
private void satuActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "1";
    pin.setText(password);
}

private void duaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "2";
    pin.setText(password);
}

private void tigaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "3";
    pin.setText(password);
}

private void empatActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "4";
    pin.setText(password);
}

private void limaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "5";
    pin.setText(password);
}

private void enamActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "6";
    pin.setText(password);
}

private void tujuhActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "7";
    pin.setText(password);
}

private void delapanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "8";
    pin.setText(password);
}

private void sembilanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "9";
    pin.setText(password);
}

private void nolActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    password += "0";
    pin.setText(password);
}
```

Dan terdapat 3 layanan button yaitu: correct, batal, dan confirm.

### 1. BUTTON CORRECT:

Jika salah menuliskan PIN, maka button correct berfungsi menghapus PIN yang telah terisi

```
private void correctActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    password = "";  
    pin.setText("");  
}
```

### 2. BUTTON BATAL:

Berfungsi untuk membatalkan dan keluar dari tampilan pengisian PIN (frame: mypin) ke tampilan awal (frame: mybank).

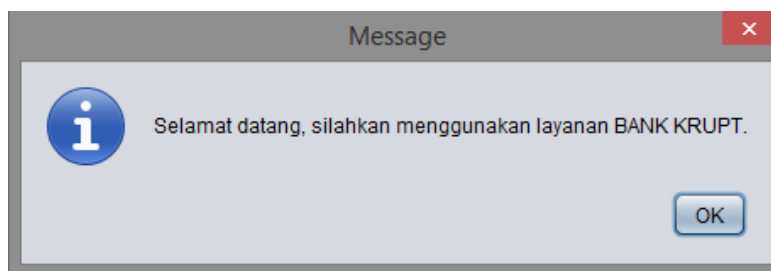
```
private void batalActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    new mybank().setVisible(true);  
    dispose();  
}
```

### 3. BUTTON CONFIRM:

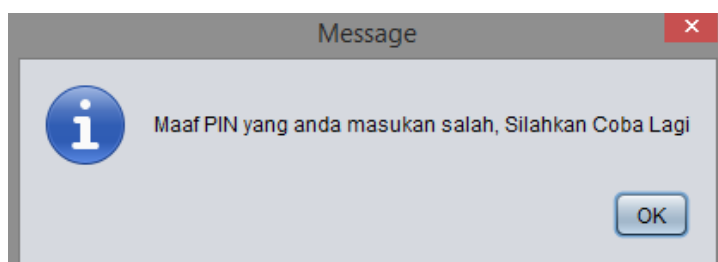
Pada saat kita klik Confirm ada kondisi dimana apabila PIN benar/salah maka akan keluar msgBox. Berikut codingan kondisi pada button CONFIRM:

```
private void confirmActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    if (pin.getText().trim().equals("1234")) {  
        javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,  
            "Selamat datang, silahkan menggunakan layanan BANK KRUP.T.");  
        new mylayanan().setVisible(true);  
        dispose();  
    }  
    else {  
        javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,  
            "Maaf PIN yang anda masukan salah, Silahkan Coba Lagi");  
    }  
}
```

Jika pin benar, akan melanjutkan ke tampilan transaksi:



Jika pin salah, akan tetap pada tampilan login:



- **Tampilan Ketiga**



Nama Frame: mylayanan

Ditampilan ketiga ini terdapat 5 option, yang diman masing-masing options memiliki kondisi masing-masing. Options tersebut yaitu: button saldo, button penarikan, button transfer, button setor, button logout.

1. **BUTTON SALDO**



Apabila kita klik button SALDO, maka program akan memberi tahu berapa jumlah saldo yang tersisa. Berikut codingan button saldo:

```
private void buttonsaldoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    int saldo = 15000000;  
    textsaldo.setText("        SISA SALDO YANG ANDA MILIKI:");  
    jumlahsaldo.setText(""+saldo);  
}
```

## 2. BUTTON PENARIKAN



Dan apabila kita ingin melakukan penarikan, masukan jumlah penarikan, kemudian klik button PENARIKAN, dan sisa saldo akan otomatis berkurang, karena dikurangi hasil penarikan. Berikut codingan dari button penarikan:

```
private void buttonpenarikanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    String tarikan = isipenarikan.getText();  
    int saldo = 15000000;  
    int jmltarik = Integer.parseInt(tarikan);  
    int total = saldo-jmltarik;  
    jumlahsaldo.setText(""+total);  
}
```

### 3. BUTTON TRANSFER

The screenshot shows the BANK KRUPT application window. At the top, there's a logo with three diamonds and the text "BANK KRUPT". Below the logo, there are five buttons: SALDO, PENARIKAN, TRANSFER, SETOR, and LOGOUT. Under the buttons, there are three input fields for currency amounts: "Rp 2000000", "Rp 500000", and an empty field. At the bottom, a yellow box displays "SISA SALDO YANG ANDA MILIKI: 12500000".

Button ini sama dengan penarikan, apabila kita ingin melakukan transfer, masukkan jumlah transfer dan klik button TRANSFER. Dan sisa saldo akan otomatis berkurang.

```
private void buttontransferActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    String transfer = isitransfer.getText();  
    String saldolast = jumlahsaldo.getText();  
    jumlahsaldo.setText(""+saldolast);  
    int jmltransfer = Integer.parseInt(transfer);  
    int lastsaldo = Integer.parseInt(saldolast);  
    int total = lastsaldo-jmltransfer;  
    jumlahsaldo.setText(""+total);  
}
```

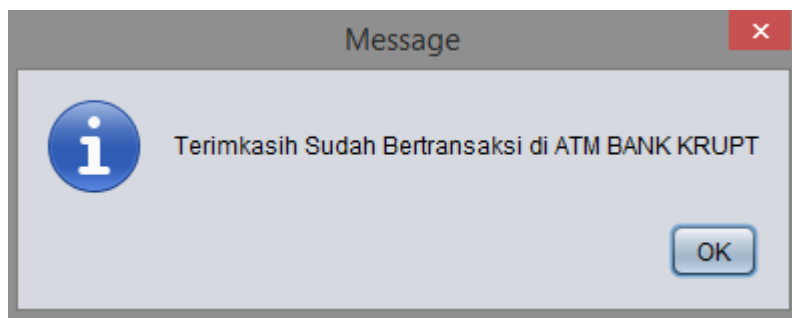
### 4. BUTTON SETOR

The screenshot shows the BANK KRUPT application window after a deposit. The buttons SALDO, PENARIKAN, TRANSFER, SETOR, and LOGOUT are visible. The input fields now show "Rp 2000000", "Rp 500000", and "Rp 100000". The bottom yellow box displays "SISA SALDO YANG ANDA MILIKI: 13500000".

Dan untuk melakukan setoran, masukkan jumlah setoran, dan klik Button SETOR, dan saldo otomatis akan bertambah ke rekening kita. Berikut codingannya:

```
private void setorActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    String setor = isisetor.getText();  
    String saldolast = jumlahsaldo.getText();  
    jumlahsaldo.setText(""+saldolast);  
    int jmlsetor = Integer.parseInt(setor);  
    int lastsaldo = Integer.parseInt(saldolast);  
    int total = lastsaldo+jmlsetor;  
    jumlahsaldo.setText(""+total);  
}
```

## 5. BUTTON LOGOUT



Dan apabila kita ingin keluar dari akun kita, tinggal klik Button LogOut, dan akan keluar msgBox dan kembali ke menu utama. Setelah di klik OK akan muncul tampilan awal.



Dan untuk keluar dari program tinggal click close di pojok kanan atas program ATM. Berikut codingnya dari button LogOut:



```
private void logoutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null,  
        "Terimakasih Sudah Bertransaksi di ATM BANK KRUPT");  
    new mybank().setVisible(true);  
    this.dispose();  
}
```

---

Sekian tutorial dari saya atas nama AINNAYA NUR AKASAH (02) xi rpl 4 dari SMK  
TELKOM MALANG. Semoga tutorial ini bermanfaat, aamiin.  
Terimakasih.

---