

# SPRINT 1

PSC-9

Javier de Asolo Larrauri (Product Owner)

Aintzane Carranza Bargo (Scrum Master)

Haizea Garcia Castaños (Team)

Egoitz Martin Bilbao (Team)

<https://github.com/Aintza03/ProyectoCalidad>

### Historias de usuario

- **Historia de usuario 1:** Como comprador **quiero poder** introducir mis datos personales **para** registrarme.
- **Historia de usuario 2:** Como comprador **quiero poder** identificarme **para** iniciar sesión.
- **Historia de usuario 3:** Como comprador **quiero poder** ver los muebles disponibles **para** poder comprar un mueble.
- **Historia de usuario 4:** Como comprador **quiero poder** añadir muebles a la cesta **para** poder ver los muebles elegidos.
- **Historia de usuario 5:** Como comprador **quiero poder** tener un botón **para** poder comprar toda la cesta al momento.
- **Historia de usuario 6:** Como comprador **quiero poder** ver el precio total de la compra **para** poder ver cuanto tengo que pagar.
- **Historia de usuario 7:** Como comprador **quiero poder** modificar la cesta **para** poder quitar y poner productos a mi gusto.

### Contribuciones

- **Javier:** Realizó las historias de usuario, creó las tareas de varias historias, programó la historia número 2 y 6
- **Aintzane:** Revisó la programación de cada historia de usuario, creó las tareas de varias historias, junto todas las historias de usuarios y programó la historia número 1 y 4
- **Haizea:** Revisó que las historias de usuario estaba correctamente, creó las tareas de varias historias y programó la historias número 3 y 7
- **Egoitz:** Realizó las historias de usuario, creó las tareas de varias historias y programó la historia número 5

### Velocidad conseguida por el equipo

19 story points

### Conclusiones

De las historias que teníamos hechas, cogimos las historias de usuario que pensábamos que eran más prioritarias y tantas como pensábamos podríamos hacer en el sprint 1. Ya terminado la planificación de las historias y de quien se encargaba cada tarea, nos dimos cuenta que tardamos más tiempo del que esperamos debido a que nunca habíamos utilizado la herramienta de maven y de vez en cuando daba errores en sitios donde no veíamos el error correctamente.

Ciertas historias no cuadraban correctamente con el tiempo estimado de la tarea, es decir, algunas requieren más tiempo del que estimamos. Por otra parte, las cargas de trabajo no estuvieron del todo correctas, integrantes del equipo haciendo de más y otras haciendo de menos. Pero aun así, conseguimos realizar todas las tareas dentro del plazo del primer sprint.

# Capturas

## Historias de usuario seleccionadas en la reunion de planificacion

sprint:"**Sprint 1**" label:"User Story"

7 x Discard Save

|   | Title  | Labels     | PB Priority | Real Time | Story Points |
|---|--|------------|-------------|-----------|--------------|
| 1 | Como comprador quiero poder introducir mis datos personales para registrarme #4                        | User Story | 1           | 3         | 3            |
| 2 | Como comprador quiero poder identificarme para iniciar sesion #6                                       | User Story | 1           | 4         | 4            |
| 3 | Como comprador quiero poder ver los muebles disponibles para poder comprar un mueble #8                | User Story | 1           | 4         | 3            |
| 4 | Como comprador quiero poder añadir muebles a la cesta para poder ver los muebles elegidos #9           | User Story | 2           | 5         | 3            |
| 5 | Como comprador quiero tener un botón para poder comprar toda la cesta al momento #10                   | User Story | 2           | 2         | 1            |
| 6 | Como comprador quiero poder ver el precio total de la compra para poder ver cuanto tengo que pagar #17 | User Story | 3           | 2         | 2            |
| 7 | Como comprador quiero poder modificar la cesta para poder quitar y poner productos a mi gusto #20      | User Story | 2           | 3         | 3            |

sprint:"**Sprint 1**" label:"User Story"

7 x Discard Save

|  | Title  | Status | Assignees   | Verifier     | Sprint   |
|--|--|--------|-------------|--------------|----------|
|  | Como comprador quiero poder introducir mis datos personales para registrarme #4                        | Done   | A Aintza03  | haizeagc     | Sprint 1 |
|  | Como comprador quiero poder identificarme para iniciar sesion #6                                       | Done   | Javi9Deu... | Ego818       | Sprint 1 |
|  | Como comprador quiero poder ver los muebles disponibles para poder comprar un mueble #8                | Done   | haizeagc    | javi9Deusto  | Sprint 1 |
|  | Como comprador quiero poder añadir muebles a la cesta para poder ver los muebles elegidos #9           | Done   | A Aintza03  | haizeagc     | Sprint 1 |
|  | Como comprador quiero tener un botón para poder comprar toda la cesta al momento #10                   | Done   | Ego818      | Aintza03     | Sprint 1 |
|  | Como comprador quiero poder ver el precio total de la compra para poder ver cuanto tengo que pagar #17 | Done   | Javi9Deu... | Ego818       | Sprint 1 |
|  | Como comprador quiero poder modificar la cesta para poder quitar y poner productos a mi gusto #20      | Done   | haizeagc    | javi09Deusto | Sprint 1 |

## Situación del kanban board

sprint:"**Sprint 1**"

Todo 0

This item hasn't been started

+ Add item

In Progress 0

This is actively being worked on

+ Add item

To Verify 0

This have to be proven

+ Add item

Done 33

This has been completed

ProyectoCalidad #4

Como comprador quiero poder introducir mis datos personales para registrarme

ProyectoCalidad #38

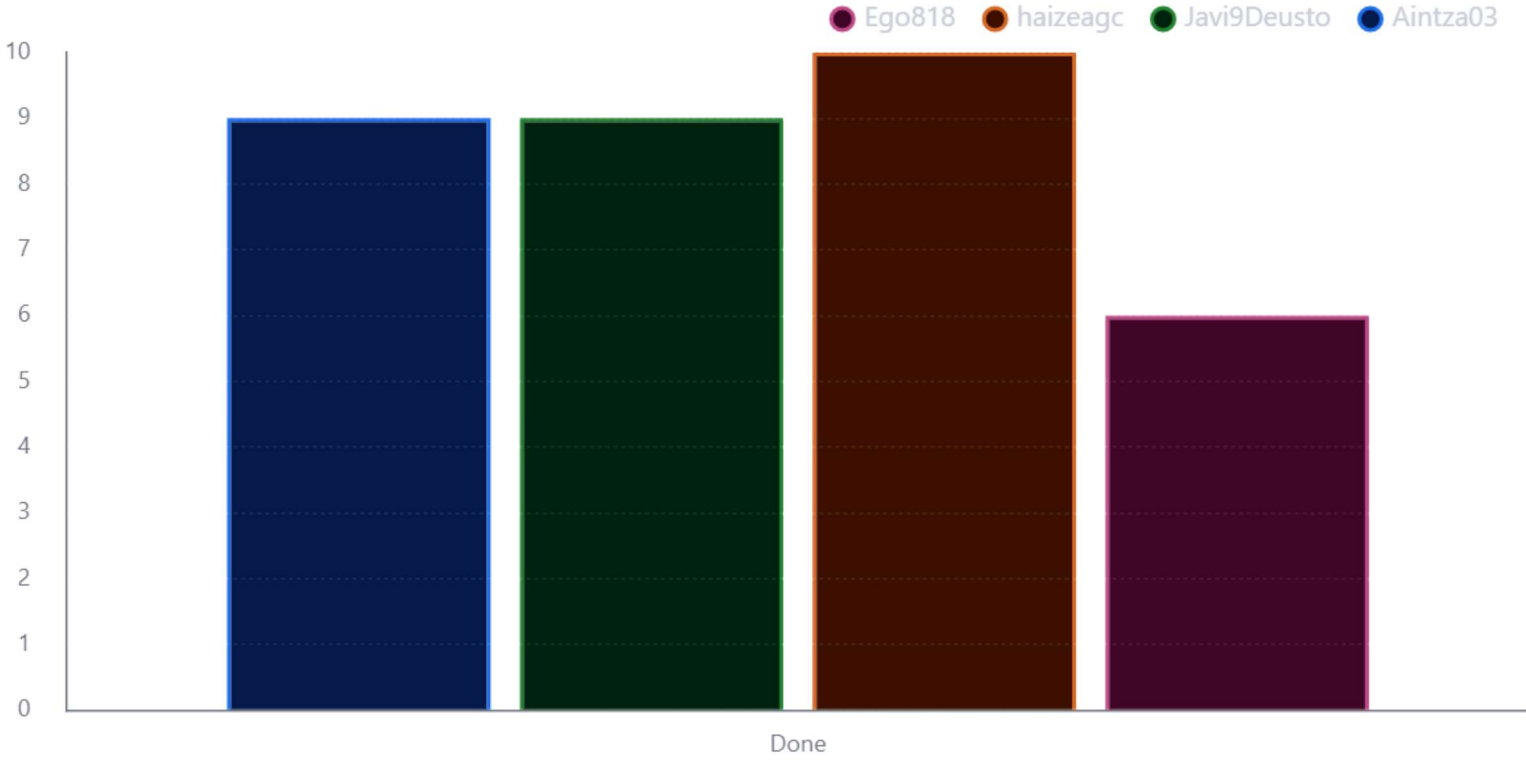
Añadir tabla de clientes en la base de datos

ProyectoCalidad #39

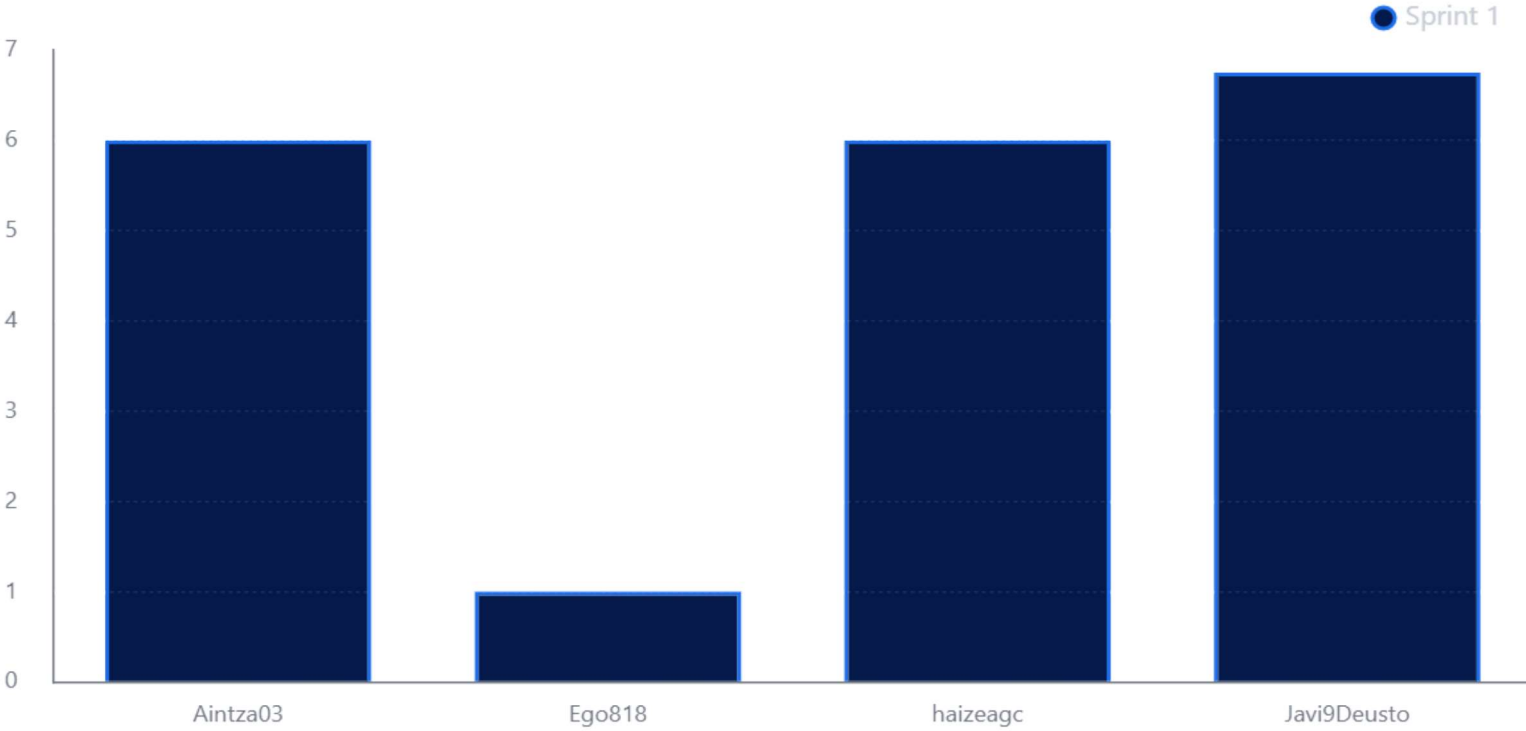
Crear interfaz grafica de registro

+ Add item

Issues por integrante del sprint



Tiempo estimado por integrante del sprint



Tiempo real por integrante del sprint

