

SPRINT 2

PSC-9

Javier de Asolo Larrauri (Product Owner)

Aintzane Carranza Bargo (Scrum Master)

Haizea Garcia Castaños (Team)

Egoitz Martin Bilbao (Team)

<https://github.com/Aintza03/ProyectoCalidad>

Historias de usuario

- **Historia de usuario 8:** Como comprador **quiero** personalizar para configurar el usuario **para** poder modificar en todo momento los datos del usuario.
- **Historia de usuario 9:** Como comprador **quiero** borrar cuenta **para** poder eliminar mis datos
- **Historia de usuario 10:** Como vendedor **quiero** ver los muebles disponibles **para** poder luego reponer mas muebles
- **Historia de usuario 11:** Como comprador **quiero** ver el producto **para** poder ver si es de mi interes
- **Historia de usuario 12:** Como vendedor **quiero** iniciar sesión como administrador de mi tienda **para** gestionar los productos que vende.
- **Historia de usuario 13:** Como vendedor **quiero** un botón **para** poder añadir nuevos productos
- **Historia de usuario 14:** Como usuario **quiero** poder navegar por las ventanas de manera intuitiva y fácil **para** poder usar el programa

Contribuciones

- **Javier:** Seleccionó que historias de usuario se realizaban en este Sprint, programó la historia número 8 y 9 y realizó unos tests unitarios.
- **Aintzane:** Revisó si la selección para el Sprint 2 era viable, revisó la programación de cada historia de usuario, junto todas las historias de usuarios, programó la historia número 11 y realizó varios test unitarios. Además realizó los tests de integración y rendimiento (los hizo con ayuda de los demás pero los programó/subió al repositorio ella)
- **Haizea:** Revisó que las historias de usuario eran correctas, creó las tareas de varias historias, programó la historias número 10 y 14 y realizó unos tests unitarios.
- **Egoitz:** Realizó las historias de usuario, creó las tareas de varias historias, programó las historias 12 y 13 y realizó unos tests unitarios.

Velocidad conseguida por el equipo

19 story points

Conclusiones

De las historias que teníamos hechas, cogimos las historias de usuario que pensábamos que eran más prioritarias y tantas como pensábamos podríamos hacer en el sprint 2. Ya terminado la selección y comprobación de historias de usuario, nos dimos cuenta que tardamos más tiempo del que esperamos. En este caso no fue porque no supiéramos usar la herramienta, sino que los tiempos calculados para la mayoría de las historias de usuario no eran correctos y se planificó menos tiempo del que requerían.

Por otro lado, debido a que era el segundo Sprint, estamos más familiarizados con la herramienta que íbamos a usar y tuvimos menos problemas y menos errores que en el

Sprint anterior. Para este sprint, tuvimos más en cuenta las cargas de trabajo y se nivelaron más. Pero es cierto que hubo integrantes que hicieron más que otros, algo que realmente no se puede evitar.

El problema principal en este Sprint es que tuvimos que añadir los tests a nuestro programa, algo nuevo que no sabíamos cómo se programaba. No obstante, tuvimos en cuenta este contratiempo a la hora de decidir cuántas historias podríamos hacer en este sprint. Con todo, conseguimos realizar todas las tareas dentro del plazo del segundo sprint.

Capturas

Historias de usuario seleccionadas en la reunion de planificacion

label:"User Story" sprint:"Sprint 2"							7	Discard	Save
Title	Labels	PB Priority	Real Time						
1 Como comprador quiero personalizar para configurar el usuario para poder modificar en todo momento los datos del usuario. #5	User Story	3	3						
2 Como comprador quiero borrar cuenta para poder eliminar mis datos #7	User Story	3	4						
3 Como vendedor quiero ver los muebles disponibles para poder luego reponer mas muebles #11	User Story	1	3						
4 Como comprador quiero ver el producto para poder ver si es de mi interes #19	User Story	2	3						
5 Como vendedor quiero poder iniciar sesión como administrador de mi tienda #24	User Story	1	1.9						
6 Como vendedor quiero un botón para poder añadir nuevos productos #25	User Story	1	2.75						
7 Como usuario quiero poder navegar por las ventanas de manera intuitiva y facil para poder usar el programa #145	User Story	3	1						

label:"User Story" sprint:"Sprint 2"

7

Discard

Title	Status	Sprint	Assignees
1 Como comprador quiero personalizar para configurar el usuario para poder modificar en todo momento los datos del usuario. #5	Done	Sprint 2	Javi9Deusto
2 Como comprador quiero borrar cuenta para poder eliminar mis datos #7	Done	Sprint 2	Javi9Deusto
3 Como vendedor quiero ver los muebles disponibles para poder luego reponer mas muebles #11	Done	Sprint 2	haizeagc
4 Como comprador quiero ver el producto para poder ver si es de mi interes #19	Done	Sprint 2	Aintza03
5 Como vendedor quiero poder iniciar sesión como administrador de mi tienda #24	Done	Sprint 2	Ego818
6 Como vendedor quiero un botón para poder añadir nuevos productos #25	Done	Sprint 2	Ego818
7 Como usuario quiero poder navegar por las ventanas de manera intuitiva y facil para poder usar el programa #145	Done	Sprint 2	haizeagc

Situación del kanban board

Todo0

...

This item hasn't been started

+ Add item

In Progress0

...

This is actively being worked on

+ Add item

To Verify0

...

This have to be proven

+ Add item

Done28

...

This has been completed

ProyectoCalidad #5

Como comprador quiero personalizar para configurar el usuario para poder modificar en todo momento los datos del usuario.

ProyectoCalidad #42

Crear interfaz grafica de edicion de datos de usuario

ProyectoCalidad #43

Crear query de modificacion de usuario

ProyectoCalidad #44

Crear query de obtencion de datos del usuario

ProyectoCalidad #45

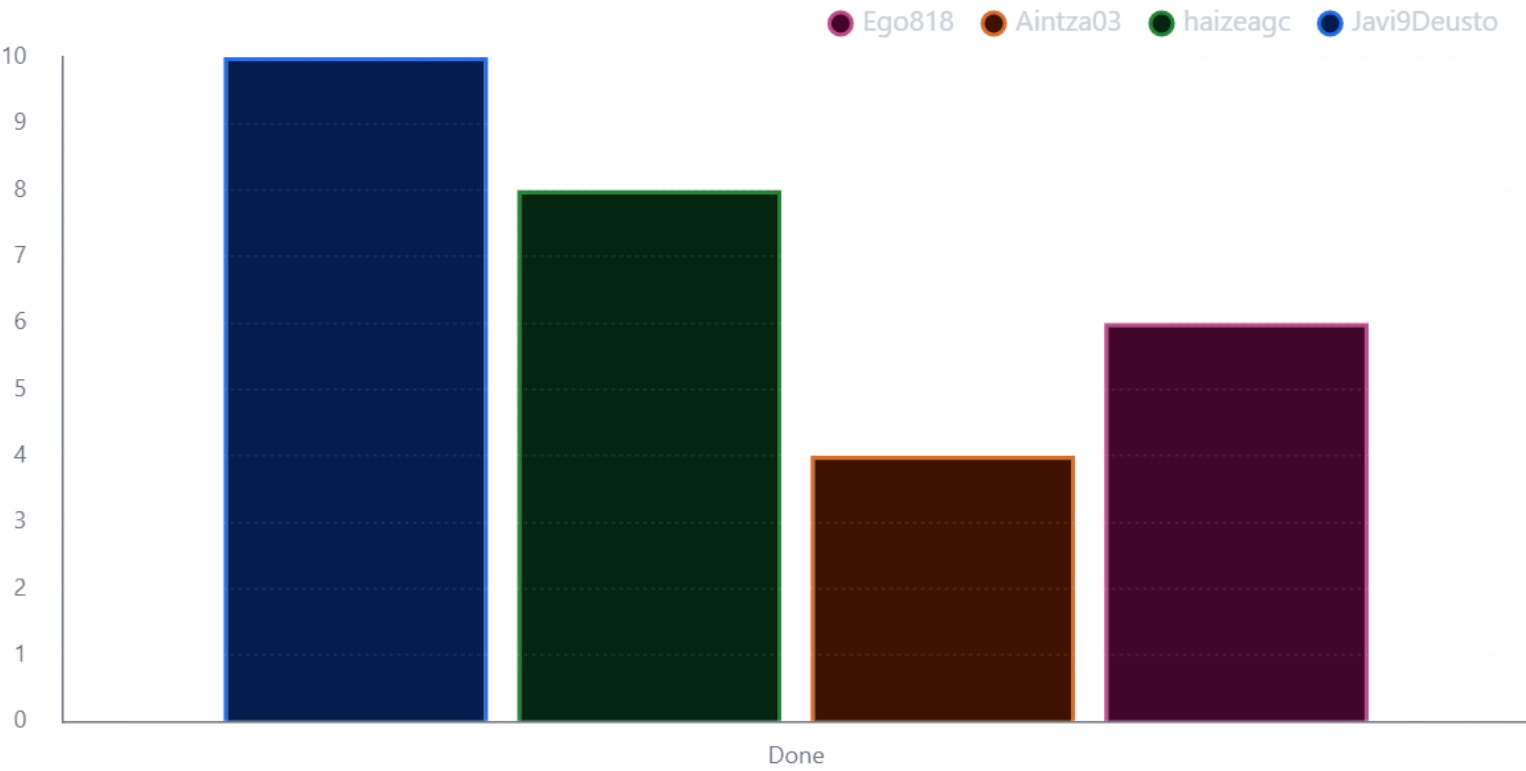
Comprobar la introduccion de datos correctos en la interfaz grafica

ProyectoCalidad #7

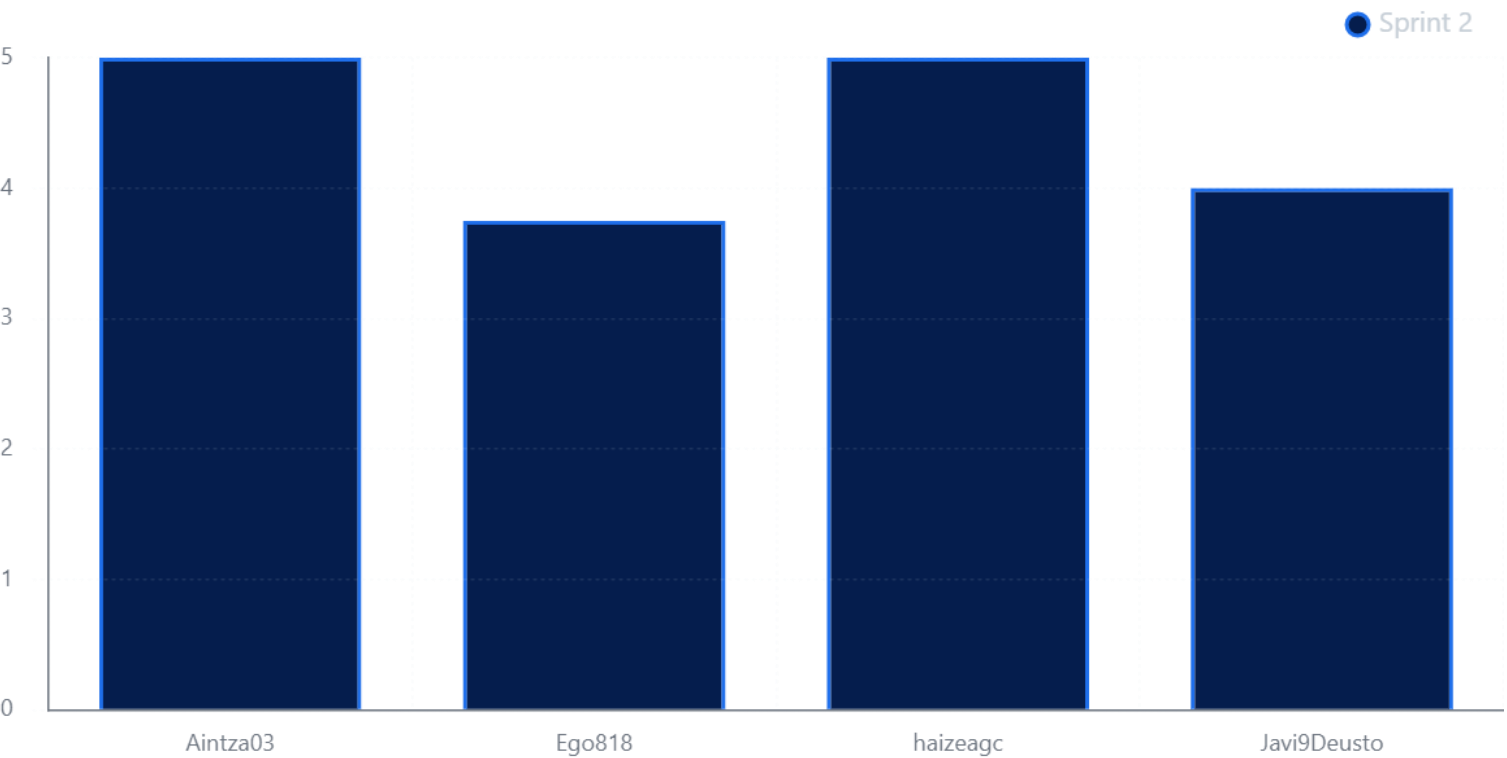
Como comprador quiero borrar cuenta para poder eliminar mis datos

+ Add item

Issues por integrante del sprint



Tiempo estimado por integrante del sprint



Tiempo real por integrante del sprint

