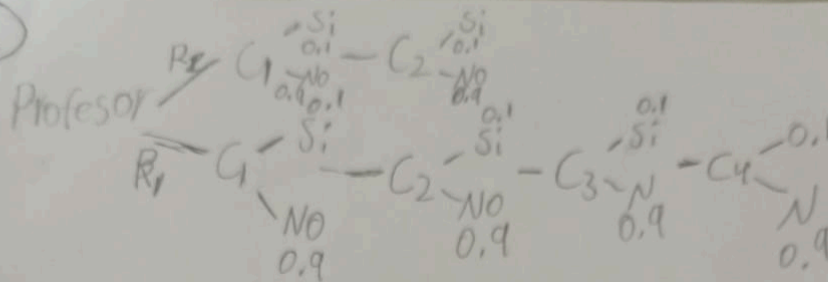


②



R1

Si se detiene
más de 2 veces
llega tarde

$$\begin{aligned} \text{No}^4 &= 0.6561 \\ \text{No}^3 &= 0.629 \\ \text{No}^2 &= \end{aligned}$$

$$\text{Si}^4 = 0.0001$$

R2

Si se
detiene una
vez llega tard

R1

$$1 - [0.9^4 + 4(0.9)^3(0.1)]$$

$$1 - [0.6561 + 0.2916]$$

$$1 - 0.9477$$

$$R_1 = 0.0523$$

R2

$$1 - [0.9^2 + 2(0.9)(0.1)]$$

$$R_2 = 0.19$$



La mejor opción
es la ruta 1

$6 = 2 \cdot 3$ Num Revistas
 $12 = 2 \cdot 6$

x | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6
 $P(x)$ | $1/15$ | $2/15$ | $3/15$ | $4/15$ | $3/15$ | $2/15$

Ing $\rightarrow 4x$
Gasto $\rightarrow 2$

3 Revistas
 $4x - 6$
 $1 \rightarrow -2$
 $2 \rightarrow 2$
 $3 \rightarrow 6$
 $4 \rightarrow 10$
 $5 \rightarrow 14$
 $6 \rightarrow 18$

$P(x)$
 $1/15$
 $2/15$
 $3/15$
 $4/15$
 $3/15$
 $2/15$

$P(x) \cdot x$
 -0.133
 0.2666
 0.8
 1.2
 0.8
 0.0

4 Revistas
 $4x - 8$
 $1 \rightarrow -4$
 $2 \rightarrow 0$
 $3 \rightarrow 4$
 $4 \rightarrow 8$
 $5 \rightarrow 12$
 $6 \rightarrow 16$

$P(x)$
 $1/15$
 $2/15$
 $3/15$
 $4/15$
 $3/15$
 $2/15$

$P(x) \cdot x$
 -0.2666
 0.0
 0.8
 2.133
 1.6
 1.066

A. Ordenar 4 revistas
B. $E(x) = 3.8$
 Se compran 3 ó 4 revistas porque tienen mayor beneficio

No puede ser más de 3
 No puede ser más de 4
 $T = 4.933$
 $T = 5.333$

5 Revistas
 $4x - 10$
 $1 \rightarrow -6$
 $2 \rightarrow -2$
 $3 \rightarrow 2$
 $4 \rightarrow 6$
 $5 \rightarrow 10$
 $6 \rightarrow 14$

$P(x)$
 $1/15$
 $2/15$
 $3/15$
 $4/15$
 $3/15$
 $2/15$

$P(x) \cdot x$
 -0.4
 -0.2666
 0.4
 1.6
 2
 1.333

3 Revistas
 $I = 4.933$

4 Revistas
 $I = 5.333$

5 Revistas
 $I = 4.667$

6 Revistas
 $I = 3.2$

6 Revista
 $4x - 12$
 $1 \rightarrow -8$
 $2 \rightarrow -4$
 $3 \rightarrow 0$
 $4 \rightarrow 4$
 $5 \rightarrow 8$
 $6 \rightarrow 12$

$P(x)$
 $1/15$
 $2/15$
 $3/15$
 $4/15$
 $3/15$
 $2/15$

$P(x) \cdot x$
 -0.533
 -0.533
 0
 1.0666
 1.6
 1.6

$T = 4.667$
 $T = 3.2$

Es Peranza Matemática
 $\sum x_i \cdot P_i$

X	P_i	$x_i \cdot P_i$
1	$1/15$	0.066
2	$2/15$	0.266
3	$3/15$	0.6
4	$4/15$	1.066
5	$3/15$	1
6	$2/15$	0.8

$E(x) = 3.0$