**Лабораторная работ №1**

Задание 1.

Mетодология Kanban.

Kanban — это просто удобный инструмент, который можно использовать практически с любым подходом к разработке. Kanban делает нагляднее работу над проектом, позволяет отслеживать выполнение отдельных задач и создание функциональных возможностей программного продукта. Кроме того, с этой системой легче контролировать нагрузку специалистов.

Аргументы:

* Небольшая команда разработчиков;
* Изменения можно внести в любой момент;
* Гибкость планирования. Команда концентрируется только на текущей работе, приоритет задачи выставляется менеджером.
* Все исполнители имеют доступ к Kanban-доске, на котором виден весь процесс работы.

Задание 2.

Организационные инструменты:

1. В Kanban нет распределения ролей в команде.

2. Регламент коммуникации участников команды – документ, описывающий

механизмы общения участников внутри команды.

Технические инструменты:

1. Коммуникационная площадка – ВК, Discord.

2. Площадка для распределения и трекинга задач – Trello. Поддерживает любое количество проектов, каждый со своей доской и произвольным составом задач и разработчиков. Можно ставить метки и комментировать задачи, прикреплять файлы объемом до 250 Мб. Есть функция «чек-лист»: можно создать множество подзадач, помечать выполненные и видеть прогресс в процентах.

Благодаря качественному API Trello интегрируется с другими решениями — например, Slack. Есть клиентские программы для основных платформ — Windows, iOS, Android, доступен веб-интерфейс.