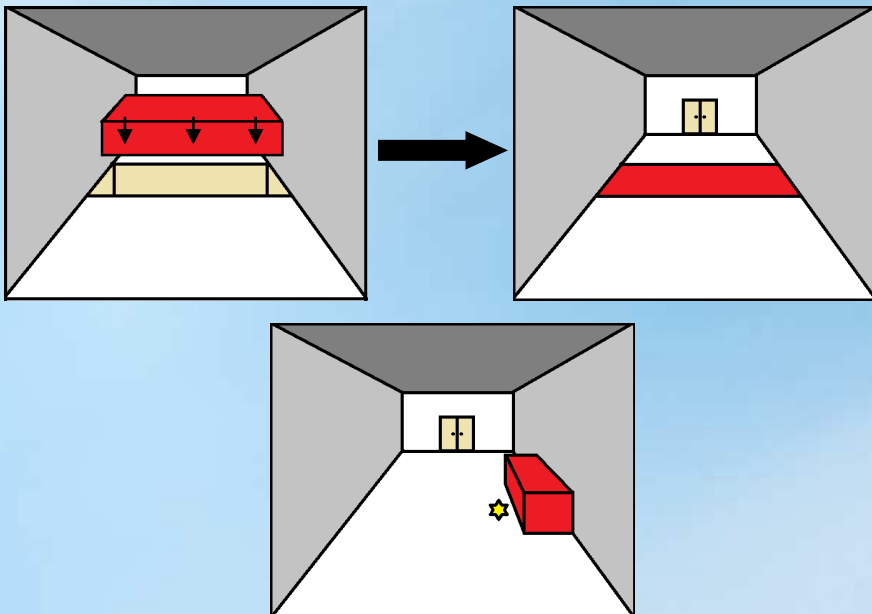


Distorsion

- Héro venant d'un autre espace temps plus éloigné.
- Il devra réunir son matériel pour un retour éminent.
- Le héros est muni d'un bras mécanique lui permettant de **déplacer des objets à l'aide de pouvoirs**.
- Les combats sont effectués avec des armes à feu.
- Le joueur pourra alterner parmi **2 perspectives distinctes** .

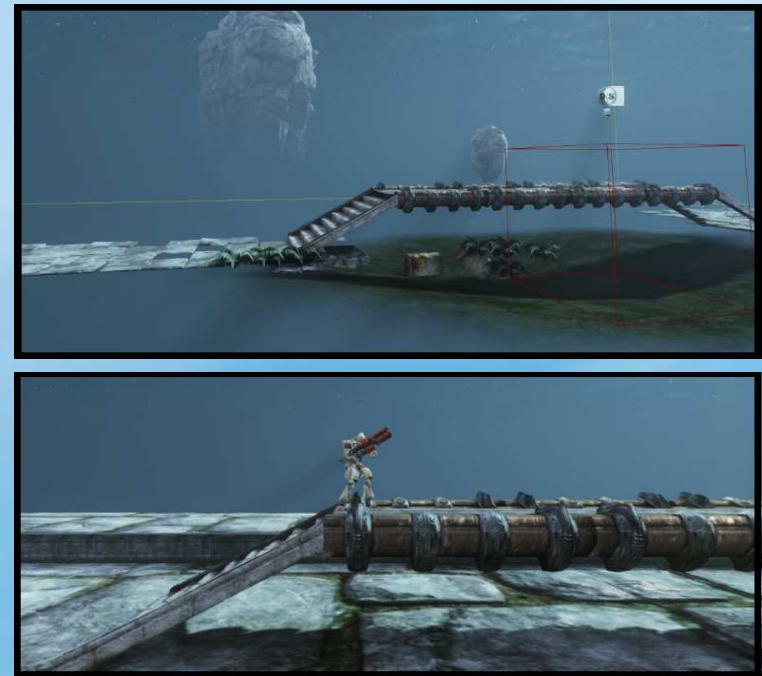
-Dimension 1E personne (3D)

- Permet d'interagir avec l'environnement
- Permet la résolution de puzzles
- La découverte d'objets
- Aucun déplacement et combat possible
- Gestion d'équipements (création arme, modification)



-Dimension 2D

- Permet l'aspect du jeu de plateforme
- Déplacement dans l'environnement
- Combat avec différents armes et ennemis
- Déplacement des objets impossibles



-Monde non linéaire

- Déplacement de la caméra vers le haut
- Plusieurs choix de chemins possibles

