

### Zadatak 1.

Napisati JavaScript program koji će imati textbox i dugme. Kada korisnik upiše nešto u textbox i klikne na dugme, naslov JavaScript Example će se promeniti na vrednost iz textbox-a.

## JavaScript Example



## Nešto drugo

### Zadatak 2.

Potrebno je napisati JavaScript program koji pomoću while petlje na ekranu ispisuje brojeve od nula do unetog broja.

- Broj do kog želimo da se broji se unosi pomoću prompta
- Nakon toga se kreira for petlja pomoću koje se na ekranu ispisuju brojevi od nula do tog broja, jedan ispod drugog.

From this page

Unesite neki broj



0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15

### Zadatak 3.

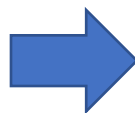
Potrebno je napisati JavaScript program koji pomoću petlje ispisuje tablicu množenja.

- Željeni broj se unosi pomoću prompta
- Nakon toga se na ekranu ispisuje tablica množenja za taj broj.

From this page

Unesite broj

OK Cancel



$5 \times 1 = 5$   
 $5 \times 2 = 10$   
 $5 \times 3 = 15$   
 $5 \times 4 = 20$   
 $5 \times 5 = 25$   
 $5 \times 6 = 30$   
 $5 \times 7 = 35$   
 $5 \times 8 = 40$   
 $5 \times 9 = 45$   
 $5 \times 10 = 50$

#### Zadatak 4.

Napraviti formu sa četiri radio dugmeta i jednim običnim dugmetom. Prva tri radio dugmeta imaju predefinisane vrednosti, a ukoliko korisnik izabere četvrto, pojavljuje se textbox u koji korisnik može da upiše šta želi.

Kada korisnik klikne na obično dugme, potrebno je da se otvori novi prozor pomoću `window.open()` i pozadina novog prozora promeni u izabranu boju pomoću `style` objekta.

Koja je vasa omiljena boja?

- ☐ Crvena
- ☐ Zelena
- ☐ Plava
- ☒ Neka druga

Unesite boju

(upisite naziv na engleskom)

Oboji



Koja je vasa omiljena boja?

- ☐ Crvena
- ☐ Zelena
- ☒ Plava
- ☐ Neka druga

Oboji

