

Pristup podacima elemenata forme

Radio dugme

Odnosi se na `<input>` sa `type="radio"` HTML element.

Radio dugme je element koji omogućava korisniku da izabere jednu opciju iz grupe. Grupe se definišu na osnovu `name` atributa, odnosno sva radio dugmad koja imaju isti `name` atribut pripadaju istoj grupi.

```
<form name="forma">
<input type="radio" name="pol" value="male"> Musko<br>
<input type="radio" name="pol" value="female"> Zensko<br>
<input type="radio" name="pol" value="other"> Ostalo
</form>
```

Kod radio dugmeta izabranoj vrednosti se pristupa pomoću `value` atributa.

```
document.forma.pol.value;
```

Ukoliko želimo na neko od radio dugmadi bude izabrano odmah pri učitavanju stranice, to možemo učiniti tako što dodamo `checked` unutar njegovog HTML taga.

```
<input type="radio" name="kontakt" value="email" checked>
```

Zadatak 1.

Napraviti formu sa tri radio dugmeta i jednim običnom dugmetom.

Pomoću `name` atributa podesiti da su sva radio dugmad u istog grupi.

Kada korisnik klikne da obično dugme potrebno je da se izabrana vrednost radio dugmeta prikaže u alertu.

Izaberite omiljenu boju?

- ☐ Crvena
- ☐ Zelena
- ☐ Plava

Ispis

Zadatak 2.

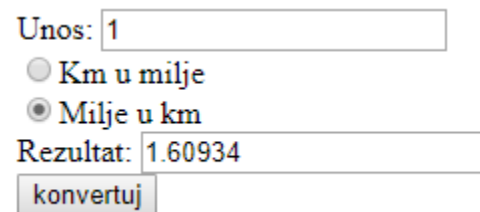
Potrebno je napraviti JavaScript program za konvertovanje kilometara u milje i suprotno.

Grafički interfejs treba da se sastoji od:

- textboxa-a u koji se unosi početna vrednost
- dva radio dugmeta pomoću kojih se bira vrsta konverzije
- textbox-a u kom se ispisuje rezultat
- dugmeta pomocu kog se poziva funkcije za konvertovanje

Kada korisnik klikne na dugme potrebno je da se uneta vrednost konvertuje i ispiše u drugom textbox-u.

1 milja = 1.60934 km



Unos: 1

☐ Km u milje

☒ Milje u km

Rezultat: 1.60934

konvertuj

Checkbox

Odnosi se na `<input>` sa `type="checkbox"` HTML element.

Za razliku od radio dugmeta, checkbox obogaćava da se istovremeno izabere više opcija.

Za proveru da li je neki checkbox izabran koristimo `.checked`

Ukoliko imamo jedan checkbox koji želimo da proverimo

```
<form name="forma">  
<input type="checkbox" name="potvrda">  
</form>
```

to bi uradili ovako:

```
document.forma.potvrda.checked;
```

Kao rezultat dobili bi true ili false.

Zadatak 3.

Napraviti formu sa checkbox-om i dugmetom. Kada korisnik klikne da dugme poziva se funkcija koja pomoću if uslova proverava da li je checkbox selektovan i ispisuje to u alertu.

☒ Prihvatam

Ukoliko želimo istovremeno da proverimo grupu checkbox-ova

```
<input type="checkbox" name="polje" value="Jabuka">
Jabuka
<input type="checkbox" name="polje" value="Banana">
Banana
<input type="checkbox" name="polje" value="Kruska">
Kruska
```

to bi uradili ovako:

```
var polje = document.forma.polje;
var rezultat = '';

for ( i = 0; i < 3; i++) {
    if ( polje[i].checked === true ) {
        rezultat += polje[i].value + " ";
    }
}
```

Kao rezultat dobili bi value vrednosti svih označenih checkbox-ova.

Zadatak 4.

Napraviti formu za naručivanje pice, forma se sastoji od dva radio dugmeta, tri checkbox-a i običnog dugmeta. Pomoću radio dugmadi se bira veličina pice, a pomoću checkbox-ova se dodaju prilozi. Kada korisnik klikne na dugme poziva se funkcija koja na osnovu izabranih parametara izračunava i ispisuje cenu pice.

Forma za narucivanje pice:

- ☐ Mala pica (80 rsd)
- ☒ Velika pica (100 rsd)

Izaberite priloge:

- ☒ Pecurke (+20 rsd)
- ☒ Maslinke (+35 rsd)
- ☐ Kobasice (+28 rsd)

Naruci

Cena iznosi 175rsd

Label for

`label for` je jedna korisna karakteristika `label` elementa HTML forme koja korisnicima olakšava klik na željenu opciju, naročito na uređajima sa malim ekranom kao što su telefoni.

Koristimo je tako što `label` elementu dodamo `for` atribut u kom navedemo `id` elementa sa kojim želimo da povežemo taj `label`.

```
<label for="musko">Musko</label>
<input type="radio" name="pol" id="musko"
value="musko">
```

Najčešće se koristiti u kombinaciji sa `radio` i `checkbox` elementima.

Dodavanje eventa

Osim kod običnog dugmeta, evente možemo dodavati i ostalim elementima. Na primer ukoliko dodamo onclick event unutar checkbox elementa željena funkcija će biti izvršena u trenutku kada taj checkbox bude selektovan.

```
<input type="checkbox" name="pokreni" onclick="funkcija()">
```

Zadatak 5.

Izmeniti zadatak 2, dodati potrebne evente elementima u cilju da se rezultat ispisuje odmah prilikom unošenja vrednosti u textbox umesto da je potrebno pritisnuti dugme Konvertuj.

Unos:

☐ Km u milje

☒ Milje u km

Rezultat: