

Informationen für die GameZone

- Titel
 - Bomber Man
- Autor
 - Dennis Hawran
- Jahr und Semester der Entwicklung (Sose, Wise)
 - SoSe 2020
- Studiensemester
 - 3
- Lehrplansemester
 - 3
- Studiengang
 - MIB
- Veranstaltung im Rahmen derer die Entwicklung durchgeführt wurde
 - PRIMA
- betreuender Dozent
 - Jirka Del'Oro-Friedl
- Genre des Spiels
 - Labyrinthartiges Strategiespiel
- ggf. passende Tags/ Schlagwörter zu dem Spiel
 - PRIMA, FUDGE, Abschlussprojekt, Bomberman, 8-Bit
- Untertitel (max 40 Zeichen), der Menschen zum Spielen animiert
 - Platziere so geschickt wie möglich deine Bomben und fühle dabei wie Nostalgie aufkommt!
- Kurzbeschreibung (max 250 Zeichen), die kurz erklärt wie zu spielen ist
 - Man spielt das Spiel mit „W“, „A“, „S“ und „D“. Mit „Space“ platziert man seine Bomben. Ziel des Spiels ist es durch besiegen der Gegner so viele Punkte wie möglich zu erhalten.
- Erklärung, dass die Fakultät Digitale Medien die Anwendung bei Veranstaltungen, insbesondere am Tag der Medien, mit einem expliziten Verweis auf den Autor, vorführen darf.
 - Hiermit erkläre ich, Dennis Hawran (Matrikelnummer: 262357), das die Fakultät Digitale Medien der Hochschule Furtwangen meine Anwendung mit dem Titel Bomber Man und einem expliziten Verweis auf mich vorführen darf.