



Designdokument: Bomber Man

Autor: Dennis Hawran

Matrikelnummer: 262357

Modul: Prototyping interaktiver Medien-Apps und Games

Professor: Jirka Del'Olo-Friedl

Semster: SoSe 2020

Abgabe Datum: 07.08.2020

Das Spiel

Ich habe einen Bomber Man Klon erstellt welcher einen direkt ins Jahr 1983 zurück versetzt. In diesem Spiel muss man mit seinem Helden geschickt Bomben platzieren. Mit diesen Bomben kann man dann Gegner besiegen. Aber aufgepasst: Man kann sich mit seinen Bomben auch sehr einfach selbst verletzen!

Gameplay

Man startet auf einer Map mit einer zufällig ausgewählten Position. Auf dieser Map gibt es unzerstörbare Hindernisse, die Wände und Blöcke in der Mitte des Feldes, und zerstörbare Hindernisse, die Boxen. Die Boxen werden ebenfalls zufällig platziert.

Mit den Tasten „W“, „A“, „S“ und „D“ steuert man nun seinen Charakter durch die Welt und sucht nach Feinden. Findet man einen Feind, so ist das Ziel seine Bomben so geschickt wie möglich zu platzieren um den Gegner damit zu treffen und gleichzeitig sich selbst vor der eigenen Bombe und derer des Gegners in Sicherheit zu begeben.

Es gibt eine fest definierte Anzahl an Gegnern auf dem Spielfeld. Stirbt einer der Gegner durch seine eigene Bombe oder durch eine Bombe des Spielers, bekommt der Spieler Punkte auf sein „Score“ Konto gutgeschrieben. Außerdem wird ein neuer Gegner spawned.

Wird der Spieler von einer Bombe getroffen verliert er eines seiner drei Leben. Das Spiel ist erst vorbei wenn der Spieler alle seine Leben verloren hat. Ziel des Spiels ist es so viele Punkte wie möglich zu sammeln.

Schwierigkeiten

Zu der Tatsache das man aufpassen muss, nicht in den Detonationsradien der Bomben zu stehen wird das Spiel auch über Zeit schwieriger. Im Spiel wird nach festen Intervallen das Level der Gegner und des Spielers erhöht. Dadurch kann man dann schneller laufen, schneller Bomben platzieren und die Bomben haben einen größeren Detonationsradius. Diese Level sind allerdings auf 10 begrenzt damit nicht irgendwann das komplette Spielfeld voller Explosionen ist.

Bilder



