

1. Informações

- 1.1. Este Campeonato tem como objetivo a destruição dos cupinchas, a diversão, o choro, o mimimi, o rancor, a resenha, a rivalidade, e por último a competição entre os jogadores.
- 1.2. As regras do “edital” não serão alteradas ao iniciar o campeonato.
- 1.3. O Campeonato será realizado em partidas de mesão, com quorum de 4 ou mais jogadores na arena.
- 1.4. A inscrição para o campeonato será de R\$10,50 (Valor da Medalha).
- 1.5. Início do campeonato será no dia 16/agosto/25 e o final em dez/25.

2. Formato

- 2.1. O formato será de campeonato sendo a classificação por pontuação.
- 2.2. Serão realizadas até 9 rodadas com o total de 36 partidas.
- 2.3. Cada rodada será composta de 4 partidas podendo ser finalizadas no mesmo dia.
- 2.4. A informação do local (Arena) da partida e horário será informada durante a semana do evento.
- 2.5. Ao final da 36ª partida ou data limite para o fim do AML o **Campeão** será o Jogador com maior pontuação. Em caso de empate por pontos será decidido nos critérios desempates.

3. Decks e Restrição de cartas

- 3.1. Será válido para partida o deck com o mínimo 60 cards.
- 3.2. Não haverá limites máximos de cartas para o deck, contando que você consiga embaralhar sem ajuda.
- 3.3. Se faz **obrigatório** a mudança do deck utilizado no partida seguinte.
- 3.4. **Banidos:** As cartas que estão com status de **banned** no site Scryfall informado abaixo em um dos formatos: MODERN, STANDARD e COMMANDER não poderão ser inclusas e/ou utilizadas no deck.

[Banned standard or modern or commander · Scryfall Magic The Gathering Search](#)

- 3.5. **Banidos:** Cartas de zonas exclusivas de comander não poderão ser utilizados nos decks por motivo obvio **commander não é magic**. Segue a lista de cards:

[Banned Partner - Scryfall Magic The Gathering Search](#)

[Banned commander - Scryfall Magic The Gathering Search](#)

- 3.6. **Banidos:** As cartas de habilidade Companheiro e cartas que procuram outros cards “fora do jogo”.

[Banned Fora jogo - companion · Scryfall Magic The Gathering Search](#)

4. Partidas

- 4.1. As partidas obedecerão primeiro às regras do edital do campeonato, segundo às regras do Magic: the Gathering de acordo o site abaixo, terceiro o que o Ditador Aioria decidir caso não exista solução nas regras citadas.

[REGRAS | Magic: The Gathering \(wizards.com\)](#)

- 4.2. Antes do inicio ou final de cada partida, qualquer jogador pode pedir a outro a contagem do numero de cartas do deck do jogador. O jogador instigado faz a contagem.
- 4.3. Na primeira partida da rodada será realizado uma disputa de dados D20 – (Valor Maior) para decisão de jogador inicial, após o feito ele decide qual será o sentido da mesa e iniciará a partida.
- 4.4. Apartir da segunda partida o primeiro jogador a sair da anterior (FB) será o jogador a inicial e após decide a qual será o sentido mesa.
- 4.5. Caso dois ou mais jogadores forem o (FB) da partida anterior eles fazem uma disputa com dado D20 – (Valor Menor) e após disputa o vencedor decide a qual será o sentido mesa e iniciará a partida.
- 4.6. Sendo o Vencedor da partida anterior for por habilidade da carta **“você vence a partida”**, os jogadores perdedores fazem uma disputa com dado D20 – (Valor Menor) e após disputa o vencedor decide a qual será o sentido mesa e inicia a partida.

5. Pontuação

- 5.1. O Vencedor da partida ganha 3 pontos.
- 5.2. Caso dois jogadores fiquem ao fim da partida no mesmo turno, o jogador derrotado ganha 2 pontos.
- 5.3. O jogador que for eliminado por primeiro na partida (First Blood - FB) sua pontuação será 0.
- 5.4. Caso dois jogadores ou mais jogadores forem eliminados por primeiro no mesmo turno ambos irão ganhar a pontuação de 0.
- 5.5. Os demais jogadores eliminados ganham 1 ponto.
- 5.6. Em caso o vencedor da partida for através de cartas com o dizer **“você vence a partida”**: O vencedor ganha 3 pontos, os demais jogadores não eliminados ganham 1 ponto.

6. Desempates

- 6.1. Os critérios de desempate por pontuação serão:
 1. Vitórias
 2. Partidas
 3. Menor pontuação de Punições

7. Punições

7.1. Caso algum jogador cometa quaisquer ações abaixo será aplicado a seguintes penalidades:

7.1.1. **Ação A: Utilização e/ou cartas no deck que estão banidas no torneio.**

Punição durante a partida: Perde de 6 pontos e derrota automática na Partida.

Punição após a partida: Perde de 12 pontos no campeonato. (Sendo comprovado em 6 dias apos o fim da partida).

7.1.2. **Ação B: Número de cartas no deck abaixo do mínimo;**

Punição antes da partida: Perde de 3 pontos no campeonato.

Punição após a partida: Perde 3 ponto no campeonato.

7.1.3. **Ação C: Utilizar de forma equivocada carta, por não saber ou desatenção;**

Punição em caso de Vitória: Perde a vitória e 4 pontos no campeonato.

Punição durante a partida: O jogador receberá uma advertência e 3 pontos de vida.

Um jogador poderá receber até duas advertências, na terceira o jogador terá derrota automática e não conta como FB. (Agulha Escarlata. Miro de Escorpião)

7.1.4. **Ação D: Jogador não anunciar as habilidades desencadeadas e/ou efeitos de suas próprias cartas;**

Punição durante a partida: O jogador receberá uma advertência e 1 pontos de vida.

Um jogador poderá receber até duas advertências, na terceira o jogador terá derrota automática e não conta como FB. (Agulha Escarlata. Miro de Escorpião)

7.1.5. **Ação E: Caso de desistencia do jogador;**

Punição: Perde 3 ponto no campeonato. (Seiya não desista. Saori Kido)

7.1.6. **Ação F: Cartas de proxy são proibidas no campeonato;**

Punição durante a partida: O jogador recebe uma advertência vai para 2 pontos de vida. (Agulha Escarlata. Miro de Escorpião)

8. PREMIAÇÕES

8.1. O Campeão recebe o Troféu rotativo **Relógio do Santuario** e a medalha de campeão.

8.2. O troféu Rotativo ficará com campeão até o inicio do proximo campeonato.

8.3. As medalhas de Ouro 2º a 4º colocados.

8.4. As medalhas de Bronze para os 3 ultimo colocados.

8.5. As medalhas de Prata os demais colocados.