



1. Informações

- 1.1. Este Campeonato tem como objetivo a destruição dos cupinchas, a diversão, o choro, o mimimi, o rancor, a resenha, a rivalidade, e por último a competição entre os jogadores.
- 1.2. As regras do "edital" não serão alteradas ao iniciar o campeonato.
- 1.3. O Campeonato será realizado em partidas de mesão, com quorum minimo de 4 ou mais jogadores na arena.
- 1.4. A inscrição para o campeonato será de R\$10,50 (Valor da Medalha).
- 1.5. Inicio do campeonato será no dia 16/agosto/25 e o final em dez/25.

2. Formato

- 2.1. O formato será de campeonato sendo a classificação por pontuação.
- 2.2. Serão realizadas 9 rodadas com o total de 36 partidas.
- 2.3. Cada rodada será composta de 4 partidas podendo ser finalizadas no mesmo dia.
- 2.4. A informação do local (Arena) da partida e horário será informada durante a semana do evento.
- 2.5. Ao final da 36ª partida o Campeão será o Jogador com maior pontuação. Em caso de empate por pontos será decidido nos critérios desempates.

3. Decks e Restrinção de cartas

- 3.1. Será válido para partida o deck com o mínimo 60 cards.
- 3.2. Não haverá limites máximos de cartas para o deck, contando que você consiga embaralhar sem ajuda.
- 3.3. Se faz **obrigatório** a mudança do deck utilizado no partida seguinte.
- 3.4. **Banidos:** As cartas que estão com status de **banned** no site Scryfall informado abaixo em um dos formatos: MODERN, STANDARD e COMMANDER não poderão ser inclusas e/ou utilizadas no deck.
 - Banned standard or modern or commander · Scryfall Magic The Gathering Search
- 3.5. **Banidos:** Cartas de zonas exclusivas de comander não poderão ser utilizados nos decks por motivo obvio **commander não é magic**. Segue a lista de cards:
 - Banned Partner Scryfall Magic The Gathering Search
 - Banned commander Scryfall Magic The Gathering Search
- 3.6. **Banidos:** As castas de habilidade Companheiro e cartas que procuram outros cards "fora do jogo".
 - Banned Fora jogo companion Scryfall Magic The Gathering Search

4. Partidas

- 4.1. As partidas obedecerão primeiro às regras do edital do campeonato, segundo às regras do Magic: the Gathering de acordo o site abaixo, terceiro o que o Ditador Aioria decidir caso não exista solução nas regras citadas.
 - REGRAS | Magic: The Gathering (wizards.com)
- 4.2. Antes do inicio ou final de cada partida, qualquer jogador pode pedir a outro a contagem do numero de cartas do deck do jogador. O jogador instigado faz a contagem.
- 4.3. Na primeira partida da rodada será realizado uma disputa de dados D20 (Valor





Maior) para decisão de jogador inicial, após ele decide qual será o sentido da mesa.

- 4.4. Apartir da segunda partida o primeiro jogador a sair da anterior (FB) será o jogador a inicial e após decide a qual será o sentido mesa.
- 4.5. Caso dois ou mais jogadores forem o (FB) da partida anterior eles fazem uma disputa com dado D20 (Valor Menor) e após dispulta o vencedor decide a qual será o sentido mesa e inicia apartida.
- 4.6. Sendo o Vencedor da partida anterior for por habilidade da carta "**você vence a partida**", os jogadores perdedores fazem uma disputa com dado D20 (Valor Menor) e após dispulta o vencedor decide a qual será o sentido mesa e inicia apartida.

5. Pontuação

- 5.1. O Vencedor da partida ganha 3 pontos.
- 5.2. Caso dois jogadores fiquem ao fim da partida no mesmo turno, o jogador derrotado ganha 2 pontos.
- 5.3. O jogador que for eliminado por primeiro na partida (First Blood FB) sua pontuação será 0.
- 5.4. Caso dois jogadores ou mais jogadores forem eliminados por primeiro no mesmo turno ambos irão ganhar a pontuação de 0.
- 5.5. Os demais jogadores eliminados ganham 1 ponto.
- 5.6. Em caso o vencedor da partida for através de cartas com o dizer "você vence a partida": O vencedor ganha 3 pontos, os demais jogadores não eliminados ganham 1 ponto.

6. Desempates

- 6.1. Os critérios de desempate por pontuação serão:
 - 1. Vitórias
 - 2. Partidas
 - 3. Menor pontuação de Punições

7. Punições

- 7.1. Caso algum jogador cometa quaisquer ações abaixo será aplicado a seguintes penalidades:
- 7.1.1. Ação A: Utilização e/ou cartas no deck que estão banidas no torneio.

Punição durante a partida: Perde de 6 pontos e derrota automática na Partida.

Punição após a partida: Perde de 12 pontos no campeonato.

7.1.2. Ação B: Número de cartas no deck abaixo do mínimo;

Punição antes da partida: Perde de 3 pontos no campeonato.

Punição após a partida: Perde 3 ponto no campeonato.

7.1.3. Ação C: Utilizar de forma equivocada carta, por não saber ou desatenção;

Punição em caso de Vitoria: Perde a vitória e 4 pontos no campeonato.





Punição durante a partida: O jogador receberá uma advertência e 3 pontos de vida.

Um jogador poderá receber até duas advertências, na terceira será derrota automática (não conta como FB).

7.1.4. Ação D: Jogador não anunciar as habilidades desencadeadas e/ou efeitos de suas proprias cartas;

Punição durante a partida: O jogador receberá uma advertência e 3 pontos de vida.

Um jogador poderá receber até duas advertências, na terceira será derrota automática (não conta como FB).

7.1.5. Ação E: Caso de desistencia do jogador;

Punição: Perde 1 ponto no campeonato. (Seiya não desista. Saori Kido)

8. PREMIAÇÕES

- 8.1. O Campeão recebe o Troféu rotativo **Relogio do Santuario** e a medalha de campeão.
- 8.2. O troféu Rotativo ficará com campeão até o inicio do proximo campeonato.
- 8.3. As medalhas de Ouro 2º a 4º colocados.
- 8.4. As medalhas de Bronze para os 3 ultimo colocados.
- 8.5. As medalhas de Prata os demais colocados.

9. Histórico do Torneio

PARTIDAS	SESON 1 - 2018			
85	JOGADORES	PONTUAÇÃO	WIN	PARTIDAS
1	CAVEIRA	19	15	63
2	FEMINAZI	17	13	82
3	TERROR	16	13	55
4	AIORIA	14	13	85
5	VAGALO	8	9	77
6	YOSHI	8	8	22
7	BOLOFO	7	5	48
8	COXINHA	3	3	22





PARTIDAS	SESON 2 - 2019			
36	JOGADORES	PONTUAÇÃO	WIN	PARTIDAS
1	AIORIA	7	6	36
2	COXINHA	7	6	26
3	TERROR	6	5	31
4	BOLOFO	4	4	17
5	YOSHI	3	3	14
6	CAVEIRA	3	3	12
7	CUPINCHA	2	2	26
8	JEAN WILLS	2	2	19
9	SAORI	2	2	12
10	FEMINAZI	1	1	26

PARTIDAS	SESON 3 - 2020			
32	JOGADORES	PONTUAÇÃO	WIN	PARTIDAS
1	TERROR	7	5	12
2	FEMINAZI	7	6	19
3	YOSHI	5	6	27
4	BOLOFO	5	5	20
5	AIORIA	4	4	32
6	DIABETES	3	2	23
7	COXINHA	1	1	13
8	PIKACHU	1	1	10
9	CAVEIRA	1	1	6
10	CUPINCHA	0	0	15
11	SAORI	0	0	7





PARTIDAS	SESON 4 - 2021			
24	JOGADORES	PONTUAÇÃO	WIN	PARTIDAS
1	DIABETES	30	5	19
2	YOSHI	26	5	18
3	AIORIA	26	1	24
4	FEMINAZI	25	5	21
5	COXINHA	25	3	19
6	CUPINCHA	23	2	21
7	PIKACHU	14	0	12
8	TERROR	12	3	8

PARTIDAS	SESON 5 - 2024			
36	JOGADORES	PONTUAÇÃO	WIN	PARTIDAS
1	FEMINAZI	37	9	36
2	AIORIA	37	3	36
3	YOSHI	36	8	32
4	REMENOR	34	5	36
5	CUPINCHA	32	4	36
6	BIAL	9	2	20
7	PRETO	8	1	7
8	COXINHA	5	1	7
9	MESTRE	2	0	4
10	DIABETES	1	0	4