Openpose

是一種人體姿態辨識，不過因為搞錯主題，暫且不納入細節討論中

MediaPipe

Google推出的ML model，手部追蹤、人臉、物體檢測

我自己研究了一下認為MediaPipe應該是我們軟體相關的話要去思考並學習的內容，因為我認為我們現在的架構會跟樹梅派有關的話，那就會需要去學一下關於這個MediaPipe，因為樹梅派等物聯網設備都可以算是一種嵌入式平台，那這個應用框架也適合用在我們提供給user的使用情境下，像是我們想要寫的後端伺服器，包括常見的IOS、Android，(使用Python開發的時候可能要注意一下版本)

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型, 數字 的圖片

AI 產生的內容可能不正確。  
TensorFlow Lite Model

再來就是關於這個，我覺得我們在做AIoT的情況下，現在最直接的問題就是關於硬體設備的缺陷，這並不是我們的錯，而是在於說，我們目前規劃下可能目前只能到這邊，那當然，我們大家在開發的時候，都是在自己的PC上去做開發，但其實我們在code的規劃下，應該是也要考量到樹梅派處理器以及相關應用上先天的限制  
我自己是查到三種：TensorRT、OpenVINO、TensorFlow Lite

TensorRT

這個是由NVDA所開發的，也是屬於Lite方面的Model。那我們去GOOG那麼多次，就算他每次都在教跟google gemini有關的，但是對於CPU、GPU、TPU等跟AI運算之間的關聯，所以呢，他就是用目前NVDA股價還能漲的基本面中的，CUDA這個雲端虛擬運算平台，但我認為這應該是可以再等銘仁技師幫我們組裝好之後再看看我們的AI運算要在哪一端去跑，因為這個就可能會需要去裝上NVDA的顯卡

OpenVINO

這個的話就是跟Intel有關的，INTC呢我個人沒那麼喜歡啦，因為要跟TSMC比也比不贏，跟日本的AI廠商比又好像要死不活的，跟三星比也是差不多，龜笑鱉沒尾，但他的優勢就在於它可以支援硬體加速，像我們樹梅派的運算能力很弱，那說不定可以試試看

TensorFlow Lite

我自己研究完是覺得這個不錯的點是關於她的posting-training，我們這樣可以省去重新訓練模型的時間，只是在於我們在做資料前處理以及一些關於資料科學的範疇我們可能會比較需要花時間在這些上面來去降低精度等一些最佳化相關的內容，來讓我們選擇的model比較容易加速。像是這次蒯老師有提到的32-bit to 16-bit，weight to float16，整體的大小就會變成一半了，但最後輸出的時候還是可以通過設定來轉換成float32去做計算