# Planleggings dokument fagprøve Victor

## Målet med oppgaven

* Lage underholdnings applikasjon for innad bruk i firma
  + Quiz

## Kravspesifikasjon

* Administrator skal kunne lese inn forhåndslagde quizer via fil
* Skal ha kapasitet til flere quizer
  + Overordnet quiz navn, f.eks Quizkommunens fredagsQuiz 12
    - Kategorier, Spørsmål, svar
* Lag til quiz blir opprettet muntlig, 1 maskin (telefon, pc) blir brukt til å gi svar under valgt Gruppenavn som blir skrevet inn på web

## Fremgangsmåte

* Oppsett
  + Versjonskontroll
  + Hosting av web & database-løsning
* Videre oppsett/ forberedelse før programmering
  + Opprette enkelt design for webside
  + Opprette database-skjema

## Potensielle avgrensninger

### Potensielle forbedringer.

* Websiden husker brukers svar om de bare har fullført halve quizen.
* Blir da også nødvendighet for brukere som kan finnes frem igjen, innlogging/ oppretting av brukere/ langvarige quizteam

## Skisse av løsningen

## Antatt tidsforbruk

* Planlegging, 1d
* Arbeid, 5d
  + Sette opp hosting av Websiden, 1t
  + Postgres database, 4t
  + Planlegge og starte utvikling av utseende til websiden, 3t
    - Quiz spørsmål elementer
    - Admingrensesnitt og innlogging
    - Startside for quiztaker
    - Resultats-panel,

## Kostnadsoverslag

### Arbeidskostnad

* 250kr/t, 40t

## Programvare, utstyr, ressurser

### Programvare

* IDE for utvikling. Visual studio code
* GitHub, Versjonskontroll
* Vercel, webtjeneste for Hosting av Next.JS applikasjon.
  + Henter kode fra GitHub repository
* Neon, serverless postgres DataBase. Enkelt opprettet og knyttet til prosjekt, opprettet gjennom Vercel sin platform.
* Rammeverket Next.js.

### Utstyr

* PC