Tema 1: Desarrollo de Software. Boletín 1: Pseudocódigo I

Cuarto: Iguales

Inicio

Inicializar numero1

Inicializar numero2

Mostrar mensaje "Introduce dos números. Si son iguales el programa finalizará".

Mientras numero1!=numero2

Mostrar mensaje "Numero 1: ".

Pedir numero1

Mostrar mensaje "Numero 2: ".

Pedir numero2

Fin_mientras

Mostrar mensaje "El programa ha finalizado al introducir dos números iguales".

Fin