

## О СЕБЕ

Активно изучаю ReactJS имею глубокое понимание принципов работы React и его основных компонентов, а также опытом работы с библиотеками React Router Dom, MobX и другими.. Сейчас пишу фулл стек проект на Bootstrap для личного использования, а так же для в использовании Bootstrap. В свободное от учебы время изучаю боюсь трудностей, умею работать в коллективе и быстро адаптируюсь в использовании новых средств для разработки систем. В университете выполнял задачи научного сотрудника к образовательному процессу. В проект, на котором закрепил и подтвердил свои знания в разработке адаптивного и отзывчивого сайта с использованием React технологий. life.netlify.app/)

#### ΚΟΗΤΔΚΤЫ

Мобильный:

+7 922 625-54-82

Fmail:

veremeenkom91@gmail.com

Telegram:

https://t.me/airistia

Адрес:

г. Оренбург. Россия

# MAKCUM BEPEMEEHKO

## JUNIOR FRONTEND DEVELOPER

### НАВЫКИ

JavaScript, TypeScript, C#, C++,OOP, SQL, HTML5, CSS, Sass, ReactJS, BEM, Git, Bootstrap, Mobx, WebSocket, jQuery, Node.js, PHP, Ajax, Адаптивная и отзывчивая верстка, API, Ubuntu, Backend, Material Ui, Framer Motion, React Router Dom, Figma, photoshop

Разрабатываю серверную часть приложения на node js. Все свои выше перечисленные навыки закрепил в создании web сайта, имеющего архитектуру клиент-сервер, для своего Discord канала.

Ссылка на проект - https://no-osu-no-life.netlify.app/

Ссылка на GitHub - https://github.com/Air1K/no\_osu\_no\_life\_web\_client Еще один мой проект:

https://yandex-scuter-task-desktop.netlify.app/

### ОБРАЗОВАНИЕ

## Оренбургский государственный университет

Бакалавр, 2019—2023: Информатика и вычислительная техника. Направление: Программное обеспечение вычислительной техники.

• Обучение закончил летом 2023 года на оценку отлично. Рассматриваю дальнейшее обучение для получения степени магистра.

## **ЯЗЫКИ**

- Английский
- Немецкий
- Японский

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Выпускная квалификационная работа на тему складской логистики была разработана с использованием библиотеки React JS. В этой автоматизированной системе был реализован основной интерфейс, обработка всех возможных ошибок и отказов системы, валидация форм. Система отображала маршруты для передвижения по складу. Для создания плана использовался framer motion drag / drop эффект, таким образом пользователь с помощью ввода мыши мог менять положение объектов на карте склада.

С данной разработки я извлек большую пользу, а так же применил свои знания на практике.