

目标岗位：搜索算法工程师

基本信息

姓 名：任志琛 出生年月：1992 年 1 月
电 话：13240092398 毕业院校：广西师范大学
邮 箱：renzhiichen2012@163.com 学 历：硕士研究生
GitHub：<https://github.com/AirChen>

技能储备

擅长**开发语言**：C++、Objective-C、Python **开发工具**：Xcode、VSCode、Git
搜索相关：关键字模糊匹配、聚类、倒排索引、空间索引 **NLP 相关**：中文分词、word2vec
iOS 开发：C++接口封装、用户界面搭建、自动编译脚本
正在学习中：**ML、DL 和 NLP**

工作经历

- 2018.4 ~ 至今** **北京四维图新股份有限公司** **C++ 开发工程师**
- GIS 引擎 Poi 搜索模块及 Poi 离线数据编译器的开发维护
 - GIS 引擎 Guidance 模块的开发维护
 - 开发维护地图引擎 GIS SDK，开发 iOS 导航零号客户端，已上架 AppStore
- 2017.7 ~ 2018.3** **北京四维智联科技有限公司** **SDK 开发工程师**
- 开发维护地图引擎 GIS SDK
 - 引擎 TinyGUI 开发，跨平台 UI 组件

项目经验

- 2017.6 ~ 至今** **GIS 地图引擎模块的开发维护**
- 项目背景**：GIS 地图引擎由许多的功能模块组成，不同模块提供不同的功能。
- 工作介绍**：Poi 搜索模块负责搜索用户感兴趣的地理位置信息点，是用户和引擎其他功能交互的入口；Poi 离线数据编译器负责将电子地图数据编译为引擎模块使用的 Poi 数据；Guidance 模块也是导航引导模块，它根据算路模块返回的路线信息，推算出路径上的警告点和提醒点数据；TinyGUI 是一套跨平台的绘制组件，用来搭建 GUI 程序。
- 工作职责**：
- Poi 搜索模块/ Poi 离线数据编译器的维护工作，测试基本功能，解决客户和产品提出的需求。
 - 维护 Guidance 模块，修改功能变动。
 - 参考苹果 CocoaUI 完成 TinyGUI 部分组件的开发。
- 2017.6 ~ 至今** **GIS 地图引擎 SDK 及 iOS 导航零号客户端**
- 项目背景**：GIS SDK 提供给客户开发人员使用，便于快速集成导航软件的算路、导航、搜索、地图展示等相关功能；导航零号客户端使用 GIS SDK 作为功能模块，搭建用户页面，便于向客户展示引擎新功能。
- 工作介绍**：将引擎的 C++ 接口封装为 Objective-C 接口，并给引擎提供 iOS 平台的支持(线程/播报/定位等)，最后一起打包为 GIS SDK；导航零号将引擎功能展示给用户，初期以集成引擎基础功能为主，后期对功能进行迭代扩展，加上引擎对相关功能的升级。
- 工作职责**：
- 负责 GIS SDK 的维护，给客户支持，我们 SDK 的用户有：滴滴、上海大众、爱驰车机、厦门吉奥。
 - 负责导航零号的开发维护工作，搭建基础架构，带领新同事参与导航零号的开发。
 - 维护自动化脚本，提高开发效率。

自我评价

熟悉地图 GIS 引擎 Poi 搜索及导航引导模块的业务逻辑
接触过多个导航类客户端 App 的开发，熟悉基本功能实现
乐于学习新知识，掌握新技能，结交新的朋友，发现不一样的自己

教育经历

2014.8 ~ 2017.6	广西师范大学	电子科学与技术	硕士研究生
2010.8 ~ 2014.6	北京邮电大学世纪学院	通信工程	本科学士