

# 简单云实验

AirCogSci 1.0

使用说明书1.0

Manual for AirCogSci 1.0

欢迎,查看示例实验程序请访问: <a href="https://aircogsci.github.io/">https://aircogsci.github.io/</a>

注册, 登录使用请访问: <a href="https://www.aircogsci.com">https://www.aircogsci.com</a>

## 创作初衷

随着计算机技术的发展和认知心理学的崛起,心理学实验逐渐通过计算机编程来实现,以实现对各种实验条件和参数的精确,严密的控制。又随着信息网络技术的发展,以及日益增大的便捷地收集大批量数据的研究需求,线上实验逐渐发展起来,并崭露头角。

我们并不是第一个创建在线心理学实验编写平台的人,在国外,有类似优秀的平台比如:jsPsych (https://www.jspsych.org/), psytoolkit (https://www.psytoolkit.org/), TESTABLE (https://www.testable.org/)。每个平台各有优势,希望我们的平台也能为大家提供便捷的线上实验制作服务。

简单云实验平台(www.aircogsci.com)就像是一个刚出世的孩子,他需要得到大家的反馈才会 茁壮成长。可能一个孩子刚开始会有他的任性和不成熟的一面,希望在大家的包容和扶持下,他 可以不断完善,不断自我更新,成为一个能为心理学实验数据收集做出显著贡献的成年人!

## 联系方式

若您有任何意见,建议

以及您在使用过程中有任何不适和要吐槽的地方,

欢迎发送邮件至:easy\_exp@163.com

同时,我们也欢迎感兴趣且有志于服务心理学线上实验事业的人加入我们!

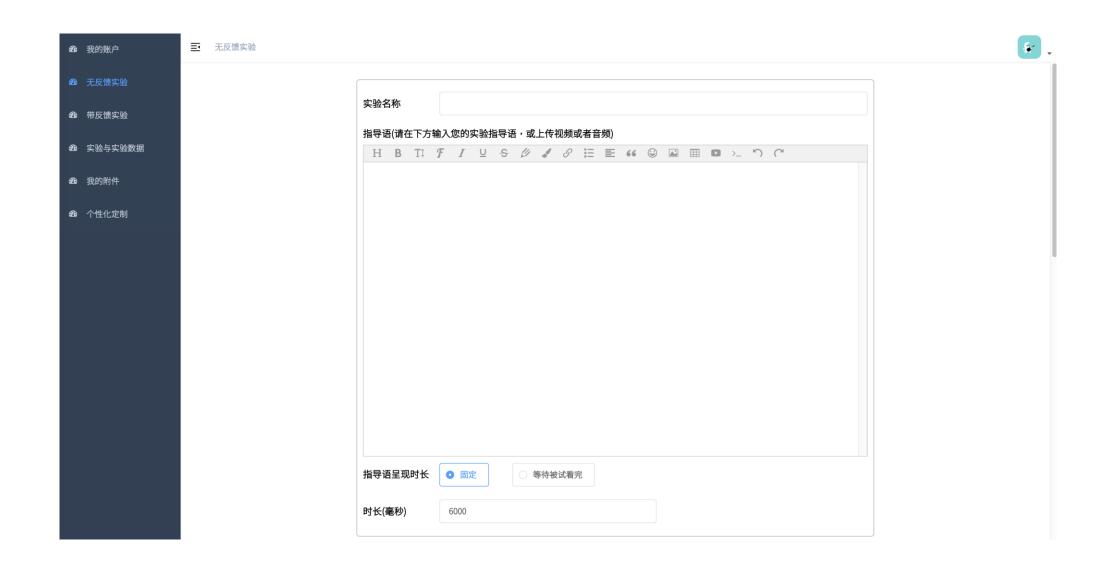
志愿者也请发送邮件至:easy\_exp@163.com

(发送内容:姓名+专业+学校+现有学历)

## 无反馈实验设置说明



实验过程中不根据被试的回答(选项,反应时等)给出反馈,没有交互性



填写实验名称,指导语设置,指导语时长类型,以及具体的时长







比如一个试次规定时长是5秒被试在第3秒的时候做完 了反应则还需等待2秒再进入到下一个试次

#### 设定实验刺激类型——文字

 $\times$ 编辑 刺激类型 ○ 文字 ○ 图片 ○ 音视频 输入文字 实验刺激 请输入 设置这个用于提醒被试作答方式。可不填 试次说明 请输入 反应时间类别 ● 固定 ○ 不固定时长 等待被试 若选择固定则在下方设置固定的时长; 若选择不固定时长(jitter)则在下方设置时长的区间 反应时间-固定 6000 如1000-5000,系统会在此区间随机选择一个时长; 若选择等待被试(self-paced) 则系统会等待被试完全作答 试次之间呈现内容 ● 十字注视点 空白屏幕 完毕之后进入到下一个试次 设置方式同上 呈现时长类别 ● 固定 ○ 不固定时长 呈现-固定时长 6000

#### 设定实验刺激类型——图片

编辑

刺激类型 ○ 文字 ● 图片 音视频 实验刺激-图片 上传 可上传多张图片 图片排列方式 左上角和右上角 左上角和右上角 试次说明 横排 竖排 反应时间类别 定时长 等待被试 反应时间-固定 6000 试次之间呈现内容 ● 十字注视点 空白屏幕 呈现时长类别 ● 固定 ○ 不固定时长 呈现-固定时长 6000

→ 不限制上传图片的数量

 $\times$ 

左上角和右上角代表两张图片会分别放在最左上角和最右上角。 适合记录鼠标轨迹的实验设置

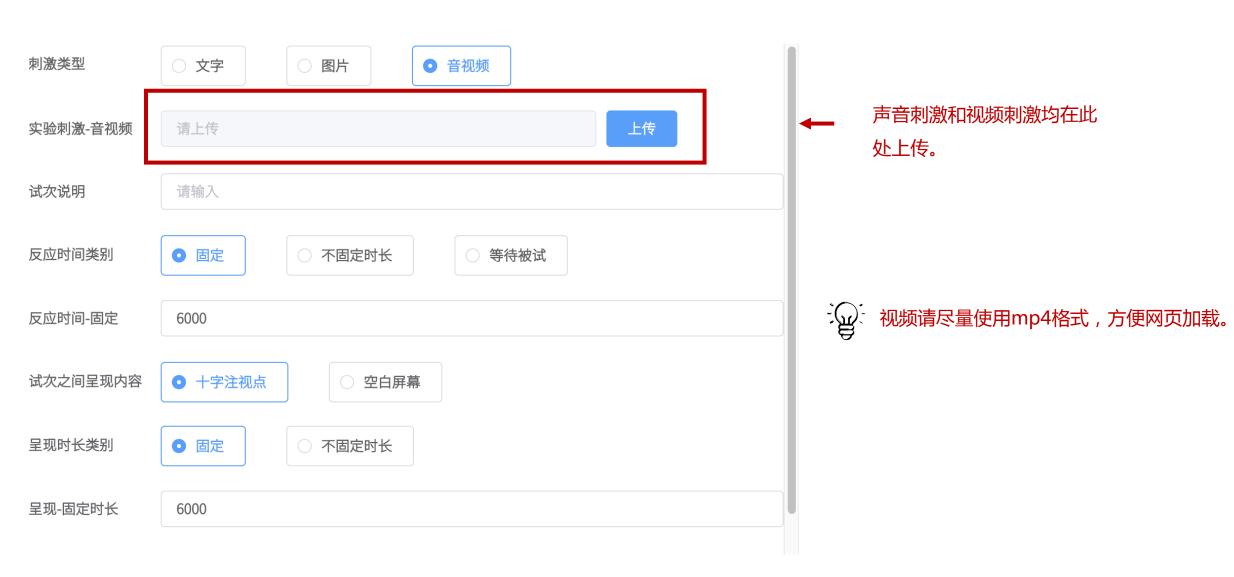
■ 横排代表两张或者多张图片横向并排

竖排代表两张或者多张图片纵向并排

如果是单张图片默认位置为正中间

### 设定实验刺激类型——音视频

编辑





## 按键设置说明





- 键盘
- 滑块
- 文字输入
  - 鼠标与鼠标轨迹

#### 设置带选项的按钮

| 序号 | 请输入文字 | 操作    |  |
|----|-------|-------|--|
| 1  | 抛硬币   | +   - |  |
| 2  | 不抛硬币  | +   - |  |

取消

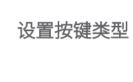
确定

#### 效果展示:





可以设置很多选项,不限制



○ 带选项的按钮



- 滑块
- 文字输入 鼠标与鼠标轨迹

设置键盘

| 序号 | 键盘名称 | 代表意义 | 操作    |  |
|----|------|------|-------|--|
| 1  | k    | 抛硬币  | + -   |  |
| 2  | j    | 不抛硬币 | +   - |  |

取消

确定

效果展示:



k:抛硬币

j:不抛硬币



请注意字母的键盘名称需要输入小写



可以设置很多选项,不限制

### 关于其他键盘名称输入的说明



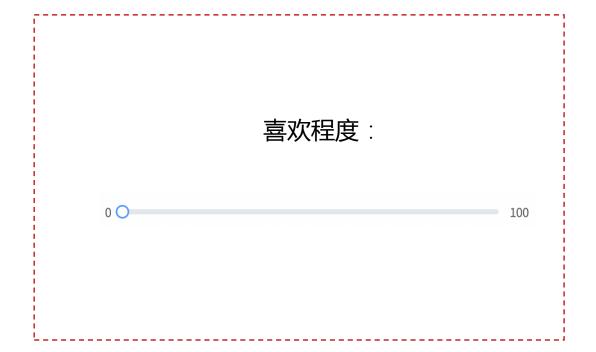
Enter---回车键 Space---空格键

ArrowUp--- 上箭头键 ArrowDown--- 下箭头键 ArrowLeft--- 左箭头键 ArrowRight--- 右箭头键

数字键:1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9



#### 效果展示:



滑块



鼠标与鼠标轨迹

取消

确定

效果展示:

想爬山吗?

请输入:

确定

文字输入

● 鼠标与鼠标轨迹

取消

确定

#### 效果展示:





鼠标轨迹记录: mouse tracker, Freeman et al.,2010 (http://www.mousetracker.org/)

## 带反馈实验设置说明



实验过程中会根据被试的回答(选项,反应时等)给出反馈 需要设置实验逻辑

### 根据反应时长来反馈

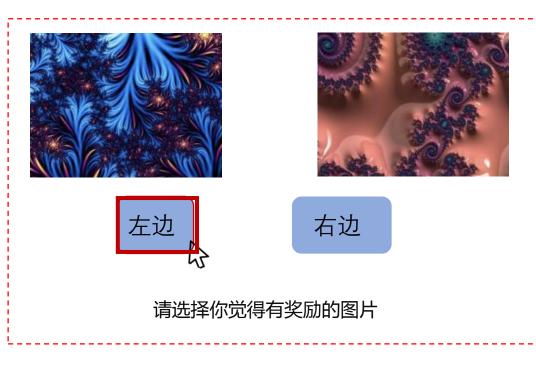




在这个例子中如果被试在这个试次的反应时超过**2000**毫秒则给文字反馈——太慢了 否则给文字反馈——正确!

编辑  $\times$ 设置带选项的按钮 序号 请输入文字 操作 左边 2 右边 请注意设置的正确答案不能是选项对 正确答案 左边 应的序号! 设置实验逻辑 根据反应时长来反馈 ● 根据被试试次的回答来给反馈 如果本次被试试次的回答= 左边 见下一页效果图 ○ 文字 图片 音视频 获得1元! 否则 ○ 文字 图片 音视频 损失1元!

#### 效果展示:



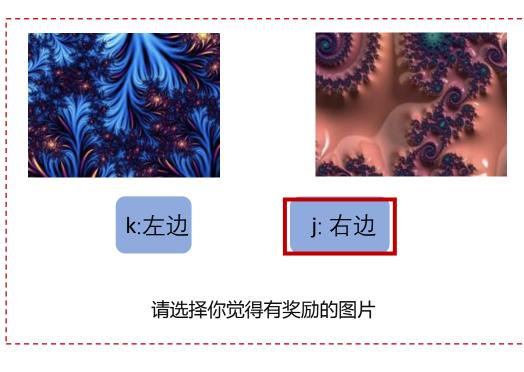
获得1元!



呈现反馈的时间默认为3秒



#### 效果展示:



损失1元!

## 实验与实验数据



此处存放已制作好的实验程序与对应收集到的数据



#### 若制作的实验还没有被试参与,那么该实验可以直接在原来的基础上直接编辑



若制作的实验已经有被试参与,那么该实验不能再被编辑,但是可以通过【复制实验】重新修改



往往我们会先制作一个程序试试效果, 建议大家在试程序的时候自己完整地做一遍被试,

也看看数据记录有无问题。

若后面需要修改则通过【复制实验】来实现

### 导出数据说明



| 年龄 : 23               | 受教育年限 : 15                              | 性取向 : 完全异性恋    | 身高 : 168 | 体重 : 61  |      |         |            |
|-----------------------|---|----------------|----------|----------|------|---------|------------|
| 创建时间                  | 刺激                                      | 试次说明           | 回答       | 试次呈现的时间点 | 反应时  | 试次间呈现内容 | 试次间呈现内容时间点 |
| 2020-09-30 11:41:35.0 | 苹果                                      | 请评价你对这个食物的喜好程度 | "12"     | 1710     | 2108 | 十字注视点   | 3818       |
| 2020-09-30 11:41:35.0 | [{"path":"/2020924/1600934096567.jpg"}] | 请评价你对这个食物的喜好程度 | "2"      | 11741    | 2759 | 十字注视点   | 14500      |
| 2020-09-30 11:41:35.0 | [{"path":"/2020924/1600934096567.jpg"}] | 请评价你对这个食物的喜好程度 | "1"      | 19769    | 2007 | 十字注视点   | 21776      |
| 2020-09-30 11:41:35.0 | [{"path":"/2020924/1600934096567.jpg"}] | 请评价你对这个食物的喜好程度 | ""       | 27798    | 1362 | 十字注视点   | 29160      |
| 2020-09-30 11:41:35.0 | [{"path":"/2020924/1600934096567.jpg"}] | 请评价你对这个食物的喜好程度 | "23"     | 32181    | 2466 | 十字注视点   | 34647      |



试次呈现的时间点(onset)=实验完全呈现出来的时候(包括刺激和选项)的时间点



反应时的计算 = 被试做完反应的时间点 – 试次呈现的时间点



试次间呈现内容时间点 = 十字注视点/空白屏幕呈现时间点

## 关于批量制作的说明



实验模板示例\_无反馈\_鼠标轨迹\_食物选择.mp4 实验模板示例\_无反馈\_延迟满足.mp4 实验模板示例\_有反馈\_强化学习.mp4



# 简单云实验

AirCogSci 1.0

Enjoy!