Tired

Tired es un juego que trata sobre una persona contagiada de COVID-19, Jake, que está cansado (de aquí el nombre) de todo ésto y decide salir a contagiar a la gente para que todo termine de una buena vez.

En un primer momento, Jake se encuentra en el hospital, en una sala separada y debe encontrar primero la forma de salir del lugar para lograr lo que quiere, la inmunidad de rebaño.

Lograr ésto no es tan fácil pues estarán los enfermeros del Hospital que intentarán impedir que se vaya lanzándole vacunas para lograr que su cuerpo se recupere y “pierda”.

Además se encontrará con otros tipos de obstáculos, como encontrar llaves y bolas de alcohol en gel que al tocarlo le harán daño.

Por el momento se tiene una mecánica simple, se moverá con WASD en diferentes direcciones, utilizará el mouse para mirar hacia los costados y atacará con la Barra Espaciadora, lo cual lanzará un escupitajo para contagiar (hacer daño) a los enfermeros y personas que se crucen en su camino.

En el juego se encontrará con enfermeros comunes y corrientes que le lanzarán vacunas pero también con enfermeros reforzados que tendrán ataques más potentes.

Para avanzar de escena, en ciertas ocasiones requerirá de tomar una llave para poder abrir la siguiente puerta que lo llevará hacia otro lado o deberá derrotar a los jefes o mini-jefes que se encuentren en su camino.