

# 官 庄

Email: [airguanz@gmail.com](mailto:airguanz@gmail.com) | Phone: 18482237358 | GitHub: [github.com/AirGuanZ](https://github.com/AirGuanZ)

## 基本情况

姓名: 官庄                      性别: 男                      民族: 汉                      年龄: 21

## 教育背景

**2017.9 – 当前**    电子科技大学    计算机科学与技术学院    计算机科学与技术专业

- GPA: 3.96/4.0    加权平均分: 91.27    年级排名: 2/294 (Top 1%)
- 主修课程: 操作系统, 计算机系统结构, 编译原理, 软件工程, 数据结构与算法, 离散数学等

**2016.3 – 2017.7**    电子科技大学    英才实验学校                      电子信息大类

- Top 5% 的学生可申请加入, 有比其他学院更高的教学和考核要求

**2015.9 – 2016.1**    电子科技大学    机械电子工程学院                      机械设计制造及其自动化

**2018.8**                      TOEFL 104 (阅读 29, 听力 27, 口语 23, 写作 25)

## 项目经历

**TinyOS: x86 上的小型操作系统**                      C & x86 Assembly                      2018.3 – 2018.6

- 设计并实现了抢占式任务调度、进程间消息传递、键盘驱动、文件系统等模块
- 实现了一个风格介于窗体和 Shell 之间的用户界面, 并提供了一些基本应用程序, 如文本编辑器

**VoxelW: 实时体素渲染器**                      C++ & DirectX11                      2018.1 – 2018.4

- 实现了体素场景的实时渲染, 效果类似于知名游戏 Minecraft
- 基于 Voronoi Diagram 和 Perlin Noise 的无限大地形的动态生成
- 支持并行体素光照计算, 以及环境光遮蔽等简单画面特效
- 支持角色骨骼动画, 并提供了相应的动画文件格式转换工具

**Monomorphism: 跨平台 2D 动作游戏**                      C++ & OpenGL4.3                      2017.9 – 2017.12

- 作为小团队 leader 负责任务分配和成员之间的沟通和协调
- 封装了基于 OpenGL 的下层图形接口
- 实现场景管理模块, 编写了游戏中核心类的接口

**ELM: 动态强类型语言解释器**                      C                      2017.3 – 2017.7

- 实现了将自定义语言的源代码编译到字节码上的编译器, 支持高阶函数、代数数据类型、模式匹配等特性
- 实现了上述字节码的虚拟机, 提供了增量式垃圾回收
- 提供了专门的接口使得该解释器可以较容易地嵌入其他 C/C++ 项目

## 活动与竞赛

**2017.9** 参加全国大学生数学建模竞赛, 获国家二等奖

**2017.7** 参加大学生创新创业训练计划, 在答辩中获得优秀

**2016.3** 获优秀学生干部

**2015.9** 在机电学院担任班长

**2015.9** 加入机电学院网络宣传部门, 维护学院微信公众号内容

## 实习经历

**2018.7 – 当前**    美国超威半导体公司 (AMD) 上海研发中心

- 重构了过去采用的自动化硬件测试代码
- 将硬件数据采样来源和测试逻辑分离, 构建了可适配多种 CPU 调试接口的测试框架

## 专业技能

- 熟悉 C/C++, 了解 Rust/Ruby/Matlab/Python, 长期使用 Latex 写读书笔记
- 有一定的图形学渲染技术理论基础, 熟悉渲染管线; 有少许编程语言理论基础
- 有在 Linux 下编程的经验