

官 庄

邮箱: airguanz@gmail.com | 联系电话: 18482237358 | GitHub: github.com/AirGuanZ

基本情况

姓名: 官庄 性别: 男 民族: 汉 年龄: 21

教育背景

2017.9 – 当前 电子科技大学 计算机科学与工程学院 计算机科学与技术

- GPA: 3.96/4.0 加权平均分: 91.27 年级排名: 2/294 (Top 1%)
- 主修课程: 操作系统, 计算机系统结构, 编译原理, 软件工程, 数据结构与算法, 离散数学等

2016.3 – 2017.7 电子科技大学 英才实验学院 电子信息大类

- Top 5% 的学生可申请加入, 有比其他学院更高的教学和考核要求

2015.9 – 2016.1 电子科技大学 机械电子工程学院 机械设计制造及其自动化

2018.8 TOEFL 104 (阅读 29, 听力 27, 口语 23, 写作 25)

项目经历

TinyOS: x86 上的小型操作系统 C & x86 Assembly 2018.3 – 2018.6

- 设计并实现了抢占式任务调度、进程间消息传递、键盘驱动、文件系统等模块
- 实现了一个风格介于窗体和 Shell 之间的用户界面, 并提供了一些基本应用程序, 如文本编辑器

VoxelW: 实时体素渲染器 C++ & DirectX11 2018.1 – 2018.4

- 实现了体素场景的实时渲染, 效果类似于知名游戏 Minecraft
- 基于 Voronoi Diagram 和 Perlin Noise 的无限大地形的动态生成
- 支持并行体素光照计算, 以及环境光遮蔽等简单画面特效
- 支持角色骨骼动画, 并提供了相应的动画文件格式转换工具

Monomorphism: 跨平台 2D 动作游戏 C++ & OpenGL4.3 2017.9 – 2017.12

- 作为小团队 leader 负责任务分配和成员之间的沟通和协调
- 封装了基于 OpenGL 的下层图形接口
- 实现场景管理模块, 编写了游戏中核心类的接口

ELM: 动态强类型语言解释器 C 2017.3 – 2017.7

- 实现了将自定义语言的源代码编译到字节码上的编译器, 支持高阶函数、代数数据类型、模式匹配等特性
- 实现了上述字节码的虚拟机, 提供了增量式垃圾回收
- 提供了专门的接口使得该解释器可以较容易地嵌入其他 C/C++ 项目

活动与竞赛

2017.9 参加全国大学生数学建模竞赛, 获国家二等奖

2017.7 参加大学生创新创业训练计划, 在答辩中获得优秀

2016.3 获优秀学生干部

2015.9 在机电学院担任班长

2015.9 加入机电学院网络宣传部门, 维护学院微信公众号内容

实习经历

2018.7 – 当前 美国超威半导体公司 (AMD) 上海研发中心

- 将硬件数据采样来源和测试逻辑分离, 构建了可适配多种 CPU 调试接口的框架

专业技能

- 熟悉 C/C++, 了解 Rust/Ruby/Matlab/Python, 长期用 Latex 写读书笔记
- 有一定的图形学渲染技术理论基础, 熟悉渲染管线; 有少许编程语言理论基础
- 有在 Linux 下编程的经验