

# 그래픽스 과제 1 보고서

2014-11012 최 현석

1. 구현 환경: Python 3.6.5, PyOpenGL

2. 실행 방법

디렉토리 내에서 make run을 입력하면 프로그램이 실행됩니다. 실행 창에서 q 버튼을 누르면 종료됩니다. (한글 'q'는 안 됩니다.)

3. 과제 구현 및 설명

첫 번째 과제로 만든 것은 팔벌려뛰기를 하는 사람입니다. 처음에는 4차원 방향으로 회전하는 테서렉트를 그리려 하였으나, 3단계 계층 구조가 나오지 않아서 지금의 내용으로 변경했습니다. 오브젝트들 간의 계층 관계는 다음과 같습니다.

	Left lower arm	Right lower arm	Left lower leg	Right lower leg
	Left upper arm	Right upper arm	Left upper leg	Right upper leg
Head	Body			
Base(Empty)				

위의 계층은 아래의 계층에 종속되어 움직입니다(Translate, Rotate).