1. 画草图，从数学的角度
2. 统计学习

统计性如何体现出来

统计的指标（参数）有哪些，均值、方差、回归

哪些统计模型

统计学习有哪些算法，参考别人的思维导图，先画草图

1. 感知器、分类器、效应器

行动选择机制

强化学习和进化学习是一个空白的领域，可待研究

有哪些算法或者模型，应用在哪个领域

可执行的算法模型/问题模型，能不能解决同样的问题，和其他算法的比较

LISP语言继续研究

1. 神经元的分类

西洋跳棋的伪码——搜索

围棋比较复杂——搜索无法实现

三个线索：

神经元信号的种类进行分类，把已经看的先划分

网络结构，参考群里的文章，从神经网络梳理线索画草图

从国际象棋引申出来的其他方法，其他的流派有没有其他解法，

阿法狗——模式对抗模型

1. 为什么研究分类问题——找特征问题

分类的问题的本质

线索：

特征加工的方法来进行分类，特征串行的比较、并行的比较（神经网络和SVM）

特征工程