

Grille critériée de notation du projet de programmation réseau L3-I 2025-2026

Remplissez toutes les cases VERTES et déposez le document dans la rubrique "Programmation réseaux" à l'activité "Remise de la grille critériée du projet de programmation réseaux"

Numéro du groupe de projet

33

Titre du projet

CY Arcade

Etudiant 1
Etudiant 2
Etudiant 3

Prénom	Nom	Taux d'implication
Mathéo	COSTA	50,00%
Tenzin	ZURKHANG	50,00%
Kaiwei	YANG	0,00%

100,00%

Niveau	Remarques que vous voulez indiquer à propos de ce critère	Validé par l'enseignante (oui/non)	
Conception			
CONCEPTION : TOUS les diagrammes client/serveur sont clairs et utilisables et sont bien représentés sous forme de diagramme d'échange où le protocole TCP ou UDP est indiqué et les numéros de ports par défaut sont indiqués.	Atteint	Tout est expliqué juste avant les diagrammes	
CONCEPTION : Un diagramme d'échange complet est détaillé. Le format est précis + échange complet + action sur le client ou le serveur décrite à l'envoi/réception du message	Atteint		
CONCEPTION : Un échange alternatif est possible (suivant un message spécifique reçu par le client ou le serveur). Le diagramme correspondant à ce cas est alors bien décrit.	Atteint		
CONCEPTION : Les phases APPLICATIVE d'ouverture et de fermeture sont bien représentée dans les diagrammes	Atteint		
CONCEPTION : Relations entre les différents diagrammes compréhensibles et explicites.	Atteint		
Implémentation			
IMPLEMENTATION : Le programme client est implémenté et se lance	Atteint		
IMPLEMENTATION : Le programme serveur est implémenté et se lance	Atteint		
IMPLEMENTATION : Le serveur est lancé et le client arrive à s'y connecter et à réaliser des échanges dont des alternatives	Atteint		
Conformité au diagramme applicatif			
CONFORMITE : Sur le programme serveur lancé, l'utilisation de netcat en mode client en suivant SCRUPULEUSEMENT le diagramme doit fonctionner correctement. Eventuellement en suivant ce que dira l'enseignant qui interprétera librement votre diagramme.	Atteint	Utilisation de ncat (compatible windows)	
CONFORMITE : Sur netcat en mode serveur lancé, l'utilisation de votre programme client en suivant SCRUPULEUSEMENT le diagramme doit fonctionner correctement. Eventuellement en suivant ce que dira l'enseignant qui interprétera librement votre diagramme.	Atteint		
Robustesse (et test de retour d'appels systèmes)			
ROBUSTESSE : détection et gestion pertinente au niveau serveur d'une déconnexion/ coupure client	Atteint		
ROBUSTESSE : détection et gestion pertinente au niveau client d'une déconnexion/coupure serveur	Atteint		
ROBUSTESSE : gestion pertinente par le client d'un serveur qui met énormément de temps à répondre.	Atteint		
ROBUSTESSE : gestion pertinente par le serveur d'un client qui met énormément de temps à répondre.	Atteint		
ROBUSTESSE : bind : le serveur tente d'ouvrir une socket sur un port déjà utilisé	Atteint		
ROBUSTESSE : le client tente d'ouvrir une connexion / d'envoyer un message vers un port serveur non ouvert	Atteint		
PRATIQUE : Mise en pratique de programmation réseau			
PRATIQUE : Génération de traces pertinentes au niveau serveur pour le débogage	Atteint		
PRATIQUE : Génération de traces pertinentes au niveau client pour le débogage	Atteint		
PRATIQUE : Les adresses IP et les ports à utiliser doivent être paramétrables sans nécessiter de recompilation (mais pour le port, il doit y avoir une valeurs codée par défaut)	Atteint		
PRATIQUE : Les erreurs réseaux courantes (port non ouvert ou déjà ouvert, paramètres invalides, DNS non résolu, IP non atteignable) doivent être affichés explicitement	Atteint		
Sécurité			
SECURITE : Un dépassement de taille de buffer envoyé par le client doit être traité par le serveur	Atteint		
SECURITE : Du code non prévu par le protocole applicatif doit être tracé et rejeté	Atteint		
SECURITE : Prise en compte dans la conception du protocole applicatif : (1) Ce sont les éléments envoyés par le client qui permettent au serveur de générer la requête SQL et pas le client qui envoie directement une requête SQL au serveur.	Atteint		
Le client vérifie les données avant de les envoyer au serveur.	Atteint		
Le serveur vérifie les données envoyées par le client avant de créer sa requête SQL	Atteint		
Organisation			
ORGANISATION : (1) La démo est installée, fonctionnelle et prête à l'heure dite. (2) Tous les membres de l'équipe sont présents. (3) Le document des diagrammes applicatifs a été remis sur le site Moodle	Non fait/Non atteint	Pas fait, au moment de l'envoi de ce document	
ORGANISATION : Le scénario de démonstration a été préparé. Les bases sont déjà préremplies. Même sans intervention de l'enseignant, les critères indiqués sur les cases bleues doivent être démontrés dans votre scénario de démonstration. Scénario qui devra démarrer aussitôt que l'enseignant vous le dira et qui ne devra pas dépasser 5 minutes.	Non fait/Non atteint	Pas fait, au moment de l'envoi de ce document	
ORGANISATION : La vidéo présente bien les critères de cette grille	Non fait/Non atteint	Pas fait, au moment de l'envoi de ce document	
ORGANISATION : Cette présente grille critériée a bien été correctement rempli par les étudiants du groupe	Atteint		