

# Grille critériée de notation du projet de programmation réseau L3-I 2025-2026

Remplissez toutes les cases VERTES et déposez le document dans la rubrique "Programmation réseaux" à l'activité "Remise de la grille critériée du projet de programmation réseaux"

Numéro du groupe de projet	03		
Titre du projet	CY_Arcade		
Etudiant 1	Prénom	Nom	Taux d'implication
	Mathéo	COSTA	50,00%
Etudiant 2	Tenzin	ZURKHAENG	50,00%
Etudiant 3	Kaiwei	YANG	0,00%
			100,00%

	Niveau	Remarques que vous voulez indiquer à propos de ce critère	Validé par l'enseignante (oui/non)	
<b>Conception</b>				
CONCEPTION : TOUS les diagrammes client/serveur sont clairs et utilisables et sont bien représentés sous forme de diagramme d'échange où le protocole TCP ou UDP est indiqué et les numéros de ports par défaut sont indiqués.	Atteint	Tout est expliqué juste avant les diagrammes		
CONCEPTION : Un diagramme d'échange complet est détaillé. Le format est précis + échange complet + action sur le client ou le serveur décrite à l'envoi/réception du message	Atteint			
CONCEPTION : Un échange alternatif est possible (suivant un message spécifique reçu par le client ou le serveur). Le diagramme correspondant à ce cas est alors bien décrit.	Atteint			
CONCEPTION : Les phases APPLICATIVE d'ouverture et de fermeture sont bien représentées dans les diagrammes	Atteint			
CONCEPTION : Relations entre les différents diagrammes compréhensibles et explicites.	Atteint			
<b>Implémentation</b>				
IMPLEMENTATION : Le programme client est implémenté et se lance	Atteint			
IMPLEMENTATION : Le programme serveur est implémenté et se lance	Atteint			
IMPLEMENTATION : Le serveur est lancé et le client arrive à s'y connecter et à réaliser des échanges dont des alternatives	Atteint			
<b>Conformité au diagramme applicatif</b>				
CONFORMITE : Sur le programme serveur lancé, l'utilisation de netcat en mode client en suivant SCRUPULEUSEMENT le diagramme doit fonctionner correctement. Eventuellement en suivant ce que dira l'enseignant qui interprétera librement votre diagramme.	Atteint	Utilisation de nc (compatible windows)		
CONFORMITE : Sur netcat en mode serveur lancé, l'utilisation de votre programme client en suivant SCRUPULEUSEMENT le diagramme doit fonctionner correctement. Eventuellement en suivant ce que dira l'enseignant qui interprétera librement votre diagramme.	Atteint			
<b>Robustesse (en test de retour d'appels systèmes)</b>				
ROBUSTESSE : détection et gestion pertinente au niveau serveur d'une déconnexion/coupure client	Atteint			
ROBUSTESSE : détection et gestion pertinente au niveau client d'une déconnexion/coupure serveur	Atteint			
ROBUSTESSE : gestion pertinente par le client d'un serveur qui met énormément de temps à répondre.	Atteint			
ROBUSTESSE : gestion pertinente par le serveur d'un client qui met énormément de temps à répondre.	Atteint			
ROBUSTESSE : bind : le serveur tente d'ouvrir une socket sur un port déjà utilisé	Atteint			
ROBUSTESSE : le client tente d'ouvrir une connexion / d'envoyer un message vers un port serveur non ouvert	Atteint			
<b>PRATIQUE : Mise en pratique de programmation réseau</b>				
PRATIQUE : Génération de traces pertinentes au niveau serveur pour le débogage	Atteint			
PRATIQUE : Génération de traces pertinentes au niveau client pour le débogage	Atteint			
PRATIQUE : Les adresses IP et les ports à utiliser doivent être paramétrables sans nécessiter de recopilation (mais pour le port, il doit y avoir une valeur codée par défaut)	Atteint			
PRATIQUE : Les erreurs réseaux courantes (port non ouvert ou déjà ouvert, paramètres invalides, DNS non résolu, IP non atteignable) doivent être affichées explicitement	Atteint			
<b>Sécurité</b>				
SECURITE : Un dépassement de taille de buffer envoyé par le client doit être traité par le serveur	Atteint			
SECURITE : Du code non prévu par le protocole applicatif doit être tracé et rejeté	Atteint			
SECURITE : Prise en compte dans la conception du protocole applicatif : (1) Ce sont les éléments envoyés par le client qui permettent au serveur de générer la requête SQL et pas le client qui envoie directement une requête SQL au serveur.	Atteint			
Le client vérifie les données avant de les envoyer au serveur.	Atteint			
Le serveur vérifie les données envoyées par le client avant de créer sa requête SQL	Atteint			
<b>Organisation</b>				
ORGANISATION : (1) La démo est installée, fonctionnelle et prête à l'heure dite. (2) Tous les membres de l'équipe sont présents. (3) Le document des diagrammes applicatifs a été remis sur le site Moodle	Non fait/Non atteint	Pas fait, au moment de l'envoi de ce document		
ORGANISATION : Le scénario de démonstration a été préparé. Les bases sont déjà préremplies. Même sans intervention de l'enseignant, les critères indiqués sur les cases bleues doivent être démontrés dans votre scénario de démonstration. Scénario qui devra démarrer aussitôt que l'enseignant vous le dira et qui ne devra pas dépasser 5 minutes.	Non fait/Non atteint	Pas fait, au moment de l'envoi de ce document		
ORGANISATION : La vidéo présente bien les critères de cette grille	Non fait/Non atteint	Pas fait, au moment de l'envoi de ce document		
ORGANISATION : Cette présente grille critériée a bien été correctement remplie par les étudiants du groupe	Atteint			