Выполнение статического анализа мобильного приложения

--

Для начала работ вам понадобится:

- docker
- -k3d
- kubectl

Подробная установка требуемых инструментов подробно рассмотрена на предыдущих уроках

--

Часть 1. Создание кластера k3d и развертывание в нем инструмента mobsf

Создадим кластер k3d:

\$ k3d cluster create mycluster

```
filipp@filipp-notebook:~$ k3d cluster create mycluster
INFO[0000] Prep: Network
INFO[0000] Created network 'k3d-mycluster'
INFO[0000] Created volume 'k3d-mycluster-images'
INFO[0000] Starting new tools node...
INFO[0000] Starting Node 'k3d-mycluster-tools'
INFO[0001] Creating node 'k3d-mycluster-server-0'
INFO[0001] Creating LoadBalancer 'k3d-mycluster-serverlb'
INFO[0001] Using the k3d-tools node to gather environment information
INFO[0001] HostIP: using network gateway 172.22.0.1 address
INFO[0001] Starting cluster 'mycluster'
INFO[0001] Starting servers...
INFO[0001] Starting Node 'k3d-mycluster-server-0'
INFO[0006] All agents already running.
INFO[0006] Starting helpers...
INFO[0006] Starting Node 'k3d-mycluster-serverlb'
INFO[0012] Injecting '172.22.0.1 host.k3d.internal' into /etc/hosts of all nodes...
INFO[0012] Injecting records for host.k3d.internal and for 2 network members into CoreDNS con
INFO[0013] Cluster 'mycluster' created successfully!
INFO[0013] You can now use it like this:
kubectl cluster-info
```

Кластер успешно создан, создадим в нем неймспейс для инструмента mobsf:

\$ kubectl create ns mobsf

```
filipp@filipp-notebook:~$ kubectl create ns mobsf
namespace/mobsf created
```

B созданном неймспейсе создадим deployment на основе образа mobsf: v3.1.1:

```
$ kubectl create deployment mobsf
--image=opensecurity/mobile-security-framework-
mobsf:v3.1.1 -n mobsf
```

```
filipp@filipp-notebook:~$ kubectl create deployment mobsf --image=opensecur
ity/mobile-security-framework-mobsf:v3.1.1 -n mobsf
deployment.apps/mobsf created
```

Создадим службу для деплоймента mobsf:

```
$ kubectl expose deployment mobsf --port=8000 --
type=NodePort -n mobsf
```

```
filipp@filipp-notebook:~$ kubectl expose deployment mobsf --port=8000 --type=NodePort
-n mobsf
service/mobsf exposed
```

Дождемся, когда pods в неймспейсе mobsf будут успешно созданы и запущены:

```
$ kubectl get pods -n mobsf -w
```

```
filipp@filipp-notebook:~$ kubectl get pods -n mobsf -wNAMEREADYSTATUSRESTARTSAGEmobsf-5db69649fc-4fskn0/1ContainerCreating03m52smobsf-5db69649fc-4fskn1/1Running04m3s
```

Когда под успешно создан, получим external-ip службы traefik и nodeport службы mobsf, чтобы сформировать url веб-интерфейса:

\$ kubectl get svc traefik -n kube-system

```
filipp@filipp-notebook:~$ kubectl get svc traefik -n kube-system

NAME TYPE CLUSTER-IP EXTERNAL-IP PORT(S) AGE

traefik LoadBalancer 10.43.71.45 172.22.0.3 80:31354/TCP,443:32234/TCP 17m
```

\$ kubectl get svc mobsf -n mobsf

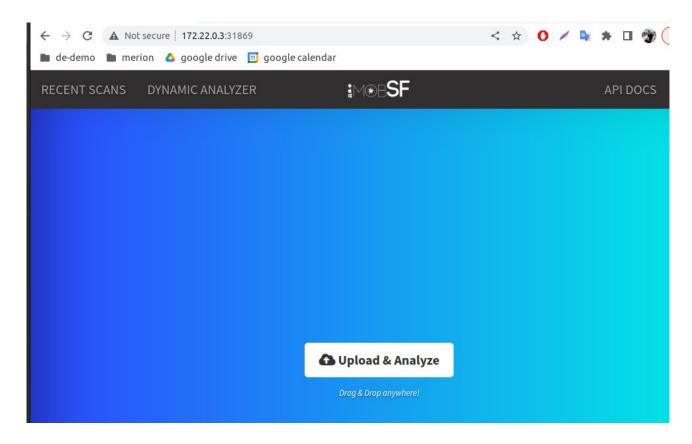
```
filipp@filipp-notebook:~$ kubectl get svc mobsf -n mobsf

NAME TYPE CLUSTER-IP EXTERNAL-IP PORT(S) AGE

mobsf NodePort 10.43.167.64 <none> 8000:31869/TCP 16m
```

В браузере перейдем в веб-интерфейс инструмента mobsf:

browser: http://<traefik-external-ip>:<mobsf-nodeport>



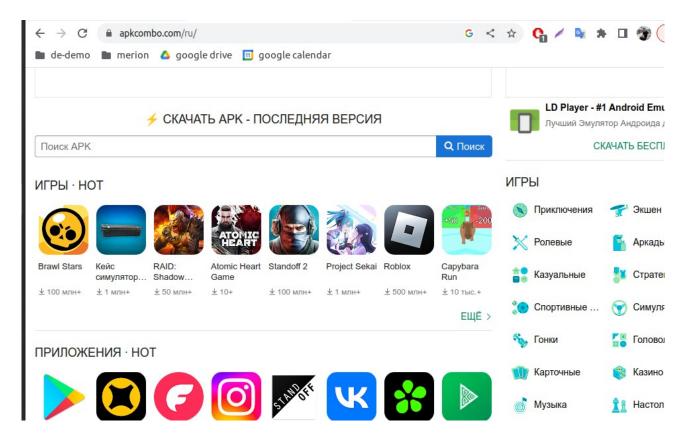
Веб-интерфейс доступен - инструмент готов к работе

--

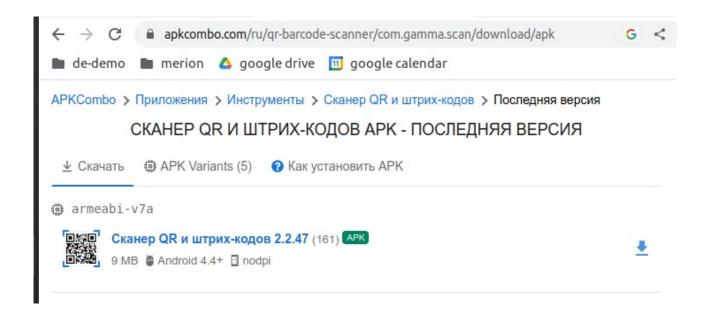
Часть 2. Получение артфекта мобильной сборки и проведение статического анализа

Воспользуемся поиском на портале бесплатных артефактов мобильных сборок (например, ресурс apkcombo.com):

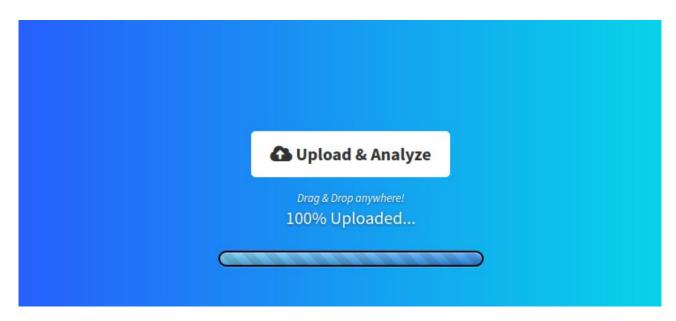
browser: https://apkcombo.com/ru/



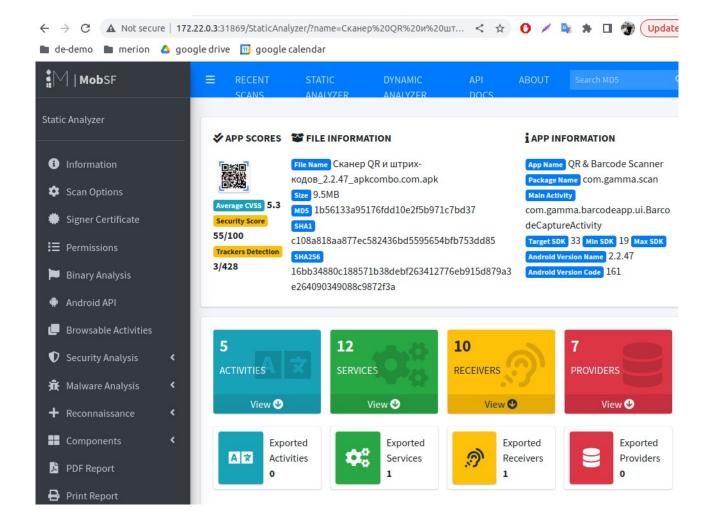
Для эксперимента лучше выбирать артефакты, имеющие минимальный объем (до 30 мегабайт). Можно воспользоваться категорией "Инструменты" в арксоmbo. В нашем случае будем использовать Сканер QR-кодов - скачаем его последнюю версию:



Перейдем в веб-интерфейс инструмента mobsf и запустим сканирование. Можно указать артефакт через кнопку "Upload & Analyze", или воспользоваться drag-and-drop:

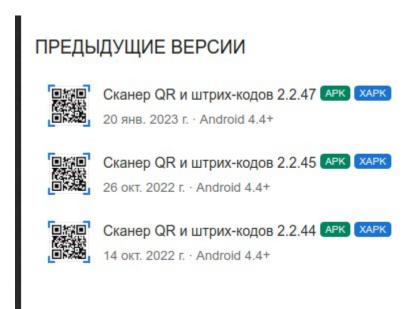


Дождемся полной загрузки артефакта, после чего будет выполнено его статический анализ. По завершению сканирования вы сможете ознакомиться с отчетом:



Часть 3. Сравнительный анализ двух артефактов разных версий одного мобильной сборки

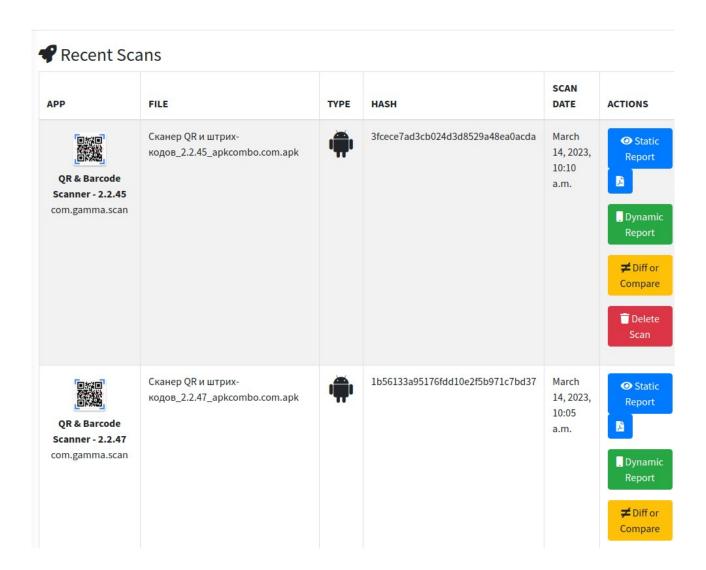
Вернемся к источнику артефактов мобльных сборок и скачаем тот же инструмент (в нашем случае сканер QR-кодов) но предыдущей версии:



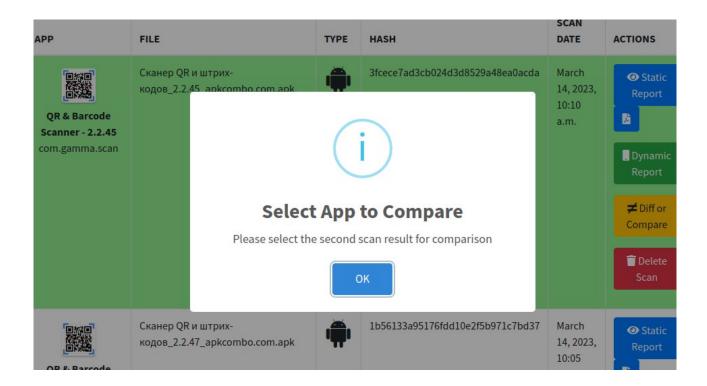
Перейдем в веб-интерфейс инструмента mobsf и запустим сканирование предыдущей версии артефакта:



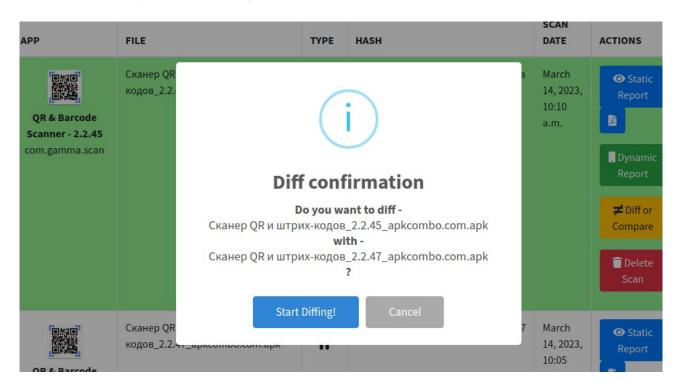
После завершения сканирования перейдем на вкладку "Recent scans":



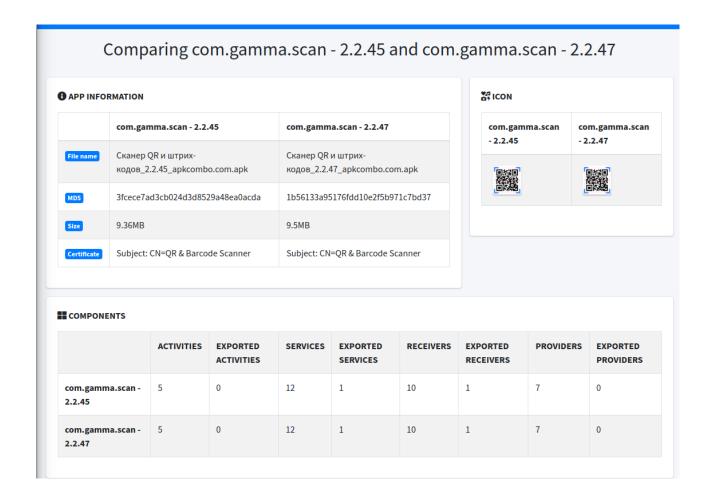
Нажмем кнопку "Diff or compare" на одном из артефактов и укажем оставшийся в качестве второго элемента для проведение сравнительного анализа:



Нажмем кнопку "Start Diffing!":



По результатам сравнения проведем анализ общий и частных уязвимостей в обеих версиях:



В нашем случае новых замечаний и уязвимостей в новой версии по сравнению с предыдущей не обнаружено

--

Для завершения работ достаточно удалить кластер k3d:

\$ k3d cluster delete mycluster

```
filipp@filipp-notebook:~$ k3d cluster delete mycluster
INFO[0000] Deleting cluster 'mycluster'
INFO[0002] Deleting cluster network 'k3d-mycluster'
INFO[0003] Deleting image volume 'k3d-mycluster-images'
INFO[0003] Removing cluster details from default kubeconfig...
INFO[0003] Removing standalone kubeconfig file (if there is one)...
INFO[0003] Successfully deleted cluster mycluster!
```
